

CD OYUN

ARALIK - 2001/Sayı: 43

3.000.000TL

192038 2001/12

ISSN 1301204-5



9 771301 204008 43

Türkiye'nin ilk oyun dergisi

En son Oyunlar

FIFA 2002
NHL 2002
CM 2001/2002
Zoo Tycoon
Anachronox
Patrician 2
ve dahası...

Tam çözümler

Alone in the Dark 4
Desperados
Gilbert Goodmate

THRONE 魔
OF DARKNESS

Bu ayki Cd'de

En popüler
9 demo

9 tam sürüm oyun

14 shareware

Sinavatör

ZOO
TYCOON

WORLD
WAR III
BLACK GOLD

BU AYIN ÖSS TESTLERİ

Ders Adı	Test no	Soru adedi
Biyoloji	3	90
Türkçe	3	60
Tarih	3	90
Psikoloji	3	75
Matematik	5	90
Matematik	6	90
Kimya	3	60
Geometri	5	89
Geometri	6	90
Fizik	3	90
Coğrafya	3	90
Deneme Söz.	3	90
Deneme Say.	3	88
1993 Sınavı Sözel		88
1993 Sınavı Sayısal		77
		77



birNET

Bilgi Sistemleri



- **Dial-Up Internet Erişimi (Sınırlı veya Sınırsız)**
- **56K ve ISDN Hatlar**
- **Internet Dial-up Kurulum Kiti**
- **Elektronik Posta (e-mail)**
- **Kurumsal ve Kişisel Aboneler İçin Ücretsiz Web Alanı**
- **Sanal Web Server**
- **Sanal e-mail Server**
- **Leased Line Çözümleri**
- **xDSL Çözümleri**
- **Intranet Uygulamaları**
- **Elektronik Ticaret Uygulamaları (E-Commerce)**

İletişimde Yeni Tercihiniz

**Atatürk Bulvarı No:131, Kat:6
Kızılay/ANKARA**

**Tel : (312) 419 63 94
Faks : (312) 419 63 92
e-mail : info@bir.net.tr
Web : www.bir.net.tr**

ARALIK 2001

CD İÇERİĞİ

DEMOLAR

Championship Manager 2001 / 2002

games/champman/cm0102demo.exe

Lockup 4

games/lockup/setup.exe

Black Thorn

games/blackthrondemo2.exe

Ghost Recon

games/ghostrecon.exe

Myth 3

games/myth3demoinstaller.exe

NHL 2002

games/nhl2002demo.exe

Rally Trophy

games/rallytrophy.exe

Tennis Master Series

games/tmsdemo.exe

Zoo Tycoon

games/zootycoon.exe

TAM SÜRÜM OYUNLAR

Backgammon

Beirut

Bert

Blitzman

Bomix

Malvado

Power 73

War 2099

X Racer

SHAREWARE OYUNLAR

Abductor

Ackack

Amaze

Meteor

Nitro

Subfury

Superswap

Yummy

Cycleman

Esnuka 21

Intensly

My House

Tobi

Slide

UTILITIES

Protector Plus AntiVirus

DirectX 8.0

WinZip 8.0

SINAVATOR

*Sizler için seçtiğimiz
bu ayın güncel demoları...*

DEMO YARDIM

Değerli CDOYUN okuyucuları,

Dergimizin sizlere armağanı olan ve en son oyunla-rın oynanabilir demolarının yer aldığı CD'mizi çalıştırmak için, CD'yi sürücüyü yerleştirmeniz yeterli olacaktır. Eğer "autorun" sisteminizde çalışmazsa CD sürücünüzün ana dizini içine girip "cdoyun.exe"yi seçtiğinizde arayüz programı çalışmaya başlayacaktır. CD'nin arayüzü sayesinde oyunların isimlerine tıklayarak ilgili oyunun kurulumunu başlatabilirsiniz.

Eğer arayüz çalışmıyorsa "games" dizini içindeki her oyunu (demoları çalıştıran kütüklerin isimleri yan tarafta oyun isimlerinin yanında verilmektedir) ayrı ayrı çalıştırmanız gerekiyor. Daha sonra kurulan programları çalıştırmak için ya start (başlat) içindeki programlar listesinde yerleştiği yerden ya da desktop'a (masaüstü) yerleşen kısayolu tıklayarak kurduğunuz oyunu çalıştırmanız gerekmektedir. Kurulmadan önce bilgisayarınızdaki tüm programları kapatmanız tavsiye edilir. Buna rağmen kurulumda sorunlar yaşıyorsanız, yazılım ve donanım konusunda daha deneyimli kişilerle birlikte kurmanız önerilir.

Arka arkaya kurulan oyunlar gerek Windows'da gerekse de hard disk'inizde yer kaplamaya başlar. Bunun için oynamadığınız oyunları "uninstall" ederek silmeniz gerekmektedir.

Birçok oyunun çalışmak için gereksinim duyduğu "DirectX" sürücüsünü CD'mizde bulabilirsiniz.

CD her türlü virüs testinden geçirilmiş olup, hatalı kurulumlardan doğacak zararlar için yayınevimiz sorumlu değildir.

İyi oyunlar, iyi eğlenceler...

DirectX kurulumu ve sorunları

CD-Rom sürücüsünün Cd'yi görmeme veya okumama durumlarında virus ya da donanım arızası olduğu anlamına gelmektedir. Bunun için Cd'mizde verdiğimiz virus temizleme programını kullanabilirsiniz. Donanım arızaları için teknik bilgiye sahip kişilere başvurun.

Bu oyunun sizde çalışması için bilgisayarınızın DirectX 8 ile tamamen uyumlu çalışması lazım. DirectX 8'nin ne durumda olduğunu görmek için şunları yapabilirsiniz.

1. Start(Başlat)'a basın.
 2. Find(Bul)'a basın ve oradan da Files or Folders(Dosyalar veya Klasörler)'a basın
 3. C: sürücünüzde "DXDIAG.EXE" diye isimlendirilen dosyayı aratın
 4. Bulunan ikonun üzerine çift tıklayın ve "DirectX Diagnostic Tools" penceresine gelin.
 5. Display(görüntü) ve Sound(ses) sayfalarını kontrol edin ve hepsinin yes olduğundan emin olun.
- Eğer herhangi birinde No yazıyorsa internetten yeni sürücüler yükleyin donanımınız için. Bu iş için <http://www.windrivers.com> adresi çok kullanışlı.

PCOYUN

GENEL

Biyoloji Coğrafya Fizik

3

3

3

Geometri Kimya Matematik

5

6

3

5

6

Psikoloji Türkçe Tarih

3

3

3

SÜRÜM

Deneme Soru Sayısı

3

3

Geçmiş yıl Soru Sayısı

93

93

TAM SÜRÜM

125 soru, 10.000 soru

Fiyat: 20.000.000 TL

Yayınevimizden

temin edebilirsiniz.

Menu

Exit

SINAVatör

15 test
toplam 1244 soru
ile
sizleri ücretsiz
üniversiteye
hazırlıyor

ARALIK 2001

EKONOMİST YAYINEVİ Tic. Ltd. Şti.

Şölen Sok. 10/2
Çankaya/ANKARA
Tel: (312) 440 6228- 442 2490
Fax: (312) 440 1257

PK: 270 Kavaklıdere/ANKARA

Ekonomist Yayınevi Tic. Ltd. Şti.
Adına Sahibi
Gülşün ŞENGİL
gulsuns@hotmail.com

Yazı İşl. Md.
Yalın ŞENGİL
yalin@cdoyun.com

CDOYUN Dergisi
ve
CDOYUN CD'si
Editörü
Tolga SAVAŞCI
tolga@pcoyun.net

Yazı Kurulu
Tolga SAVAŞCI
tolga@pcoyun.net
Gökтуğ YÜKSEL
goktugyuksele@yahoo.com
Hasan YAKUT
hyakut@hotmail.com
Firestarter Team
firestarterteam@hotmail.com
Kerem Onur ÖZBEK
krm_krm@yahoo.com
Barış ERGÜN
bariserg@yahoo.com

Reklam Yönetmeni
Unal DEMİREL
0532 255 9682

Abone Servisi
Seyit ONLU
Hasan BACAK

Genel Dağıtım
Doğan Dağıtım Satış ve
Pazarlama A.Ş.

Renk Ayrımı: Detay Repro
Tel: (312) 311 1127

Montaj, Baskı: Doğan Ofset
Tel: (212) 622 1900

Posta Çeki Hes.
EKONOMİST YAYINEVİ
107677

Yıllık Abone ücreti:
30.000.000 TL.

Not: Abone ücreti Posta Çeki Hes.'na
Yatırılarak fotokopisi Yayınevimize
fakslandığında abone süresi başlar.

Dergide yayımlanan yazıların tüm
hakları Ekonomist Yayınevi'ne aittir.
Yazıların bir kısmı veya tamamı her
hangi bir amaçla kullanılamaz ve izin
alınmadan WEB sitelerine konulamaz.

YAKINDA



MEDAL OF HONOR

8

Oyunumuzda tam 20 tane görev olacaktı. Önceki Medal Of Honor'un aksine bu oyun genellikle yeryüzünde ve havada karşılıklı çatışmaya daha ağırlık vererek geçecekti. Hatta Saving Private Ryan (Er Ryan'ı Kurtarmak) filminin başındaki o Normandy çıkartması bile oyunda yer alacaktı.



MAFIA

9

Mafia oyununda karakterlerin vücut hareketleri motion capture tekniği kullanılarak oyuna aktarıldığı gibi, surat ve dudak hareketleri de gerçeğine çok uygun şekilde oyuna aktarılmış.



SID MEIER'S SIMGOLF

10

Bu oyunu yapmak, Sid eniştenin aklına, bir Golf dergisi okurken gelmiş. Sonra hemen Gettysburg oyunundan ağaçları falan almış bir eline, diğer taraftan Poser'da (süper bir program bence) birkaç tane golfçü figürü yapmış, ondan sonra iş ciddiye binmiş. Gaza gelmiş. Bu oyunu yapmaya karar vermiş.



CAR TYCOON

11

Arkadaşlar artık millet ne tycoon'u çıkaracağını sapıttı. Yakında Umumi WC Tycoon çıkmazsa neyim ha. Böyle şehirlerin kalabalık kısımlarına wc'ler kuracağız, su ve kanalizasyon kanallarını döşeyeceğiz, hatta küçük şu, büyük şu, diye fiyat bile biçebiliriz gör bak.



DH: NAKATOMI PLAZA

12

Adından da anlaşıldığı üzere, Die Hard: Nakatomi Plaza, ilk filmi konu alacak. Ben filmi tam olarak hatırlamıyorum baya eskidi, ama herhalde teröristler bir gökdeleni ele geçirmişlerdi ve Bruce amca da rambo türevi bir halde içerdekileri kurtarıyordu.



AMERICAN CONQUEST

13

15. ve 18. yüzyıllar arasındaki Amerikan tarihini oynayabileceğiniz oyunumuzda, Avrupalıların, Amerika'yı keşfi, kolonilerin kurulması ve gelişimi, Amerika Birleşik Devletlerinin kurulması, Kanada, Meksika gibi diğer devletlerin kurulması ve tüm bu ülkelerin tarihi ile ilgili olaylar bizi alakadar edecekmiş.

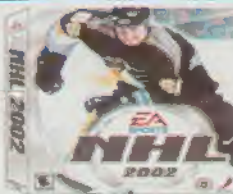
İNCELEMELER



ANACHRONOX

14

Karşılıklı dövüş olayı ise turn-based olarak yapılmış. Yani siz bir hamle yapıyorsunuz, daha sonra düşman bir hamle yapıyor, sıra sıra enerjiniz gidiyor. En son kim ayakta kalırsa o kazanıyor.



NHL 2002

16

Abartısız, yalansız, dalgasız, mavrasız, saçmalamadan, coztutmadan, ağzımdan çıkan kulağıma duyarak bir şey söyleyeceğim, şimdiye kadar oynadığım en iyi NHL oyunu ve belki de en iyi 5 spor oyunundan birini şu anda size yazıyorum arkadaşlar.



CM 2001/2002 20

Kim bilir kaçınız kırdı güzelim mause'larını, ya da sakatladı kolunu bacağıni! O stres çekilir mi be kardeşim, golü ha yedim ha yiyecem diye hop oturup hop kalkılır mı? Galatasaray hiç yenilir mi Manchester'e Ali Sami Yen'de!



IWO JIMA 22

World War II Iwo Jima, şu sıralar FPS türünde çok kaliteli oyunların çıkacak olmasının yanında çok fazla konuşulacak bir oyun değil ama kendine has ve atmosferiyle gerçekten mutlaka göz atılması gereken bir oyun.



RAILSACROSS AMERICA 23

Oyunun grafikleri çok iyi değil, zaten grafik üzerine kurulu bir oyundan ziyade tamamen strateji severler ve tren hastaları düşünülmüş. Oynaması oldukça güç ve detaylı.



OPERATION FLASHPOINT 24

Son zamanlarda oynadığım en iyi Counter Strike benzeri işte bu oyun arkadaşlar. Hatta "Counter Strike'dan bile güzel" diyeceğim, şu anda bile internet cafe'lerde counter oynayanlar bana "hadi len eşek" diyecekler. Ama gerçekten öyle.



THRONE OF DARKNESS 28

Daha önceki ön inceleme yazımda Throne of Darkness'ı geliştirenlerin yönetmen Akira Kurosawa'nın Throne of Blood ve Seven Samurai filmlerinden ilham aldıklarından bahsetmişim. Tabi böylesine bir girişten sonra herkes ortaya çıkacakları merakla bekliyordu.



PLANET OF APES 31

Ülkemizde Planet Of The Apes deyince büyük bir çoğunlukla kimse pek bir şey anlamayacaktır, Maymunlar Cehennemi dersiniz hiç abartmıyorum dedeniz bile size çok şey anlatabilir.



WW3: BLACK GOLD 32

WW3 geçtiğimiz aylarda piyasaya sürülecekti ancak pek çok oyunun başına geldiği gibi 11 Eylül olaylarının ardından kurbanlara saygı olarak bu tarih ertelendi.



FIFA 2002 34

İğgöy, eğgöy sıports. İtsındı geym. Hanginize sorarsak soralım (Secaatlin, sana soruyorum sen cevap ver), futbol oyunu deyince herkesin aklına ilk gelen oyun Fifa'dır. Bu, gün gibi ortada olan bir olaydır arkadaşlar.



PATRICIAN 2 37

Patrician 2, 14. yüzyıl Kuzey Avrupasında geçen bizim ticaret ile uğraştığımız bir strateji oyunu. Oyunda, dolaşabileceğimiz 20 farklı şehirde ticaret yapıp kasamızı doldurmaya ve yükselmeye çalışıyoruz.



ZOO TYCOON 40

Büyük şehirde oturanlardansanız mutlaka hepiniz bir kere de olsa hayvanat bahçesine gitmişsinizdir. Hemen şunu sormak istiyorum. Neden "hayvan bahçesi" değil de "hayvanat bahçesi". Niye yani. Bunu hiç düşündünüz mü? Ben düşündüm ama bir cevap bulamadım.

TAM ÇÖZÜMLER



ALONE IN THE DARK 4 45

Geçen ay Edward ile Alone in the Dark 4 tam çözümünü vermiştik, şimdi sıra Aline'da. Aline ile oyunu oynarken, senaryo yine aynı. Kazadan sonra Aline'ın düştüğü yerden oyuna başlıyoruz.



GILBERT GOODMATE 48

Oyun sanki bir film gibi düşünülmüş ve çekim hataları gösterilmiş. Çok güzel. Burada Star Wars, Titanic gibi filmlerden de sahneler var. Nihoho. Çok güzel.



DESPERADOS 54

Commandos'un hemen hemen aynısı olan ama kovboy devrinde ve o ortamlarda geçen Desperados gerçekten de olağan üstü bir oyun. İnsanı felaket bir şekilde kendine bağlıyor ve tutkunu yapıyor.

KÖŞELER

NEWS BANG 6

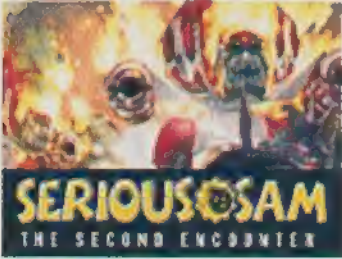
CHEAT MASTER 60

NOTHING ELSE MATTERS 62

MEKTUP 65

NEWS BANG

Selam arkadaşlar, bu ayda birbirinden güzel haberler ve gelişmelerle sizlerleyiz. Oyun dünyasında her geçen gün yeni haberler ve çıkış tarihleri açıklanıyor. Diğer yandan Microsoft Xbox için artık çok az bir zaman kalmış olması ve her geçen gün Xbox üzerine kurulu bir oyunun geliştirildiği haberlerinin verilmesi bizi daha da heyecanlandırıyor. Yakın zaman içerisinde konsol dünyası oldukça renklenecek. Haberlerle yeni çıkan oyunların tanıtımına yetişememek gibi bir durumla karşı karşıya kalabiliriz, hep birlikte bekleyip gelişmeleri göreceğiz, şimdi bu ay sizler için derlediğim haberlere geçelim, iyi eğlenceler.



SERIOUS SAM 2

FPS meraklılarının ilgisini çekecek güzel bir haber var, Serious Sam 2 için hazır olun. Croteam açıklamasında, Serious Sam 2'nin geliştirildiğini, yeni oyunu hatalardan arınmış olarak piyasaya sürmeyi amaçladıklarını belirtti. Yeni silahlar yeni yaratıklar ve çok daha güzel efektlerle dönecek olan Serious Sam 2: The Second Encounter şimdilik pek yakında gözüküyor. Oyun için heyecanınızı şimdilik ekran görüntüleri ile gidermek zorundasınız...



The Elder Scrolls III: MORROWIND™

Bethesda Softworks' tan açıklanan son bilgilere göre oldukça fazla kişi tarafından beklenen The Elder Scrolls III: Morrowind 2002 ilkbaharında hem PC için hem de Microsoft'un oyun konsolu Xbox için hazır olacak. Serinin üçüncü oyunu olan Morrowind, 3D FPS olarak karşımıza gelecek. Çok geniş bir dünyaya ve oynanabilirliğe sahip olduğu da yapımcı şirket tarafından özellikle vurgulanan bilgiler arasında. Geçtiğimiz günlerde ikinci tanıtım videosu yayınlanan oyun umarım oyuncular için beklenen zamanda çıkar ve kimseyi hayal kırıklığına uğratmaz.



Strateji severlerin ve özellikle orta çağ meraklılarının gönlünde ayrı bir yeri olan Lords Of The Realm serinin üçüncü oyunuyla tekrar piyasaya çıkmaya hazırlanıyor. Sierra tarafından oyunun çıkış tarihi ile ilgili kesin bir bilgi yok ama 2002 sonlarına doğru büyük bir ihtimalle yayınlanacağı söyleniler arasında yer alıyor. Lords of the Realm III gerçekten son zamanlarda aldığım en müthiş haberlerin başında geliyor. Serinin son çıkacak bu oyununun radikal bir yeniliği daha var, herhalde tahmin etmişsiniz evet son oyun artık 3D olarak karşımıza çıkacak. Oyun için şu anda yeni bir 3D motor geliştiriliyor. Umarım bir an evvel piyasaya çıkarda bizde sizler için oyunun tanıtımını dergimizde yayınlarız.



DEADLY DOZEN



FPS meraklıları, özellikle konu olarak ve kullanılan öğeleri ile 2. Dünya savaşında geçen oyunlara ilgi duyanlar için Deadly Dozen bomba gibi geliyor. Nfusion tarafından geliştirilen ve Infogrames tarafından yayınlanacak olan Deadly Dozen tamamen 2.Dünya savaşı öğelerinin kullanıldığı müthiş bir oyun. Silahlar, uçaklar, oyunda geçen mekanlar tamamen aslına uygun olarak tasarlanmış. Deadly Dozen, Afrika, Norveç, Almanya, Danimarka ve Fransa'da geçen 10 büyük görevden oluşuyor. Oyun 700den fazla karakter animasyonu ile dizayn edilmiş. Oyunda yer alan su kaynakları, ateşler, patlamalar, kıvılcımlar, duman ve gaz efektlerinin video animasyon filmleri kalitesinde oyuna dahil edildiği de ayrı bir merak konusu uyandırıyor. 12 farklı silah kullandığımız yetmiyormuş gibi bunun yanında oyun esnasında kullanabileceğimiz çeşitli araçlar da eklenmiş. 24 farklı düşmana sahip olduğumuz oyunda, her düşmana ait farklı silahlar ve yine bizim için öngörülen araç kullanımları da dahil edilmiş.



HARRY POTTER AND THE SORCERER'S STONE

Tüm dünyada son zamanların en çok sevilen çocuk kitapları herhalde Harry Potter'ı hemen size hatırlatacağıdır. Ülkemizde de ard arda seri halde çıkan bu kitaplar korkunç bir ilgi var. Özellikle küçükler için iyi bir haber. Sadece çocukların değil büyüklerin de ilgisini çektiği hiç kuşkusuz. İşte Harry Potter hayranlarına müthiş haber, yakında oyun dünyasında bomba gibi patlamak üzere Harry Potter yolda! NoWonder tarafından geliştirilen ve oyun dünyasının dev ismi Electronics Arts tarafından yayınlanacak olan Harry Potter and the Sorcerer's Stone yakında biz oyun severlere sunulacak. Oyun, Harry Potter'ın büyüdü dünyasında geçen Adventure ve Action karışımı bir oyun olarak tasarlanmış. Oyundan bahsediyoruz ama yakın zamanda gösterime girecek Harry Potter filmi de hatırlatalım. Umarım herhangi bir aksilik çıkmaz ve kısa bir süre içerisinde Harry Potter'ı oynama şansını ediniz.



Warlords Battlecry II

Fantasy RTS severler Warlords Battlecry ile epey oyalanmıştı, şimdi müjdeli haber Warlords Battlecry II için geliyor. 12 farklı ırktan 20 farklı kahraman çeşidi seçebilme, yüzlerce büyü, yüzlerce özel yetenek, 140 farklı ünite, 12 farklı bölümü, cd kalitesinde hazırlanmış oyun müzikleri, 6 kişiye kadar multiplayer desteği, geliştirilmiş yapay zeka Warlords Battlecry II'nin getirdiği yeniliklerden ilk göze çarpanlar diyebiliriz. Oyunun

Windows 95/98/2000/ME/XP platformlarında oynanabilecek olması da ekstra kazandırdığı artırdan. SSG tarafından geliştirilen ve Ubisoft tarafından yayınlanacak olan Warlords Battlecry II 2002 yılının ilkbahar aylarında piyasaya çıkarılacağı açıklandı. 2002 ilkbaharına çok var diyorsanız yapımcı şirketlerde bunun farkında olmalı ki yılbaşında oyunculara oyunun ilk oynanabilir demosunu dağıtacaklarını açıkladılar. Yeni yıla az kaldı nede olsa, bekleyip göreceğiz...



CAPITALISM



Ubi Soft Entertainment yakın zamanda yaptığı açıklamalarda göre Capitalism II'yi bu ayın sonlarına doğru herhangi bir aksilik çıkmazsa piyasaya dağıtacağını açıkladı. 3D olarak dizayn edilen oyun için kapsamlı bir online multiplayer desteği, Entrepreneur ve Capitalist olmak üzere iki campaign modu oyunun getirdikleri arasında öne çıkan özellikler. Oyunda 60'dan fazla ürün de imal edilebilecek.

DUNGEON SIEGE

Dungeon Siege, Microsoft'un son bombaları arasında yer alıyor. Fantasy RPG meraklıları için müthiş bir oyun olacağı kuşkusuz. 8 kişiye kadar kuracağımız bir grubu yönettiğimiz oyunda büyücüler savaşçılar ve okçular, bunlara ait bir çok sihirli silahlar, zırhlar yer alıyor. Tamamen 3D olarak tasarlanan oyunun ekran görüntülerine göre konuşacak olursak harika görüldüğünü söyleyebiliriz. Dungeon Siege'in iç yüzünü ancak 2002'de oyun çıkınca göreceğiz. Microsoft yaptı mı yapıyor ne diyelim...



SOUL REAVER 2



Çıkacak mı? çıkmayacak mı? Derken Eidos Interactive kesin olarak Soul Reaper II PC versiyonunu piyasaya sürüyor. Sanırım Soul Reaper II bir çok kişiyi bilgisayar başında tutacak. Getirdiği özellikler, bir önceki oyunun inanılmaz kalitesini göz önünde bulundurarak bu oyundan beklentiler oldukça fazla. Ben hayal kırıklığına uğrayacağımıza hiç ihtimal bile vermiyorum. Umarım biran önce ülkemize gelir, şu sıralar çıkması an meselesi diyebilirim...

CHROME

Polonyalı yapımcı ve yayıncı firma Techland tarafından açıklanan bilgilere göre Chrome yakında oyun dünyasında oldukça olay yaratacak. Bir strateji-action oyunu olacak Chrome'u diğerlerinden ayıran oldukça iddialı özellikler de bulunuyor. Chrome ile ilk kez kullanılacak olan görsel efektler başta olmak üzere, gerçeğe yakın fiziksel karakter dizaynları, oyunda kullanılan objelerin gerçekçi tasarımları, oyunun geçtiği mekanların büyüklüğü ve derinliği öne çıkan özelliklerin başında geliyor. Özellikle üzerinde durulan bir diğer nokta ise devrimci multiplayer desteğinden bahsediliyor olması. Oyuna ait son ekran görüntüleri yakın zamanda yayınlandı, merakla oyunun çıkışını bekliyoruz.

MEDAL OF HONOR

Allied Assault

Sıkı durun, siper alın, kaçın kendinizi kurtarın, bir FPS daha geliyor arkadaşlar. Bu ay sizlere aynı zamanda Operation Flashpoint'i de tanıtıyorum, işte önümüzdeki aylarda çıkacak olan Medal Of Honor Allied Assault oyunu da ona oldukça benzerlik gösteren yepyeni bir oyun.

Yine ikinci dünya savaşı zamanlarında geçecek olan oyunumuz, Quake 3 motoru kullanılarak yapılmış bu savaş, taktik-FPS oyunu (yeni bir kategori mi yarattım ne yaptıysa ben de bilmiyorum) EA tarafından piyasaya sürülecek ve 2019 isimli firma tarafından yapılacaktır.

Oyunun yapımı taa geçen sene başlamış. 2015 firması Quake 3 motoru üzerine kabataslak nazi zeminleri, askerleri falan yerleştirmişler. Bu taslak bile EA'nın "bu işte bir iş var abi" deyip oyunu desteklemesine yetmiş ve oyun böyle doğmuş.

Arkadaşlar lütfen oyunun web sitesine girdin ve screenshot'lara bir göz atın. Görünüşe bakılırsa, oyun şimdiye kadar gördüklerimiz arasında ilk 3'e kesin girecek. Mesela bir patlama olduğunda askerleri havada görebiliyorsunuz, patlamanın etkisinden dolayı uçarlarken. Kurşunların suya girdiğinde yaptıkları efektler, herhangi bir bina patladığında etrafa yayılan inanılmaz detaylı partiküller, ışıklandırma efektleri, askerler ve araçlar üzerindeki detaylar falan inanılmaz gözüküyor. Benim gördüğüm resimler 800 x 600 deydi sanırım ve onlarda bile inanılmaz bir detay vardı. Bu tür oyunları genelde 1024 x 768 çözünürlükte oynuyoruz, işte o zaman detayı görün siz. Görüntü kalitesi konusunda oyundan hiç bir şüphem yok. Eğer üşenmiyorsanız web sitesinden video'ları da indirebilir ve ne kadar mükemmel olduklarını görebilirsiniz.



Oyunumuzda tam 20 tane görev olacakmış. Önceki Medal Of Honor'ların aksine bu oyun genellikle yeryüzünde ve havada karşılıklı çatışmaya daha ağırlık vererek geçecekmiş. Hatta Saving Private Ryan (Er Ryan'ı Kurtarmak) filminin başındaki o Normandy çıkartması bile oyunda yer alacakmış.

Kullanabileceğimiz 21 silahın içinde bazukalar, tüfekler, sniper tüfekler, tabancalar, makineli tüfekler, el bombaları ve bunlara benzer bilimum ikinci dünya savaşı silahları olacakmış. Bunlardan en ilginç olacak olanları da, tabi kendi fikrimce, sticky bomb'lar (yani yapışan bombalar) ve de flame thrower. Bunun Türkçe'si yok iyi mi abi, ne diyim ben şimdi alev püskürtücü mü diyeyim, ateş tüfeği mi diyeyim, ne dersem diyeyim saçmalayacağım. O yüzden dimdirek Flame Thrower diyip bırakıyorum. Bir yere monte edilmiş silahları da kullanabileceğiz. Yani büyük taramalı tüfekler falan olur ya, onlar falan olur herhalde.

Ayrıca artık hemen hemen bu türde her oyunda olan "araç kullanabilme" yeteneği bu oyunda da olacakmış. Hem de tam 18 ayrı araç. Motorsikletler, tanklar, uçaklar ve benzeri araçlar emrimizin altında olacaklarmış. Biliyorsunuz Operation Flashpoint'te de helikopterler, uçaklar, tanklar ve daha bir sürü araç kullanabiliyoruz.

Gerçekçiliği ve detayı arttırmak için 1000'den fazla karakter animasyonu kullanılmış. Ayrıca multiplayer oynarken takımlar kurup birbirinizi alt etmeye çalışmanın yanında klasik tek kişi modları da olacakmış. Yani bunlar da deathmatch falan olsa gerek.

Yine çoğu oyunda olan gece-gündüz ve onların değişiminin oyuna yansması olayları da oyunumuzda yer alacakmış. Oyundaki disguise modunda düşman askerlerinin üniformalarını çalıp, içeri sanki onlardan biri gibi girip birilerini kaçıрма



görevleri bile olacakmış. Vay anasına sevgili seyirciler.

Müziği ise eski MOO oyunlarının müziklerini yapan Michael Giacchino eniştemiz yapacakmış. Yapsın bakalım. Umarım güzel olur. Birden müzik deyince, Conan'ın soundtrack'ini size önermek geldi aklıma. Süperdi çünkü.

Sonuç olarak bu tür oyun severlerin mutlaka alacağı bir oyun. Operation Flashpoint'ten sonra bende de iyice bağımlılık yapmaya başladı bunca işin arasında ama ben zaten oyun çıktığı sıralarda askerde olacağım ve gerçekten elimde silah sağa sola koşuşturuyorum olacağım. Yani bu sefer simülasyonunu değil de esasını yaşıyor olacağız oyunun. Ehuhe. Neyse hadi bakalım...



Sistem gereksinimleri Henüz bilinmiyor

Çıkış Tarihi 2002 1.çeyrek

Yapımcı Firma 2015

Dağıtıcı Firma Electronic Arts Tür FPS

MAFIA The City of Lost Heaven

Mafya kelimesi nerede geçerse geçsin insanların dikkatini çeken bir kelimedir bence. Böyle yer altı işler falan. Ben hiç gerçek mafya görmedim abi. Her neyse sonuç olarak demek istediğim, mafya böyle enteresan bir kelimedir.

Bu kelimenin oyunlarda falan da milleti pozitif yönde etkilediğini zannediyorum. Şimdi de yeni çıkacak Mafia isimli oyunun ön izlenimini yapıyorum o yüzden. Yine 3 boyutlu bir oyun ile karşı karşıyayız. Bu sefer FPS değil TPS olacak oyun. Yani Max Payne tarzı. Çok meşhur Tommy Gun (bende çocukken bunun oyuncu vardı, tatatata diye ses çıkarırdı) ve yılların eskitemediği (çok geyiğim) shotgun gibi onlarca silahı kullanabileceğimiz bu oyunda ailemizin (yani olur ya bu mafya filmlerinde aile falan ehuhe) yararına yenebilecek ne halt varsa yiyeceğiz. Sniper'lar, patlayıcılar da bu silahlara dahil.

Oyunumuzda yer alacak 20 görev arasında banka soyma işlerinden tutun araba kovalamacalarına kadar her tür mafya olayı olacakmış. Oyun ile ilgili haberlerin hemen hemen tümünde arabalardan oldukça fazla bahsediliyor. Hatta deniliyor ki "şimdiye kadar çıkmış olan bütün yarış oyunlarından bile daha gerçekçi bir sürüş deneyimi bu oyunda sizleri bekliyor" Yuh ulan abartmayın. Hatta Gran Turismo'dan bile daha gerçekçi olacakmış arabaların kullanımı. Vallaha benim bu konuya pek bir inanasım gelmedi. Ama bekleyip görürüz. Çünkü Gran Turismo'nun ne kadar gerçekçi bir oyun olduğunu hepimiz biliyoruz. Ondan nasıl iyi olacakmış merak ediyorum. Hadi bu bir yarış oyunu olsa olabilir de abi, yani yarış oyunu değil ki bu. Arabada giderken sağa sola da ateş edebilecekmişiz. Teker patlatma veya benzeri olaylar olacak mı onu bilmiyorum ama olabilir.

Tabii inanılması başka bir konu var ki, oyunda 60'dan fazla sayıda aracı kullanabilecekmişiz. Bunların arasında üstü açık arabalar ve nakliye kamyonları bile olacakmış. Zaten oyun 1930'larda geçtiğinden, resimlerde gördüğümüz arabaların hepsi o devrin arabaları. Bende de çok güzel bir model araba vardı, yüce önderimiz Atatürk'ümüzün arabasının modeli. Ama kırılmıştı. Sonra ben evden taşınınca ne oldu bilmiyorum. Anemler bir köşeye kaldırmışlardır herhalde.

Bu arabaları kullanacağımız da 12 mil kare, yani yaklaşık 19 kilometre kare büyüklüğünde bir Amerikan şehri olacakmış, 1930'lu yıllardakine tıpa tıp uyarlanmış olarak. Hatta bazı yapılar ve çin mahallesi tamamen aslına uygun olarak geçirilmiş oyuna. Şehir trafiğini de

unutmamak gerekir. Yani aynı zamanda Midtown Madness zevki de alabiliriz belki oyundan.

Mafia oyununda karakterlerin vücut hareketleri motion capture tekniği kullanılarak oyuna aktarıldığı gibi, surat ve dudak hareketleri de gerçeğine çok uygun şekilde oyuna aktarılmış. Yani NHL'de, NBA'de gördüğümüz o ağız hareketleri falan bu oyunda da olacak.

Multiplayer konusuna gelince ki zaten adamlar artık multiplayer'ı mutlaka koyuyorlar bu tür oyunlara, klasik modların hepsi olacakmış.



Yani capture the flag, deathmatch, team deathmatch falan. Multiplayer'da araç kullanabilecek miyiz onu bilmiyorum. O zaman bayrağı çalarım abi, atlarım arabama, hemen gelirim kendi üssüme. O yüzden capture the flag'de araç kullanımının olacağını zannetmiyorum ama emin de değilim.

Sonuç olarak ben, çıkar çıkmaz büyük etki yaratacağına inanıyorum bu oyunun. Çünkü hem konu, hem de oyunda yapabileceğiniz işler beni cezbedti...



Sistem gereksinimleri Henüz bilinmiyor

Çıkış Tarihi 2002 1. çeyrek

Yapımcı Firma Illusion Softworks **Dağıtıcı Firma** GOD Games **Tür** 3D Action

SID MEIER'S SIM GOLF

Hepimiz şu günlerde deliler gibi Sid da-
yının Civilization 3 oyununu oynayadu-
ralım, önümüzdeki aylar içinde bir oyun
daha gelecek Sid Meier'in adını taşıyan
SimGolf.

Sim serisinin iyice suyunun çıktığından
sanırım başka bir yazımda daha bahset-
miştim, yok pardon, o, Tycoon serisiydi.
Neyse, Sim serisi de herhalde en az 20
oyunluk bir gelişmeye sahiptir. En büyük
vurgun bence Simcity 2000 ve The Sims
ile oldu. Her neyse, işte bu sefer de golf
sahaları tasarlayabileceğimiz SimGolf
geliyor.

Golf'ü aslında ben spor olarak görmü-
yorum, anca zenginlerin gittiği, zaman
geçirmek ve özellikle yaşlılar gittiği için
sağlıklı kalmak için bir aktivite. Çünkü
topa vur, arabaya bin, topa git bir daha
vur. Bunun neresi spor lan. Bari arabay-
la gitme, yürü. Yürüyenler de var zaten.
Her neyse, olayın içinde Sid Meier olun-
ca hepimiz ister istemez kaliteli bir oyun
olur düşüncesine kapılıyorruz. Çünkü a-
dam koskoca Civilization'ın yaratıcısı.
Bakalım hakikaten de o kadar güzel ola-
cak mı bu oyun da.

Bu oyunu yapmak, Sid eniştenin aklına,
bir Golf dergisi okurken gelmiş. Sonra
hemen Gettysburg oyunundan ağaçları
falan almış bir eline, diğer taraftan Po-
ser'da (süper bir program bence) birkaç
tane golfçü figürü yapmış, ondan sonra
iş ciddiye binmiş. Gaza gelmiş. Bu oyu-
nu yapmaya karar vermiş.

Dünya üzerinde rastgele 16 noktadan
birinde oyun başlayacakmışız. Üstünde
oynadığımız alan gerçek dünya ile para-
lellik gösterecekmiş.

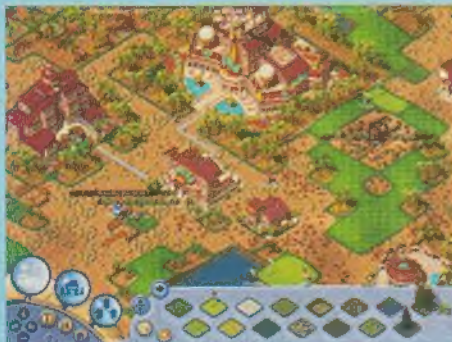
Mesela İngiltere'de oynarken, yandan
fıstık gibi hatunlar geç.. yokya pardon,
mesela İngiltere'de oynarken sağdan
soldan koyunlar geçebilecekmış etraf
genelde kıyı olacakmış. Ama mesela
Hawaii'de oynuyorsanız etrafta yanar-
dağlar olacakmış.

4 ayrı toprak yüzeyi olacakmış. Orman,
çöl falan filan. Tabii ki golf sahanıza ya-
pay göllerden tutun da ağaçlara kadar
bilimum doğa öğesi koyabilecekmişsi-
niz. Yüzeyde rakım farkı yaratarak, yani
dağ tepe yaparak oyuncular için daha
zorlu bir yer hazırlayabilecekmişsiniz.
Ana işler tamamlanınca, yani ağaçlar,
deliklerin yeri falan bitirilince, bu sefer
işin eğlenceli yanına girilecekmiş. Bun-
lar da tabii ki para getirecek işler yani
hoteller, barlar, pahalı evler ve benzer-
leri. Tüm bunları dikebilmek için tabii ki
biraz zaman geçecek, ufak işletmeden
başlayıp para biriktirerek yapacaksınız
bunları. Ancak para biriktirmek de kolay
olmayacakmış. Olmaz abi, o kadar çimi
biçecek adam lazım, onları da unutm-
mak gerekir.

Müşterinin güvenini kaybedeceğime,
para kaybetmeyi yeğlerim ana fikrinin
ışığında golfçülerin mutlu olabilmesi için



elinizden gelen her şeyi yapacakmışsı-
nız. Bunlara bir kaç örnek vermek gere-
kirse, oturmaları için banklar, golf dük-
kanları ve adamların toplarını falan yıka-
ması için musluklar falan bile bunlara
dahil. Bayağı detaylı gibi gözüküyor o-
yun. Sim oyunları hep öyle olur zaten.
Son olarak kendi golf sahanızda
kendinizin de oynayabileceğinizi hatırla-
tarak bu yazıyı sonlandırmak istiyorum.
Ama ne var ki mesela Links oyunların-
daki gibi çok bir kontrolünüz olmayacak
oyuncunuz üstünde ama yine de biraz
kontrolünüz varmış işte. Eğlenceli bir
şey olacağı benziyor. Alıp denemek
lazım...



Sistem gereksinimleri Henüz bilinmiyor

Çıkış Tarihi 2002 1. çeyrek

Yapımcı Firma Fraxis

Dağıtıcı Firma Electronic Arts **Tür** Strateji

CAR TYCOON

Arabasız artık millet ne tycoon'u çıkaracağını sapıttı. Ya şimdi tüm WC Tycoon çıkmazsa neyim ha. Böyle şehirleri kaaba kısımlarına w'ler kuracağız, su ve kanalizasyon kanallarını çeşileceğiz, hatta küçük şu, büyük şu, diye şatırla çeşitlendireceğiz.

Bu oyunumuz da yine bir tycoon, bu sefer Car Tycoon. Yani bu da demek oluyor ki, oyunda gemi üreteceğiz. (sazan hala sazan). Arabaları sadece üretmekle kalmayacağız aynı zamanda dizaynını yapacak, piyasasını araştırarak, satışını yapacak ve kar etmeye çalışacağız. Zaten sadece üretim yapsak saçma olurdu.

Zaman olarak 1950 ve 2006 yıllarının arası seçilmiş. Neden 2006 orasını anlayamadım. Yani 2006'nın ne özelliği var? Dünyanın sonu mu gelecek 2006'da ne olacak? Arabalar uçmaya başlayacak, araba mı kalmayacak etrafta. Olayınız nedir hoca?

Genellikle Amerikan arabaları ile uğraşacakmışız. Zaten oyun Amerika'da geçiyor herhalde ki Amerikan arabaları olur. En çok da ellilerin arabalarından bahsediliyor. Bunlar da ne, tabii ki o zamanın Chevy'leri, Ford'ları falan. Sanırım bunlardan sadece birini seçebileceğiz, ama aslında oyunda herhangi bir özel firma ismi verilmemiş, Chevrolet falan diye, markasız arabalar da ürettiyor olabiliriz.

İşte o zaman oyundan soğurum abi. Oyunda arabanın yanında diğer taşıtlardan da üretebilecek miyiz bilmiyorum.

Tabii araba yaparken halka seslenecekmişiz. Yani mesela paso üstü açık, havalı arabalar yapmak yenne ekonomik arabalar falan da yapabilecekmiz. Arz talep meselesi. Diğer şirketlere sabotaj da düzenleyebiliyormuşuz. Bu nasıl olacak bilmiyorum. Herhalde ajanlar falan da yetiştireceğiz. Muhtemelen diğer üreticilerin planlarını çalma gibi olaylara da girebiliriz. Çünkü demin dediğim gibi arabaları baştan aşağı hazırlayacaksınız. Yani planları falan da bizim hazırlayacağımızı tahmin ediyorum. Oyunumuzda tamı tamına 40 adet senaryo olacaktı. Bu senaryolar hakkında herhangi bir bilgiye ulaşamadım ama tahmin etmek de pek zor değil. Muhtemelen, 50 tane araba üret, tüm şehirde en çok senin arabalarına binilsin, yılda en az 5000 adet araba üretebilecek şekilde seri üretime geç benzeri görevlerdir bunlar.

Yine rakamlarla olayı açıklığa kavuşturmaya devam ediyoruz. 40 görevi söyledikten sonra, oyunda 400 adet de değişik araba modeli olacağını hatırlatmak istiyorum. Buna ek olarak 300 çeşit de bina olacaktı. Binaların çok olması neyi değiştirecek onu da bilmiyorum. Haa bir de unutmadan, sınırsız zoom özelliğinin olduğunu hatırlatayım.

4 ayrı kişinin aynı anda oynayabileceği oyunu eğer diğer 3 arkadaşınız ile oynamıyorsanız, o üç kişinin yerini bilgisayarın yapay zekalı oyuncuları dolduracaklarmış. Neden sadece 4 kişi ve illa ki dört kişi onu henüz anlamış değilim. Oyunda anlamadığım, sebez, mantıksız şeyler çoğalıyor.

Araba manyağı olan çok adam var Türkiye'de de. Daha çok onlara sesleneceğe benziyor bu oyun. Sonuç olarak ne diyoruz? "Car Tycoon, pabucu yarım, çık lan piyasaya oynayalım"...



Sistem gereksinimleri Henüz bilinmiyor

Çıkış Tarihi 2002 1.çeyrek

Yapımcı Firma Vectorcom

Dağıtıcı Firma Fishtank

Tür Strateji

DIE HARD: NAKATOMI PLAZA



Die Hard, 3 filmten oluşan ve imaj adam Bruce Willis'in oynadığı bir film serisi idi hepinizin bildiği üzere. Bu Bruce'u da pek sevmem de millet bayılıyor, anlamıyorum. Neyse, ama The Fifth Element filminde de onun yerinde olmak için can atardım. Milla yüzünden. Her neyse, hatırlarsanız PC'mizin taa evvelki yıllarında da şöyle 6-7 sene önce falan Die Hard 2 diye bir oyun vardı Havaalanında falan geçen. Shooter oyunu idi yanlış hatırlamıyorsam. Şimdi ise, günümüzün hemen hemen en yaygın oyun türü olan FPS türünde bir Die Hard oyunu çıkıyor. Adından da anlaşıldığı üzere, Die Hard Nakatomi Plaza, ilk filmi konu alacak. Ben filmi tam olarak hatırlamıyorum baya eskidi, ama herhalde teröristler bir gökdeleni ele geçirmişlerdi ve Bruce amca da rambo türevi bir halde içeridekileri kurtarıyordu. Tabi karısı da içeride. Aşk olayında, insanların akli başından gider biliyorsunuz. Belki de biraz ondan cesaret almıştır bu amcam



Zaten oyunu da filmin hemen hemen aynısı olacaktı. Yine polis olan Bruce olarak içeri girecektiniz. Gökdelenin 40 katı, her bir level'ı temsil edecekti. Yani bir level'da bir katta olacaktınız. Aynı level içinde bir üst kata çıkamayacaktınız, ama alt katlara, yani bitirdiğimiz yerlere inebiliyor muyuz onun hakkında henüz bir bilgi vermemişler. Oyun içinde aynı filmde kullanılan silahlar ve cihazlar olacaktı. Örneğin o meşhur telsiz, hatırlarsanız aşağıdaki polislerle, daha doğrusu o polis amin ile temas kurmak için bu telsizi kullanıyordu Bruce. Ayrıca yine filmde de olan çakmak, karanlık yerlerde sizin etrafı görebilmenizi sağlayacaktı. Filmdeki silahlardan, 9 mm yarı otomatik, MP5 submachine gun sayabileceklerim arasından. Tabii ki rehinelere gösterip polis olduğunuzu ispatlamak için rozetiniz de var



Bunu sanırım millet sizden korkup kaçmaya falan çalıştığı zaman kullanacaksınız.

Tabii ki yaralanma ve benzeri şeyler de olacak oyunda. Kendinizi iyileştirebilmek için gökdelenin bulunduğu katların içinde ilk yardım noktalarını kullanıyorsunuz. Yani öyle etraftan sağlık toplamak falan yok, iyileşmek için hep aynı yerlere dönmeniz gerekecekti.

Oyunda moral olayı da olacaktı. Örneğin teröristleri öldürdüğünüzde falan moraliniz artacaktı. Böylece teröristler de size karşı daha bir çekimser davranacaklardı, genelde kaçacaklardı. Ama mesela bir yerde bir teröriste iyice kurşun saçıp adamı vuramazsanız bu sefer moraliniz düşüyormuş ve bu sefer de teröristler size karşı daha cesur bir şekilde saldırıyorlardı. Yani işiniz daha zor olacaktı.

Stamina'nız da olacaktı. Yani sağa sola çok koşturursanız yorulacaktınız ve bir köşede dinlenmeniz gerekecekti. Böylece daha net atışlar yapabilecektiniz. Yorgun halde iken pek efektif olamayacaktınız.

Sonuç olarak hem FPS sevenlerin, hem de Die Hard sevenlerin ilgisini çekebilecek bir oyun bu. Zaten bu Die Hard serisinin de çok iyi DVD paketi var. Ama almamıştım, param yoktu. Zaten bu DVD'lerin paketlerini de tam göz boyama yapıyorlar adamlar...



Sistem gereksinimleri Henüz bilinmiyor

Yapımcı Firma Piranha Games **Dağıtıcı Firma** Sierra

Çıkış Tarihi 2002 1 çeyrek

Tür 3D Action

AMERICAN CONQUEST

American Conquest



Günümüzde en çok hangi tür oyun piyasaya çıkıyor diye bir düşündüğünüzde (ara sıra düşünün böyle şeyleri, bak işe yarıyor demek ki), cevap olarak ya strateji dersiniz ya da fps dersiniz. Bunun neden olduğunu hiç düşündünüz mü? Bakın demin ne dedim böyle şeyleri düşünmekte fayda var demedim mi? Evet, bunun nedenini ben de tam olarak bilemiyorum ama herhalde artık bunlar, yapması daha kolay oluyor FPS oyunlarında motoru alan etrafı değiştiriyor, konu seçiyor, hadi bakalım oyun diye piyasaya sunuyor.

Aynı şey strateji için de geçerli. Konuyu değiştir abicim, oyundaki üniteleri değiştir abicim, al sana yeni bir strateji oyunu. Yine böyle bir strateji oyununun ön izlenim yazısını yazıyorum. Bakalım klonlanmış bu oyunda neler olacakmış, almaya değer mi, alıp da ne yapcaz, bitirirsek göğerecek miyiz? Hap beraber okuyalım görelim.

Oyun konu olarak, adından de pek ala anlaşılabileceğimiz gibi Amerika kıtasının

keşfini anlatıyor. Conquest fethetmek demek ama ilk önce keşfetmek lazım fethetmek için o yüzden öyle dedim.

15. ve 18. yüzyıllar arasındaki Amerikan tarihini oynayabileceğiniz oyunumuzda, Avrupalıların, Amerika'yı keşfi, kolonilerin kurulması ve gelişimi, Amerika Birleşik Devletlerinin kurulması, Kanada, Meksika gibi diğer devletlerin kurulması ve tüm bu ülkelerin tarihi ile ilgili olaylar bizi alakadar edecekmiş. Aslında Tarih bölümünde falan okuyanların ilgilenebileceği bir oyun olabilir. Şahsen ben Amerikan tarihini falan pek iyi bilmiyorum, ama bilenler oyundan daha da bir zevk alabilirler. Koskoca Amerika kıtası olacak da bir sürü uygarlık olmayacak mı. Olacak tabii ki. Neler olacak peki? Avrupa tarafından gelen uygarlıklar İngiltere, Hollanda, İspanya, Fransa olacağı gibi Amerika'nın yerlileri konumunda da Aztekler (Aztek joystickler deği ehuhe), Mayalar, Inkalar (yoksa Inkalar mı, yok be, Inkalar bence) ve bunlar gibi 5-6 uygarlık daha olacakmış. Elbette

tüm bu uygarlıkların kendilerine has üniteleri, binaları ve bilim üniteleri olacakmış. Hani önceleri Cossacks diye bir oyun çıkmıştı, bu oyun da onun motorunu kullanacakmış. Ama bir gelişme olarak hantalar dört kat daha büyük olacakmış. Bu oyundaki hantaları kısa bir örnek ile anlatmak gerekirse,

30 x 20 tane 1024 x 768 çözünürlüğünde ekran düşünün. İşte o kadar olacakmış. Heralde bizi de ancak bu kadarı paklar. Hele bir haritada aynı anda 16000 tane ünite bile olacağını duyunca daha da bir paklanırsınız. Mesela demin komşu geldi, anneme, "ay oğlunu kim pakladı, çok pak gözüküyor" dedi. Valla bak. Şimdi sizi daha da paklamak gibi olmasın ama oyunda 200 tane de zemin çeşidi olacakmış. Abı abartmaya da pek gerek yok aslında. 16 bin adamın hangi birine bakacaz? Kaynak yönetim ve tüketimi, diplomasi savaşlar, bina yapma, ünite üretme gibi klasik rts oyunu öğelerinden bahsetmeme bilmem gerek var mı. Gerçekten bilmiyorum. Eğer gerek olup olmadığını öğrenirsem bahsederm, yoksa boşver. Multiplayer olayı da olacakmış tabii ki. Zaten son zamanlarda multiplayer desteği olmayan oyun yok neredeyse piyasada. Yine son zamanlarda çokca rastladığımız bir şey olan ünitelerin, savaş sonrası tecrübe kazanması (ölmezlerse tabii) olayı da oyunda yer alacakmış, ayrıca üniteleri bir binaya veya kaleye falan sokarak o binanın gücünü daha da arttırabilecek, ele geçmesini zorlaştırabilecekmişiz. Son olarak oyunda bir ansiklopedi de olacağını, buradan referans olarak da yararlanabileceğimizi söyleyip bu ön izlenim yazısını burada anlatırsak oyunun review yazısına bir şey kalmayacak yoksa. Her preview yazısında olduğu gibi, hep bir ağızdan, "American Conquer, pabucu yarım, çık lan piyasaya oynayalım" diyorum. Lay loy lom.



Sistem gereksinimleri Henüz bilinmiyor

Çıkış Tarihi 2002 1 çeyrek

Yapımcı Firma GSC Game

Dağıtıcı Firma Henüz bilinmiyor

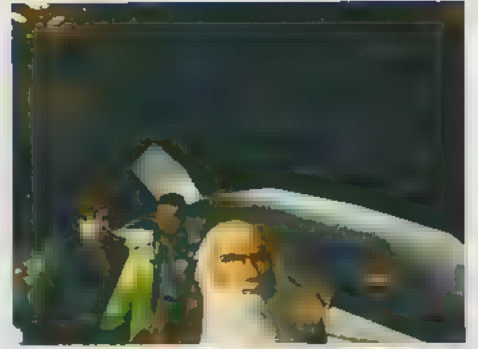
Tür Strateji

ANACHRONOX

Son zamanlarda oynadığım en iyi RPG-Adventure oyunlarından birinin tanıtımı ile yeniden beraberiz pek muhterem CD Oyun dostları. Aslında ilk başta, size bu oyunun tam çözümünü yapmak gibi bir isteğim vardı ama baktım olmayacak ben de sadece tanıtım yazısı yazayım dedim. Çünkü oyun çok uzun ve yazmaya kalksam benim en az 5 günümü alır ve dergide de en az 12 sayfa falan tutar muhtemelen. Bildiğiniz üzere bir ayda bir sürü yazı yazıyoruz sizlere ve bir oyun üzerinde çok fazla zaman kaybedemiyoruz. Hem de zaten ben daha önce de dediğim gibi günde en fazla 2 saatimi ayırabiliyorum dergi için Onda da mümkün olduğunca çok oyunu sizlere tanıtmaya çalışıyorum. Zaten bu ay için Desperados ve Gilbert Goodmate'ın tam çözümlerini de yazdım ve Desperados için baya bir zaman harcadım. O yüzden lafı da fazla uzatmadan hemen geçelim oyunumuza en iyisi

Çift CD olarak satın aldığımız bu oyunu install ederken 3 seçenek çıkıyor karşımıza. Bunlar, Minimal, Normal ve Full install idi hatırladığım kadarıyla. Full install 1 GB idi, normal 850 MB falan ve minimal da 480 mb idi sanırım. Ben minimal yaptım. Ha, bu arada oyunu install ederken "Swearing Off" da seçerseniz kufürleri kapatma şansına sahip olursunuz

Her neyse, install işlemi bittikten sonra oyunu rahatlıkla başlatabiliyorsunuz. Başlatmadan önce bir oyun öncesi ayar ekranı çıkıyor. Burada görüntü ve ses ile ilgili ayarları yapabiliyorsunuz. Daha sonra oyunu başlatıyorsunuz. Yine bir şeyler yüklüyor ve film gibi bir intro geliyor ekranınıza. Ha, bu arada oyunun logosunun ekranda çok güzel bir şekilde dönmesi, bana 3 sene önce falan nVidia ekran kartlarının cd'sinden çıkan nVidia demosu-nu hatırlattı. Hanı nVidia logosu vardı, isterseniz mermer, isterseniz şeffaf falan yapıp ekran kartının gücünü izlerdiniz ya işte o demo. Bende de o sıralar 16 MB Diamond Viper vardı yanlış hatırlamıyordum. Her neyse, orayı da geçtikten sonra, seyretilerinizle çok uyumlu bir muzik eşliğinde oyunun açılış bölümünü izliyorsunuz. Acayip bir gezegen'e girişiniz gösteriliyor. Bu arada oyun da adını bu gezegenden alıyor zaten. Ama acayip bir gezegen, ben bir an beynimi iyice zorlayıp sanki gerçekten orada yaşıyormuşum gibi girdim oyuna, çok da eğlenceli oldu. Siz de zorlayın kendinizi iyice, insan ortamın içinde hissedince, daha zevkli oluyor oyunlar. Açılış filminde parasızlığınız yüzünden bir adamdan güzel bir dayak yıyorsunuz ve yaklaşık 15 metreden aşağı atılıyorsunuz. Tabii ki oyunun kahramanı olduğunuz için bir şey olmuyor. Daha sonra da oyun başlıyor zaten. Hemen Fatıma ile tanışılıyorsunuz. Daha sonra da büyük maraton başlıyor. İlk olarak yukarı çıkıp masadan fotoğraf makinenizi alıyorsunuz, daha sonra oradaki şifreli kapıyı açıyorsunuz. Sonra aşağıdaki kadın ile konuşup ipuçları alıyorsunuz ve ilerleyip işe giriyorsunuz. İlk bölüm bitiyor. Tabii ki tam çözüm yazamadığımı demin de söylemiştim, gerisini size bırakacağım şu anda. İlk bölümdeki masada duran ufak oyunu da oynamayı unutmayın. Zor değil, çok kolay. Ama pek bir şey kazanmıyorsunuz bilgisayar yenseniz de. Ha bu arada bu tür ufak oyunlar oyun için de çokça rastlayacağınız şeyler arasında. Zorluk olayı ise üç seviyeye ayrılmış. Easy'de oynarsanız, sizin darbeleriniz düşman üstünde daha fazla etki yapıyor, düşmanın darbeleri sizin üstünüzde daha az etki yapıyor ve istediğiniz yerde save yapabiliyorsunuz. Normal'de oynarsanız, etki seviyeleri eşitleniyor ama her yerde save yapamıyor, sadece Time Minder mı ne öyle bir şey vardı, işte o olan yerde save yapabiliyorsunuz. Hard'da ise, yine sadece time minder olan yerlerde save yapabiliyorsunuz.



ama bu sefer düşmanın darbeleri sizi daha çok etkiliyor, sizin darbeleriniz düşmanı daha az etkiliyor. Bu da benim için gereksiz bir şey. Zaten oyunu sonuna kadar oynamadığımdan, ben Easy'yı seçip elimden geldiğince ilerlemeye çalıştım. Bu yoğun yazı temposu içerisinde oyunu da zor yapıp bir şey anlamamanın bir lüzumu yok diye düşünürüm her zaman. Ama mesela Fifa'da da açarım World Class'ı. Fifa başka tabii, o bizim ilk göz ağrımız. Oyunun çoğu bölümünde üç karakteri aynı anda kullanıyorsunuz. Çünkü bazı işleri yaptırmak için bazı karakterleri kullanmanız gerekiyor. Toplamda ise 7 karakter var ve hepsi birbirinden farklı. Bu karakterler gerçekten ilginç ilginç tipler. Yine esas öğlen kılığında, oyunun başında yönetmeye başladığınız Sly Boots diye bir eleman var. Fatıma diye ölmüş bir kadın var. Yine enteresan tiplerden Grumpos diye karamürsel sepeti gibi ufak bir arcam var. Benim kolum kadar uzun sakalları var. Gereği nedir bu kadar sakalı anlamış değilim. Pal-18 diye bir robot efendi var. Robot gibi gezegende robot eksik olmasın demişler herhalde. Bunlardan başka Rho, Paco ve Stiletto diye 3 vatanşah daha var oyunda. Ama hatırladığım kadarıyla, demin de söylediğim gibi bir bölümde en fazla 3 karakteri aynı anda kullanabiliyordunuz. Karakterler arasında geçiş TAB tuşu ile yapıyorsunuz. Her karakterin kendine has bir Worldskill'i var. Mesela hemen daha oyunun başlarında göreceksiniz, Sly, kilitli kapıları açabiliyor. Herhangi bir karakterin world skill'lerini kullanmak için control tuşuna basarak mouse imlecini kullanmak istediğiniz şeyin üstüne getiriyorsunuz ve tıklayıyorsunuz tabii ki. Ama oyunda karakter yönetimini pek sevmem açıkcası. Alışmak biraz zaman alıyor. Mouse imlecini de iyi değil bence. Eğer herhangi bir nesne veya kişi üzerinde bir aksiyon gerçekleştirebilecekseniz, o koca şey dönmeye başlıyor. Bence o mouse imlecini görevindeki koca şeyin bir büyüüp bir ufalması çok saçma bir şey. Bir de zaten mouse'u hareket ettirince kamera da otomatikman hareket ediyor. Ama bir nokta yakalamak gerekiyor, o da şu ki; hem imlecini istediğiniz nesnenin üzerine gelecek, hem de kamera dönmeyecek. Ben bu işi sevmedim. Karşılıklı dövüş olayı ise turn-based olarak yapılmış. Yani siz bir hamle yapıyorsunuz,



Sistem gereksinimleri Pentium-II 266 64 MB Ram, 12 MB 3D ekran kartı **Multiplayer** Yok

Yapımcı Firma Ion Storm

Dağıtıcı Firma Edios

Tür 3D RPG

...neme yapıyor s-
...En son kim ayakta
...Ares etmek sağa so a
...etrafak nesneleri
...vardı yanlış ha-
...sağlığını,
...moraliniz falan da
...nı bolümde dövüş
...en bir dövüş hoca-
...Bu arada dövüş yapı-
...nın başında size dayak a-
...adam da dövüşleri seyredi-
...anlarını robotlarla yapıyor-
...Robotlar komik gözüküyorlar ama
...dövüyorlar. Bir de orada ayıdan
...bir adam var, ondan da ilk başta
...yırıyorsunuz

Oyun boyunca ilerlediğiniz nesneleri aldı-
...nız zaman, otomatikman inventory'nize
...geçiyor. Bunları kullanmak için de F5 ya-
...istediğiniz karakteri seçiyorsunuz. Da-
...sonra inventory'e gidip kullanmak
...istediğiniz nesneyi kullanıyorsunuz
...Boylece mesela canınız tekrar yerine gele-
...biliyor ve benzeri yararlı işler gerçekleşti-
...rebiliyorsunuz

Herhangi biri ile konuştuğunuzda ve bir ı-
...pucu veya bir uyarı falan aldığınızda görev
...listeniz hemen update oluyor. Zaten bu iş
...olursa sağ alt köşede hemen F1 ve
...Fatma'nın ufakık resmi yanıyor. Bu gibi
...durumlarda F1'e basıp görev ekranına ge-
...liyorsunuz. Buradan yenilenen görev lis-
...tenizdeki görevleri okuyorsunuz. Tabi eğer
...easy modda oynuyorsanız yine F1 yapıp
...save de edebilirsiniz oyunu. Ama daha ön-
...ce de dediğim gibi istediğiniz an save et-
...me işi sadece ve sadece easy'de oynarsa-
...nız oluyor.

Grafiklere gelince, öncelikle oyunda
...Quake 2 motorunun daha da geliştirilmiş-
...nin kullanıldığını hatırlatalım. Bu yüzden
...olacak ki etraf falan çok iyi gözüküyor ha-
...reket esnasında. Ama ben karakterler ü-
...zerindeki detay seviyesini pek sevmedim
...Yani Unreal 2'nin falan resimlerini gör-
...dükten sonra veya en azından bir Red
...Faction falan oynadıktan sonra bu oyun-
...daki karakterler çok uyduruk geldi bana
...açıkcası. Suratların adam gibi şekli bile
...yok, sanırım çok az poligon kullanılmış
...Fakat etraf falan gerçekten çok iyi, her tür
...efekt çok güzel yapılmış. Örneğin adamın
...tekl puro içiyorken dumanlar yukarı çıkı-
...yor, herif kolunu sağa sola salladığında
...dumanlar yayılıyor falan. O denli güzel
...yani. Ayrıca ateş ve duman iküsü de çok
...güzel yapılmış
...Sesler ise daha da önceden söylediğim
...gibi iyi yapılmış

Müzikler oyuna çok güzel bir hava katıyor.
...Etrafla, ortamla çok iyi uyuyor .
...Seslendirme fena değil. Ama öyle goze
...batacak, 1 sene sonra bile hatırlamamızı
...sağlayacak ne bir müzik var ne de bir ses.
...Ama idare eder işte, fena değil Normalin
...üstünde, kalite olarak. Benim favori oyun
...müziklerim hala NFS 1 ve Fifa 97-98
...Son olarak oyunda bol bol espri yapıldığı-
...nı da sizlere hatırlatmak istiyorum ama
...bence bayat bayat espiriler bunlar. Eğer
...sıkı esprili bir oyun almak istiyorsanız gıdın
...NHL 2002 alın ve oradaki maçı anlatan
...adamları dinleyin. Ben o oyundaki esprileri
...çok beğenmişim. Son zamanlarda sizlere
...yazdığım Gilbert Goodmate de fena değıl-
...di aslında komiklik bakımından
...Neyse, yazımızın sonuna geldik arkadaş-
...lar. Demin de dediğim gibi tam çözüm yaz-
...mak istiyordum ama çok uzun olacak, o
...yüzden normal tanıtım yapayım dedim ve
...yaptım. Final Fantasy ve benzeri türde
...oyunları seven kardeşlerimizin alıp, beğе-
...nerek oynayacakları bir oyun Anachronox
...Buna benzettiğim (niye benzettiğimi bilmi-
...yorum, bunu oynarken birden aklıma o
...oyun geldi) ve dergide de geçtiğimiz yıllar-
...da açıkladığım Messiah isimli oyun beni kıl
...etmişti. O zamanlar niye o oyuna 90 ver-
...mişim anlamadım şimdi. Kafam mı iyiydi
...neydi. Sinir bir oyundu yahı o. Yazının
...sonunda birden onu hatırladım niyese
...Her neyse, esenlikler dilerim. Esin sağa
...sola



●	ARTILAR
●	Oyunun atmosferi, hikayesi, akıcılığı çok güzel. Uzun olması, çoğu kişiyi uğraştıracağından bir artı olarak sayılabilir
●	EKSİLER
●	Kontrolü pek beğenmedim, biraz daha güzel ve kullanışlı olabilirdi.
●	Karakterlerin modellenmesi bence iyi yapılmamış

NHL 2002

Abartısız, yalansız, dalgasız, mavrasız, saçmalamadan, cozmadan, ağızdan çıkan kulağıma duyarak bir şey söyleyeceğim, şimdiye kadar oynadığım en iyi NHL oyunu ve belki de en iyi 5 spor oyunundan birini şu anda size yazıyorum arkadaşlar. Evet, neden bu kadar süper olmuş bu oyun şimdi açıklayacağım, yazacağım ve hep beraber göreceğiz.

Electronic Arts spor oyunlarını bilmeyen yoktur herhalde. Her sene belli bazı şeyler eklenir, detay artırılır, grafikler daha da süperleştirilir, kadrolar yenilenir ve bilimün işler yapılır. Her sene de üşenmeyiz alırız yenisini. Şahsen ben her sene en yeni Fifa, NBA, NHL, F1 ve Superbike oyunlarını alırım. Eskiler ne olur? Durur. Koleksiyon işte olm. Ara sıra fantezi yapar, gider Madden, Triple Play gibi Amerikan sporlarını da alırım. Onlar da çok güzel olur. Hatta almakla kalmam, bir de yazarım. Evet çok vasıflı bir elemanmışım, anlaşıldı. Hem alıyorum hem yazıyorum vay be. Ne zor iş. Geçen ay Madden 2002'yi yazmıştım sizlere, Geçen ay bir de F1 2001'i yazmıştım. İnşallah bu ay da diğer bütün EA Sports oyunlarını yazacağım yetişirse.

Buz Hokeyi sporu ülkemizde de pek yaygın olmayan bir olay arkadaşlar. Yani tabii ki takımlar falan var, ama yaygın değil. Kendi halimizde kayıp duruyoruz işte. Milli takımımız bile yok. Ben beşinci sınıfa gidiyorken Türkiye'deki ilk Buz hokeyi maçı olmuştu, Ankara'da Be.Pa'mıydı neydi, orada. Ona hemen bilet bulup gitmiştik. Enteresandı, değişikti, ilk defa gördüğümüz için. Ama hata gözümün önünden gitmiyor, herfin teki kaymaya bir başlamıştı (yerde, yani ayakta değildi) o kenardaki duvarlara bir geçirmişti. Adamın ağız burun dağılmıştı. Her taraf kan olmuştu, zaten ertesi gün gazetelerde çıkmıştı, herifi hemen hemen bütün dışları dökmüş. Yazık. Çok üzül müştüm o herife. Her neyse, sonuç olarak buz hokeyi pek yaygın bir olay değil. O yüzden NHL'in alınma şansı, NBA ve özellikle Fifa'ya karşı teknik olarak az oluyor. Ama ben bu şans bu yazı ile tepeye vurmazsam neyim. Aslında esas marifet bende olmayacak, oyundan kaynaklanacak.

Yine klasik olarak oyunumuzu kurup sabırsızlanıyoruz. Oyunu başlattığımızda da alışlagelmiş olarak açılış video'sunu izliyoruz. Şahsen ben daha uzun bir şey bekliyordum. Ama bu da fena değil. Zaten adamlar video'ya değil oyuna daha çok önem vermişler.



Ana menü yine çok kolay, her şey anlaşılabilir şekilde. O yüzden herhangi bir açıklama yapma gereği duymuyorum. Play Now diyerek hemen hevesinizi giderebilecek, beklentilerinizi karşılayabilecek bir maça başlayabiliyorsunuz. Diğer oyun modları da dahil edilmiş tabii ki. Play off'lar, lig falan filan.

Oyunda tonlarca yenilik var. Hangisinden başlayacağımı bilemiyorum. O yüzden şimdi liste halinde hepsini anlatmaya başlıyorum.

NHL Cards

Benim bu oyunda en çok beğendiğim yenilik, NHL kartları oldu. Biliyorsunuz bu tür kartlar, özellikle de Baseball kartları Amerikan halkında tutku şeklinde. Ben Amerika'da kaldığım sürede her gece (gece kuşuydum orda da tabii) sabaha kadar homeshopping network'lerde falan bu kartları satıyorlar. Neymiş 250 parça, hiç bulunmaz, cart, curt, sat abicim 200 dolara Allah'ın kartonunu. Biz çocukken de Turbo sakızı vardı. Gerçi hala var da eskisi gibi değil, bir de devir bilgisayar devri, hiç bir çocuk Turbo kağıtlarıyla oynamıyor. (şimdi de gerizekalı tasolar çıktı gerçi) Biz eskiden deliler gibi oynardık. Bende 450 tane mi ne vardı. Hatta Rolls Royce vardı, en iyi motor onda vardı, 6750. Vector vardı 340 yapıyordu. Ulan hepsi gözümün önünde ha. Hatta annemlere 100'lük kutu halinde alırdıydum sakızları. Hepsini bir günde (annemler görmeden) açıp kağıtları çıkartıyordum, sonra sakızları geri bantlıyordum. Tabii hepsi rezil oluyordu sakızların. Zaten bir gün babam sinirlenmişti benim tüm Turbo kağıtlarımı atmıştı. O gün çok sinirlenmiştim, ama iyi de olmuştu. O olaya son noktanın konulduğu gün o gün olmuştu. Çünkü bir daha bırıktırmemişim. NHL kartları da tabii ki koleksiyoncular için aynı hesap. Ama oyunda görevleri farklı.

İlk olarak bu kartların nimetlerinden faydalanabilmeniz açısından oyun başlar başlamaz kendinize ait bir profil yaratmanız gerektiğin, hatırlatmak istiyorum.

Peki bu kartları nasıl kazanacaksınız? Kartlar puan ile alınıyor. 10 tane kart, 2000 puan. Peki puan nasıl kazanılıyor? Yani bir kart 250 puan. (atlamayın lan sazanlar ehuhe) Oyunda çeşitli zorluk seviyeleri için yapmanız gereken bir sürü görev var. Mesela maçın ilk golünü atarsanız puan kazanıyorsunuz, bir periyotta 10'dan fazla şut çekerseniz puan kazanıyorsunuz, bir adam hem asist yapar, hem top kapar, hem de gol atarsa puan kazanıyorsunuz, hat-trick yaparsanız, yani bir maçta en az üç gol atarsanız puan kazanıyorsunuz ve benzeri şekilde yaklaşık 100 tane falan görev vardı herhalde. Tabii siz o görevleri okuyup da "dur lan şunu yapmaya çalışayım da puan kazanırım" diye uğraşacağınızı zannetmiyorum. Siz normal şekilde oynarken o olaylar zaten olduğu zaman siz de otomatikman puanlarınızı kapatabiliyorsunuz.

Oyundaki toplam 18 Cheat Cards ile çeşitli hileler yapabiliyorsunuz. Daha doğrusu hile de değil de kendi takımınızı güçlendirme gibi bir takım yararları var bu kartların. Bazı kartlar tüm adamlarınızı ıy şut çeker hale getiriyor, bazıları karşı takımın adamlarının kötü oynamasını sağlıyor falan. Oyun esnasında bu kartlardan etkilenmiş herhangi bir adam, kırmızı font ile görülüyor. Böylece kartlarla yaptığınız hilelerin kimler için geçerli olduğunu görebiliyorsunuz. Celebration kartları, oyunularınızın değişik sevinme hareketleri yapmasına vesile oluyor. Bir sürü artistik hareket var

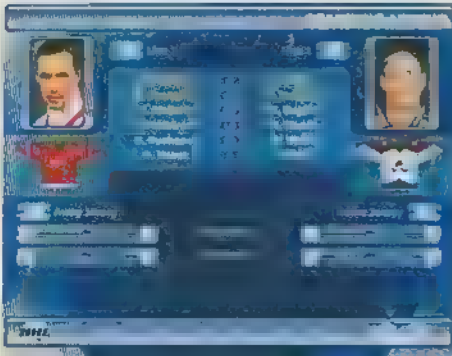


Bu dosya da en fazla 1 MB olabilir. Sonra da oyun içinde gerekli ayarları yaparak logonuzu formanıza aktarabiliyorsunuz. İki tane fikir vermek gerekirse, logo olarak kendi kellenizi de yapabilirsiniz. Böylece formalarda da var olursunuz. Saçma bir iş ama olsun. Bir başka fikir de, sevdiğiniz bir grubun falan logosunu aktarabilirsiniz. Mesela Metallica'nın Ninja Starı süper logo olur formalara. Takıma da James, Kirk ve Lars'ın suratını ekleyip geri kalan kişileri de doldurdunuz mu alın size Metallica Buz Hokeyi takımı. Hatta sabırsızlıkla bundan sonraki seçeneği de okuyun da maçlar baştan aşağı nasıl Metallica olur görün.

Sevdiğiniz Müziği Oyuna Geçirmek

Ve işte en enteresan olaylardan biri arkadaşlar. İstedığınız an için istediğiniz müziği veya parçayı işte herneyse, oyuna koyabiliyorsunuz. Bu mükemmmmmmel bir şey. Bununla uğraşmak gerekir. Hanı diyorum ya size, işte "yok ben mission editor'le uğraşmadım, çok detaya d alamam" falan diye. Ama bu öyle böyle bir şey değil. Muttaka yapın bence. Veya ben çok müzik manyağı bir adam olduğumdan bana öyle geldi.

Bu iş için öncelikle oyunun web sitesindeki download bölümünden "DittyImporter" isimli 924 Kb'lık ufak programı çekmeniz gerekiyor. Ditty, oyun aralarında ve periyod aralarında çalan kısa müzik demek.



Daha sonra bu programı kullanarak ilk önce koymak istediğiniz şarkıyı seçiyorsunuz. Daha sonra isterseniz Reverb etkisi koyulup, sanki salonda çalışıyormuş etkisi yapabiliyorsunuz. Lan herfler mükemmel adamlar bunlar ya. Vallaha bak. Yani helal hepsine, kazandıkları bütün paraları hak ediyorlar. Her neyse, daha sonra Import deyip o şarkıyı import ediyorsunuz. Yalnız hangi olay için hangi şarkıyı import ettiğiniz de önemli. Bu yüzden adamlar her bir olay için ayrı bir klasör açmışlar user'ditties klasörünün içinde. Burada bir sürü şey var.

Ben sadece genel olanlardan bazılarını. Sizin kullanacağınızı sandığım bazılarını yazıyorum.

cup_presentation: Stanley Cup'ın kazanılması

end_of_period: Çeyrekler bittiğinde (bunu çok kullanırsınız)

fight: Dövüş sırasında (ör. Metallica, Fight fire With Fire veya Seek & Destroy)

generic: Genel müzik

goal_home: Evsahibi takım gol attığında

goal_away: Misafir takım gol attığında

pen_away: Misafir takım penaltı kullanırken

pen_home: Evsahibi takım penaltı kullanırken

playoff_series_win: Playoff serilerini kazandığınızda

puck_over: Disk dışarı çıktığında

time_running_out: Misafir takım yeniliyorken, süre azaldığında (iyice moral bozmak için)

Bunların dışında her takımın kendine has Ditty'len de var isterseniz onları da değiştirebilirsiniz. Aynı zamanda menü müziğini falan da değiştirebilirsiniz. Bu "oyuna ses ekleme" özelliğinden dolayı EA'ı bir kez daha kutluyor ve alnından öpüyorum.

12 dev adım şarkısını bile koyarsanız vallaha ha. Keşke NBA'de de bu olay olsa. Belki olur bakamaz, ben bu yazıyı yazdığım da daha NBA çıkmamıştı. NHL 2002'de detay olayını çok fazla iyi yapmışlar. Mesela bir oyuncuyu kendi takımınıza transfer etmek istediğinizde adam bu işe pozitif bakıyorsa, yanında gülen adam ikonu oluyor, surat beş karışık ise siz o transferin üstüne bir bardak su içebilirsiniz. Ayrıca mesela oyuncular yaşıyor, bunun için emekli falan olabiliyorlar. Veya genç oyuncular ilk başta tecrubesiz oluyorlar, daha sonra yaşlandıkça tecrübe kazanıyorlar, daha iyi oynamaya başlıyorlar, ama daha da yaşlanınca bu sefer fiziksel sebeplerden dolayı kötüleşebiliyorlar.

Kameralar da yine çok iyi. Ben en çok Ice kamerasında oynuyorum.

Çünkü adamların dağılımını görmek o açıdan daha rahat oluyor. Biliyorsunuz hokey oyunlarında ekran genelde diklemesine görünür, ama isterseniz Fifa'da olduğu gibi yandan gördüğünüz kamera falan da var. TV kamerası falan da var, estetik olarak seyretmek, oynamak isterseniz Ama o kamerada kontrol biraz zor oluyor. Yani zor değil ama pek etkili olmuyor. Zaten hokey çok hızlı bir oyun sizin de bildiğiniz gibi. Disk bir o tarafa bir öbür tarafa gidiyor. Devamlı bir koşuşturma (kayma yani) içindesiniz. O yüzden öyle estetik kameralar pek işe yaramaz başarılı olmak istiyorsanız.

Oyun bence tam bir arcade olmuş. Mükemmel olmuş ya, oynamak o kadar zevkli ki. Hele bir de kart toplama olayı olunca insanın canı daha da oynamak istiyor. Görsel efektler her şekilde mükemmel. Mesela top hızlı vurduğunuzda arkasında iz bırakıyor, ekran geçişleri aynı televizyondaki gibi, maç öncesi seremoniler mükemmel. Aynı zamanda seyircilerin bir kısmını da üç boyutlu yapmışlar. Geneli üç boyutlu değil ama özellikle yedek kulubesinin etrafındakiler, koçunuz falan üç boyutlu. Çok güzel ya. Helal olsun vallaha. Maçın anlatımı da başka bir bravo alıyor benden.





Hayatımda adventure oyunları hariç en çok espniyi bu oyunda duydum. Don ve Jim diye iki adam sunuyor maçı. Don spiker herhalde, Jim de yoruncu. Jim süper espriler patlatıyor. Ama bu esprilerin tamamını anlamak için İngilizcenizin çok iyi olması lazım, buna artı olarak Amerikan TV programlarını ve hayat düzenini, nelere güldüklerini bilmeniz lazım. Ben geçen bir sene içinde çok şükür bu özelliklerin de hepsini kaptım. Amerika'da. O yüzden esprilerin çoğunu anladım.

Çok beğendim maçın anlatımını, hatta bazı esprilerde gülmekten oyunu oynamadım. Gözüm ekranda kulağım maçın anlatımında oldu, esprileri kaçırmayalım diye. Sizden de maçın sunumuna özel bir ilgi göstermenizi istiyorum, gerçekten eğlenirsiniz. Ayrıca mesela beginner'da başlarsanız oynamaya, o zaman oyun esnasında maçı anlatmaktan çok size oyunu nasıl oynayacağınızı, özel hareketleri nasıl yapacağınızı ve benzer şeyleri anlatıyorlar. Çok iyi Oyunda kontrolleri zaten kendiniz ayarlarsınız. Güzel bir şey, mesela disk sizde ikenki kontrolleri A-S-D-W (Fifa'cı gençlik) yaptığınızda otomatikman defans kontrolleri falan da onlara dayalı olarak değişiyor. Çok güzel. Bazı tuşların atraksiyonlarını nasıl yaptığınıza gelince

Deflection/Block Shot: Disk sizde iken bu tuşa basıyorsanız, böylece bir takım arkadaşınız kalenin önüne gidiyor. Sonra da bu tuşa hala basılı iken şut tuşuna basıyorsunuz. Böylece kaleye değil de o takım arkadaşınıza hızlıca atıyorsunuz topu, onun vasıtasıyla gol atmaya çalışıyorsunuz.

Deflection/Block Shot: Disk sizde yokken de bu tuş, önünüzde disk ile giden vatanışa dalmaya yarıyor, eğer adamın önündeyseniz de o zaman şutu bloklamaya yarıyor.

Fake Shot: Fake atmak için şuta basılı iken pas'a basıyoruz. Ne kandırıkçıyız Şakacıyız di mi

Bunlardan başka bir defansta iken şut tuşuna hızlıca sürekli basmak şutu bloke etme, öbür oyuncuya hook atma gibi işe yarıyor. Daha önceden de belirt-

tiğim mi hatırlamıyorum ama pas verme tuşuna da uzun süre basarak diskı aşırıttırarak pas verebiliyorsunuz. Bu da çok işe yarıyor çoğu zaman. Oyunun müziklerine gerçekten bayıldım. Harbiden güzel parçalar koymuşlar bu sefer. Zaten genelde Fifa ve RL müzikleri güzel oluyor (rock oldukları için) ama NBA müzikleri genelde basketbol zenci işi olduğu için müzik de rap veya hippop falan oluyor. Adını bile yanlış yazmışımdır hippop'un çünkü çok saçma bir müzik türü bence. Var mı rock gibisi? Bu oyundaki şarkılar da fevkelade. Ama bence eski Fifa müzikleri en iyilerdi, bir de NFS 1'in müzikleri süperdi. Şimdi de sıra geldi oyundaki şupriz yumurtaların neler olduğunu anlatmaya...

EASTER EGGS

Milewide Stadium

Tüm oyuncular ufacak oluyor. Çok saçma bir easter egg bence. Çünkü zevkli olmuyor. Herfler çok küçük yahu. Ama hızları aynı kalıyor. Yani boyuta oranlı olarak bir yavaşlama yok. O zaman da sanki böyle ne bileyim fare gibi bir o yana bir bu yana ufacak şekilde koşuşturuyorlar. Zevkli olmuyor bence. Bu arada kartta stadın büyüdüğü, adamların normal kaldığı yazıyor. Ama orada bir hata yapmışlar çünkü hakem normal boyutta, stada göre, ama adamlar küçük.

After Hours

İlk bakışta eğlenceli gözükken ama sonra biraz suyu çıkan bir şupriz yumurta. Bütün saha karanlık oluyor. Sadece oyuncuların üstünde yuvarlak spot ışıklar oluyor. Tahminimce yavaş bilgisayarı olan arkadaşlarda bu modda duraklamalar yaşanabilir. Ama işte göz boyama.

Big Heads

Adından da anlaşılacağı üzere, tüm oyuncular koca kafalı oluyorlar. Buna seyirciler falan da dahil. Çok komik oluyor ya. Ben seviyorum bu modda maç yapmasını. Bence çok güzel. Bana eski arkadaşım Alptekin'i hatırlattı. Abi herifde maşallah ne kafa vardı ya. Bende de iyi burun vardır ama oyunda büyük burun modu yok maalesef. Ehuhe

Sumo Hockey

Bu biraz saçma olmuş, çok gereksiz bir mod bence. Oyuncular yeşil ve kırmızı balon adamlara dönüşüyorlar. Öyle maç yapıyorlar. Saçma olduğu için üstünde daha da konuşmak istemiyorum.

Last Man Standing

Bu bence en eğlenceli modlardan biri. Yere düşen bir oyuncunun bir daha kalkamamasını sağlıyor. Yani bol bol adam düşüreceksiniz bu modda. Böylece saha boşalacak, sizin gol atmanız daha da kolaylaşacak. O yüzden bol bol yumruk sallayın. Tabi aynı şey sizin için de geçerli o yüzden bol bol pas vermeyin. Puck ile fazla dolaşmayın. Ha tabii ki bu yerde kalma süresi, oyun durana kadar. Yani mesela gol oldu, o zaman herkes tekrar ayağa kalkabiliyor

Shrink'n Grow

Yine enteresan olayların vuku bulduğu bir mod. Bu easter egg'de de gol atan, veya önemli ve başarılı bir hareket yapan oyun-



cular vücut olarak büyüyorlar, devleşiyorlar. Diğerleri onların yanında ufacak kalıyor. Tabi büyüyen adamın hızı falan da artıyor

Deep Voice

Sunucuların sesi kalınlaşıyor. Hepimiz Sound Blaster Live ses kartımızı aldığımızda Surround Mixer bölümünde bu iş ile uğraştık değil mi. Uğraşmadıysanız uğraşın o zaman. Çok eğlenceli şeyler var.

Chipmunk

Yine SB Live! Da olan olayın ayısı. Sesiniz sincap sesi gibi oluyor. Gerçi ben hiç sincap sesi duymadım ama bir aralar Alvin, Simon, Theodore çizgi filmi vardı orada da duyardık benzer sesler. Çok komik ya, kendi sesinizi de bir yapmayı deneyin. Benim arkadaşım Özgür'ün sesi Serdar Ortaç'inkine benzemişti bunu yapınca.

Topsy Turvy

Bayağı kafa karıştıran bir olay. Kontroller tersine dönüyor. Yani sağ, sol oluyor, aşağı da yukarı oluyor. Baya karışık oluyor. Gereksiz bir şey. Sanki dikiz aynasından bakarak geri geri gidiyormuş gibi oluyor. Hani olur ya, sağ yaparsınız ama aynadan sola dönmüş gibi gözükür.

Nihayet, geldik yazımızın sonuna. Şimdi şöyle büyük harflerle yazayım da gözünüzden kaçmasın. Arkadaşlar bu oyun SÜPER, MÜKEMMEL, OLAĞAN ÜSTÜ KAÇIRILMAMASI GEREKEN HERKÜL, MEGA, HE-MAN, SUPERMAN, BATMAN, ÜÇGEN VÜCUT, KARIN KASI, TRICEPS, ARNOLD, ROCKY, RAMBO, MR HANKEY ve saçmaladığım üzere bilimum güzellik üstünlük sıfatlarına sahip bir oyun. Yani bunu hokey nedir bilmeyen adamın bile alması lazım. Fifa ve NBA daha çıkmadı onları da sizlere tanıtacağım, onlardaki yenilikleri henüz bilmiyorum. Gerçi tahminen hepsi Aralık sayısında olacak ama, onlarda bu kadar gelişme yoksa eğer, bu oyunu kesinlikle yılın EA Sports oyunu seçiyorum. Hatta yılın spor oyunu bile olabilir. Ama önce Fifa ve NBA'ı görmek lazım. Hepinizi öptüm hadi eyvallah.

OYUN
NOTU

ARTILAR

Ya müzikler mi diyeyim oynanabilirlik mi diyeyim, sesler mi diyeyim, oyundaki ruh mu diyeyim, yapımı, özellikler mi diyeyim? Baştan aşağı yenilenen mükemmel bir oyun mu diyeyim, = diyeyim bilmiyorum

EKSİLER

Abi bu oyunda eksikliği yok. Belki parayla satılıyor, o yüzden eksik bir durum bedava verilmesi dağıtılması, desem o olur ama o zaman da ben yüzünüz bir eşek olurum. Ha bir de yerler çok kaygan. (uyudum)

CHAMPIONSHIP MANAGER 01/02

Kim bilir kaçınız kırdı güzelim mouse'larını, ya da sakatladı kolunu bacağını! O stres çekilir mi be kardeşim, golü ha yedim ha yiyeceğim diye hop oturup hop kalkılır mı? Galatasaray hiç yenilir mi Manchester'e Ali Sami Yen'de! (Yenilmez tabii)

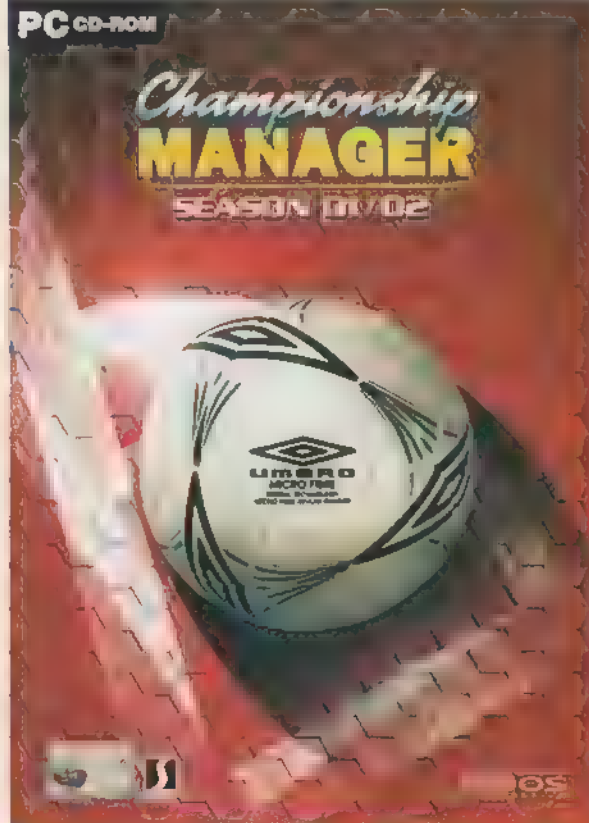
Ya olmaz ki canım bu kadar da, haksızlık bu. Bende mi irade yok yoksa bu oyunda şeytan tüyü falan mı var? Bir zamanlar o kadar kaptırmışım ki kendimi günde en az on saat, gözlerimden şıpır şıpır sular akana kadar kalkmazdım bilg.sayar denen şu esaret yaratan gavur icadının başından (gerçi hala öylede...). Allah'ım kurtar bizi şu CM serilerinin şerrinden, yahu bu dönem de aldığım tüm derslerden kalırsam mühendis felan olmayı hayalimde görürüm. Her zaman söylerim bu menajerlik oyunları yer bitirir hayatınızı. İlk oynadığım CM 97/98 den sonra koptum ben bu dünyadan. Daha sonra CM2 ve sonra CM 00/01 ve şimdi de en yenisi, en tazesi, çitir çitir, dumanı tüterekten emektar bilgisayarımla belleğini ısıtmakta, tabii benim de içimi...(ehi ehi)

Oynadıysanız bilirsiniz bu oyunun en önemli özelliği, ağır bağımlılık yaratmasıdır. Ben şahsen bir CM fanı olarak şu maçları izlediğiniz rezil, gereksiz, vs vs...(örneğin Premier Manager) menajerlik oyunları ile pek haşır neşir olmamaktayım. Bir menajerlik oyununda her şeyden önce istatistik

önemlidir. İşte bu noktada ismi başlıkta geçen oyun diğer tüm oyunların yanından takiben iki yüz yirmi ile geçip dikiz aynasından sırtarak arkasına bakar. Eğer ki sayılara bakıpta geleceği tahmin edebiliyorsanız bu oyuna kesin sahip olun (ne alaka). Şimdi bu oyunda ne istatistiği varmış diye gereksiz bir soru sorulsa (siz bu soruyu soracak kadar yetersiz zekaya sahip değilsinizdir umarım) cevabını aynaya bakıp 'Ben salağım' kelime çiftini yüz kere tekrarladıktan sonra 'Ayna ayna söyle bana ne istatistiği var bu oyunda' şeklinde kafiyeli bir biçimde tüm saflığınızı etrafa saçarsanız, alabilirsiniz. Ayna tabii ki de bu işkenceye dayanamayarak dile gelecek ve size aynen şu cevabı verecektir, Bak ciğerim, bu oyunda atılan şut/kaleyi bulan şut,atılan pas/tamamlanan pas,asist vs... tarzında futbol terimlerinin kullanıldığı sayılamalar (T.D.K.nın sözlüğü. 'İstatistik' in Türkçe karşılığıymış, ne ganp) bulunur annadın mı!!!

Neyse şimdi bi bismillah diyip instollayın şu oyunu bak im, hadi bekliyorum!! Tamam mı? İyi oyunu baş at o zaman Oyun ilk açıldığında 'Game settings' yanı oyun ayarları çıkar karşına. Size tavsiyem şu; 'Currency' için Dolar, 'Fonts' için Futunstic, 'Wages' (ödemeler) için de 'Yearly' seç. Diğerlerine boş ver, oyunda bunlar işe yarayacak. Eğer ben oyun oynarken müzik dinliycem dersen 'Screen

sağ üst köşede 'Take control'a tıkla. Şimdi haberlerde (news) 'Lucescu'nun kovulup yenne sizin geçtiğinizi ve yönetimin (board) 'board want the title' şeklinde sizden şampiyonluk beklediğini bildiren mesajlar alırsın. Şunu anlatmam gerek ki bu news olayı çok güzel bişey arkadaşlar, bilgisayarımla sizinle veya takımınızla ilgili tüm sorunlarını bu yapay zekaya sahip psikopat aletin kendisiyle, birebir halledebilirsiniz. Nasıl mı, mesela oyuncularınızdan birisi son maçta kötü oynadı ve medya bu arkadaşına fazlaca yüklendi, newste size bu olayla ilgili bir mesaj geçer, siz mesajı okurken sol üst köşede yanıp sönen bir şey görürsünüz, o yanıp sönen kutunun içinde 'Respond' (cevapla) yazmaktadır, sizde merak edip tıklarsınız. Aha o da ne, karşınızda üç seçenek vardır; Defend player (oyuncuyu savun), critisize player (oyuncuyu eleştir) ve bir de no command. Eğer ki oyuncuyu savunup geri kazanmak istiyorsanız tabii ki de defend player diyeceksiniz, yok bana ne ben hem severim hem döverim diyorsanız oyuncuyu eleştirirsiniz, ama eğer bu konu hakkında yorum yapmıyorsanız siz bu oyunu oynayacak zeka seviyesine erişememişsinizdir (Çok ciddiym). Bu no command durumunda oyuncu sizden yeterince destek görmediğini düşünecektir. Nerden anladın dersiniz çok basit. Eğer kadronuzdaki bir oyuncunun ustune tıklarsanız oyuncunun profilini(Profile) görürsünüz, profiledeki tüm özellikler maksimum 20 olabilir yani bir futbolcunun ne kadar çok 20sl varsa veya değerleri 20ye ne kadar yakınsa o futbolcu iyidir diyebiliriz (örnek Vieri, Montella, Totti, Rui Costa, Zidane, Raul vs vs...). Şimdi üstteki seçeneklerden 'Transfer' i tıklarsanız karşınıza futbolcu arkadaşla ilgili adı üstünde transfer bilgileri gelir. İşte orda 'Future' yazan yerden bu arkadaşın düşüncelerin okuyabilirsiniz (İşte ne düşündüğünü buradan anladım, anlaşılıyor üzere!!). Ha bu arada biraz geç oldu ama İngilizceniz iyi değilse bu oyuna el sürmeyin, ya da yanınızdan sözlüğü eksik etmeyin. Dönelim asıl meselemize, şimdi bu öküzün trene baktığı gibi bakmadığınızı sol üst köşedeki 'Action' ibaresi ne işe yarar diye düşünmekle yormayın o narin beyninizi, ben size hemen anlatayım; 'Action'u mousunuzla bi dürtüklerseniz önünüze dünyanın seçeneğini sunan



mode' u windowed, ve 'Sound'u off şekline getir. Eğer oyun windowed (pencereli) şekilde çalışmıyorsa bir uyarı çıkacaktır ve oyunun gerektirdiği görüntü ayarlarını yapmanı isteyecektir. E sen de yap artık. Şimdi 'Start new game' de bakalım. Karşında 'Select league(s)' şeklinde oynamak istediğin ligleri seçeceğin bir liste çıkar. Tavsiyem oynamak istediğin takımın bulunduğu ligi, mesela Türkiye'yi select yap, eğer bana bir lig yetmez ben ilerde Fatih Terim misali İtalya'ya gitcem, oradan da İspanya'ya geçip Barcelona'yı yönetcem dersen İtalya ve İspanya'yı 'Background'a getir ve devam et. Oyun yavaş yavaş yüklenir, stres yapma... Şimdi ismini yaz ve oyuna başla, hadi başkanlar (Bu bölümleri yukarıda okuduğunuz yetersiz zeka sahipleri için yazdım.EHİ EHİ şaka şaka) Galatasaray'ı alacaktık sanırım. Bunun için 'Select team' den Galatasaray'ı seç. Önce takımın kadrosu karşına çıkacaktır,

Sistem gereksinimleri Pentium 133, 16 MB Ram, 4 MB ekran kartı Multiplayer Yok

Yapımcı Firma Sports Int Dağıtıcı Firma Eidos Tür Menajerlik

NOT

ARTILAR

Tüm zamanların en iyi menajerlik oyunu budur tabii ki. Bir de en uyduruk bilgisayarlarda bile çalışması büyük bir artı.

EKSİLER

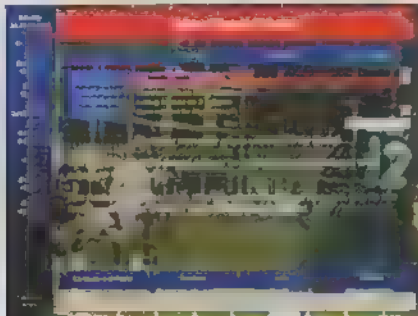
Bir sene önceki oyun ile arada pek bir fark olmaması bir eksi olarak sayılabilir.

...seferi havat karartma, A-takıma çıkartma... kutu açılır. Sırasıyla anlatılacak ve zamanları (aman ha sakın siz menajerle kurcalamayın, kurcalayıp anlatmaya çalışırsanız belki adam olursunuz anlaşıyor!) Kutuda ilk yazan şey 'Add to short list'tir, yani arkadaşlar transfer listesine almak istediğiniz futbolcular için burayı dürtüyorsunuz, eğer ki elimizdeki eleman transfer listenizdeyse bu sefer 'Add to short list' yenne 'Remove from short list' yazdığını görürsünüz. Eğer biraz da aklınızın yardımına başvurursanız burda yazanın 'Transfer listesinden çıkart' demek olduğunu anlayabilirsiniz. İkinci olarak elimizdeki futbolcu A-takımdaysa (senior) 'Relegate to reserves' yazacaktır, yani PAF takıma yollarsınız adamcağızı, yanlışlıkla dokundurursanız buraya. Tabii elimizdeki oyuncu PAF takımdaysa bu sefer 'Relegate to reserve' yerine 'Promote to seniors' yazar, artık bunu tahmin edersiniz. Onun altında 'Offer new contract' yani yeni kontrat öner (emir kipi, ehlehi amma geyik yaptık) butonu vardır. Eğer uğraştığınız şahsiyet başka bir takımdan kiralanan şsa 'Terminate loan deal' yazdığını görürsünüz. Yani kiraladığınız futbolcuyu evine yollarsınız. Birde onun altında 'Approach to buy' yazdığını görürsünüz, bakıp beğendiğiniz oyuncuyu bu tuşla takımınıza almak için çırpınırsınız. Önce bonservis bedelini (fee) önerirsiniz, aradan biraz zaman geçtikten sonra alacağınız arkadaşın takımı teklifi kabul ederse onunla görüşmenize izin verir. O zaman karşınıza 4-5 satırlık seçenekler çıkar; lkinde 'This player is indispensable to the club' yazar ki bu, adamın takım için vazgeçilmez olduğu manasına gelir. Zidane'ı ya da Figo'yu ancak bu seçeneği seçerseniz alabilirsiniz, yoksa kalkıpta 'This player is used in squad rotation system'i yani 'Kardeşim sen bu takımda ara sıra forma giyersin derse-niz sizi direk 'Snub' eder, yani elinin tersiyle iter. Her neyse uzatmayalım, bunları hallettikten sonra alacağınız topçuyla para konuşabilirsiniz. Anlaşırsanız da adam koç gibi giyer takımının formasını, çıkar oynar Şimdi de ana menüde durtuklenmesi

gereken yerleri açıklayalım. Sol üst köşede 'Continue game' ibaresini görürsünüz ki, bu düğmeye her zaman basmak zorundasınız yoksa zaman ilerlemez. Onun altında kendi isminizin yazdığını eminim farketmişsinizdir. Mauselarınıza kuvvet orayı dürterseniz çıkan yeşil kutuyu görürsünüz. Bu bölüm üçe ayrılmıştır, üst bölümde takımla ilgili bilgiler, sırasıyla A-takım, PAF takım kadrosu, yönetimin memnuniyet durumu yani 'Board confidence', altında da takımdan ıstıfa etmek istediğinizde tıklıyacağınız 'Resign from club' bulunur İkinci bölümde yine sırasıyla haberler, 'Player & staff search' yani oyuncu ve antrenör bulma, 'Manager stats' yani menajerler arasındaki durumunuz (average, superb, world class felan...), iş bilgileri (Job information), transferler, 'History' yani menajerliğe başladığınız zamandan bu yana yaptığınız her şey ve tatile çıkma (Go on holiday, bu opsiyonu seçerseniz bilgisayar takımınızı kendisi idare eder. Mesela siz oyunun başındayken anneniz sizi yemeğe çağırıyor sizde kötü geçen sezonu çabucak bitirmek istiyorsunuz. O zaman tatile çıkın, zaman kaybetmezsiniz). Yine ana menüye bi dönün. İsminizin altında 'Competitions' yani turnuvalar vardır (dünya kupası, Avrupa şampiyonası...), buradan turnuvalarla ilgili bilgi edinebilirsiniz. 'Competitions'un altında 'Nations & clubs' butonu vardır. Dürterseniz ne olduğunu anlarsınız. 'Find'i anlatmaya bile gerek görmüyorum. En altta ise 'Game options' var (oyunu save etme, yeni menajer ekleme... gibisinden yararlı olgular bulunmakta) Oyunu genel olarak tanıdıktan sonra maçlarda nasıl stratejiler izlenmesi gerektiğini benim gibi bir ustadan öğrenin (ukala). Ben lig maçlarını bekleyemem, en kısa zamanda maç yapmam diyen 7 aylık arkadaşlar için önerim dostluk maçları (friendly). Bunun için öncelikle adınızın üstüne tıklayın, daha sonra, mesela Galatasaray'da iseniz Galatasaray Squad'ı tıklayın. Karşınıza takım kadrosu çıktıysa (kı doğ al olarak çıkacaktır, çok saçma oldu) üstteki 'Fixture'ı tıklayın

Sağ üstte 'Arrange' yazısını tıklayın, önüne çıkan kutudan 'Home friendly' (kendi sahanızda) yada 'Away friendly' (deplasmanda) den birini el şeklindeki mouse okunu üstüne getirip sol basarsanız maçı nerde yapcanıza karar vermiş olursunuz (ne bu ya üç yaşındaki çocuğa böyle anlatmazlar alla...!) Sonra karşınıza uygun günlerin bulunduğu bir takvim çıkar 'Date available' yani uygun günlerden birini seçin ve 'Next'e basın daha sonra da maç yapmak istediğiniz takımı seçin. Şimdi gelelim maçlarda ne yapcamıza. Öncelikle bi kadroyu kurmanız lazım, kadroyu kurarken dikkat etmeniz gereken şeyler de var tabii. Birincisi hazırlık maçlarında ve Avrupa maçlarında istediğiniz kadar yabancı oyuncu kullanabilirsiniz ama lıgde en fazla altı tanesi oyuna girebilir. İkincisi kadroyu kurarken oyuncularınızın kondisyonuna dikkat edin, eğer oyuncunun kondisyonu % 85 in altında ise sakatlanma riski çok fazladır. Maçta kullanacağınız taktiği belirlemek için sol altta bulunan 'Tactics'e girin. Burada takımınızın kadrosu artı saha içindeki yayılımlarını grafik olarak görebilirsiniz. Sol üstte yine üstünde tactics yazan gri bir kutu görceksiniz. Buna tıklarsanız karşınıza yeşil bir kutu açılır, en üstte 'Team instructions'dan takımınızın nasıl oynayacağını ayarlarsınız (ofsayt taktiği, pres, uzun top...). Onun altında ise takımın penaltıclarını belirlediğiniz 'Penalty takers' var, onun altında da 'Set to default' yazan yerde ise, tıkladığınızda göreceğiniz üzere çeşitli taktikler (3-5-2, 4-1-3-2 vs, vs...) bulunmakta. Seç beğen istersen kendi taktiğini yarat. Şimdi gen dönüp 'Continue'a bas ve maç başlasın, şimdi çıldırma sırası sende. Ben misyonumu tamamladım şimdi sıra sende, geleceği sen değiştirebilirsin, Avrupa şampiyonluğu uzak değil, devam et, devam et (bu arada saat sabahın üçü ilfahım kesildi yazana kadar, yarın da sınav var, değerimizi bilin hani... Hadi Eywalla)

Bu arada Aykut'a da katkılardan dolayı teşekkürler



WWII: IWO JIMA

Merhaba arkadaşlar, sizlere bu kez FPS türü bir oyun olan World War II Iwo Jima'yı tanıtacağım. Oyunun, FPS meraklıları ve özellikle 2 Dünya savaşı oyunlarına meraklı olan arkadaşların oldukça ilgisini çekeceğini inanıyorum. Ortalık FPS türü oyunlardan geçilmezken nereden çıktı bu? diye bir soru aklınıza gelebilir. Bende kurup oynayana kadar böyle düşünüyordum ama oyunun başlangıcından itibaren akıcı bir hızla ve yüksek tempoyla ilerlemesi oyuna kendimi kaptırmama yetti. World War II Iwo Jima, şu sıralar FPS türünde çok kaliteli oyunların çıkacak olmasının yanında çok fazla konuşulacak bir oyun değil ama kendine has atmosferiyle gerçekten mükemmel göz atılması gereken bir oyun. Oyun tamamen 2.dünya savaşı sırasında Amerikan kuvvetleri'nin Pasifik adalarına müdahale ederek çıkartma yapmasıyla başlayan ve gelişen bu yılları kapsıyor.

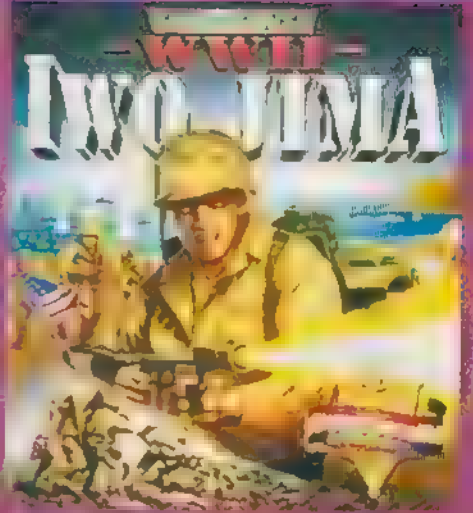
Oyuna çalıştırdığımızda karşımıza bir pencere gelecek. Play, Display, Advanced, Help ve Quit. Play ile oyuna başlıyor. Quit ile çıkıyoruz. Display ile oyunun çözünürlük tipini seçiyoruz. 640x480 16bit rezolasyondan 1600x1200 32bit rezolasyona kadar çıkabilen geniş bir çözünürlük yelpazesi var bunlardan uygun olanını sisteminizin konfigürasyonu doğrultusunda belirleyerek aşağıdan OK diyoruz. Dikkat etmeniz gereken bir nokta var, buradaki çözünürlükler ekran kartı ve monitörünüz tarafından desteklenmiyorsa sınırsız bir ekranla karşılaşabilirsiniz. Düşük sisteme sahip olanlar yüksek çözünürlük seçmesinler benden demesi. Advanced kısmında ise oyundaki bir çok açık durumdaki opsiyonu Disable etmemize yani devreden çıkarmamıza yarıyor. Oyunun hızlandırılması ve çeşitli sorunlar yaşayabilecekler için düşünülmüş. Help seçeneği ise oyuna ilgili çeşitli yardımları içeriyor. Bu kısımda oyuna ilgili her şey tamamsa Play diyerek oyuna girebilirsiniz. Play dedikten sonra karşınıza gelen Easy, Medium ve Hard olmak üzere üç farklı zorluk seviyesinden bini seçiyorsunuz. Oyun pek kolay değil Easy diyerek kolaydan bir deneyin, bu sizi kesmezde başınızı sanal bir belaya sokmak isterseniz Hard seçeneği ile oyunu en zor şekilde oynayabilirsiniz. Oyuna girdiğimizde ana menü ekranında Setup'ı seçince oyunu başlatmadan önceki ayarları yapıyoruz. Bu ayarlar az önce bahsettiklerimizden farklı ve detaylı. Mouse imlecini hareket ettirip tıkladığınızda sol, kösedeki savaş gemisi tıkladığınız yere ateş ediyor. Çok hoş bir şey yapmışlar. Bu ayarlar Keyboard, Mouse, Joystick, Preferences, Video ve Audio başlıkları altında bulunuyor. Keyboard oyundaki klavye komutlarını değiştirmemize olanak tanıyor. Bunun için belirtilen komuta çift tıklayarak ya da Enter tuşuna basarak tekrar gireceğiniz klavye tuşuna basmanız gerekiyor. Atanılan herhangi bir klavye komutunu Delete tuşu ile silmeniz mümkün. Mouse kısmına girdiğinizde üstten, mouse hassasiyetini ayarlayabiliyoruz. Alt kısımdan mouse

axis düzenini ters çevirebilir ve eğer kullandığınız mouse wheel yani tekerleğe sahipse yine buradan mouse tekerleğine aşağı ve yukarı hareketine belirtilen çeşitli komutları verebiliyoruz. Şayet bir Joystick sahibiyse ve kullanacak bir oyun bulamıyorsanız gözünüz aydın. Oyunda Joystick desteği de var. Joystick kısmından hareket hassasiyetinden üzerindeki tuşlara atılacak komutlara kadar her şeyi yapabilmemiz mümkün. Şu anda bir Joystick bulamadığım için deneme şansım olmadı ama sisteme düzgün ve sorunsuz tanıyan bir aygıtın oyun için pek problem olacağını sanmıyorum. Preferences oyunla ilgili özellikleri içeriyor. Girdiğinizde karşınıza üç bölüm çıkıyor. Detail oyunla ilgili detaylı ayarları yapmamıza olanak tanıyor. Bu ayarlar oldukça karışık ve detaylı tümü grafik kalitesi ve ayarlarını içeriyor. GamePlay kısmına girdiğinizde en baştan Field View ile yere bakış açınızı belirleyebilirsiniz. Crosshair Type oyundaki hedef göstergesini değiştirir. Burada 14 farklı hedeften birini seçebilirsiniz isterseniz hedef oyunda iptal edebilirsiniz. Hemen aşağısında bulunan Crosshair Scale ise hedefin büyüklüğünü ayarlamanıza yarıyor. 1x ve maksimum 10x arası bir değer girebilirsiniz. Bu kısımda tüm işlemlerinizi bittikten sonra son olarak Violence kalıyor. Violence de yapılacak şey sadece oyunda kan ve vahşet görüntülerine izin verip vermediğinizi onaylamak. Keyif sizin nasıl arzu ediyorsanız ona göre seçerek bu bölümdeki işlemi de tamamlıyorsunuz.

Video bölümüne girince baştan iki seçenekle oynama imkanınız yok çünkü bunlar grafik kartınız ve sürücüler ile ilgili. Hemen altından itibaren çözünürlük ve onun altından renk derinliğini belirtebilirsiniz. 32bit doku kullanmak için sağdan 32bit Textures kısmına işaret koyuyorsunuz. Oyunun renklerini açmak için Gamma Correction ayarını kendinize göre ayarlayabilirsiniz. Bu ayarları yaptıktan sonra aşağıdan TEST ve uygulama yapabilirsiniz. Sound bölümüne girince ilk olarak oyunda bulunan müzikleri aktif hale getirmek için bir yer bulunuyor hemen altındaki barı kullanarak seviyesini ayarlayabiliyorsunuz. Altta ise aynı şeyler oyunun efektleri için geçerli. Ses kartınız destekliyse alttan 3d Sound seçeneğini ayarlayabilir ve hemen altından ses kalitesini belirleyebilirsiniz.

Oyuna başladığımızda ilk önce bölüm ve onun hakkında briefing alıyorsunuz, daha sonra görevle ilgili bilgilerin yanında yapılması gerekenleri içeren Mission Objectives kısmı karşınıza geliyor. Her ikisini de aldıktan sonra Space Bar'a basarak oyuna giriyoruz. Açılışta adaya çıkartma gemisinden çıkarak ulaşmış durumdasınız. Küçük üç kişilik bir timiniz var, tim değil de takım desek daha doğru olur. Diğer adamlarınız sizin hareketleriniz doğrultusunda hareket ediyorlar. Adamlarınıza ateş edip öldürebilirsiniz bu yüzden ateş ederken ve kullandığınız silahları seçerken dikkatli olun. Oyunun başlangıcı itibarıyla tüm silahlara belli limitler dahilinde sahipsiniz. Silah değişimini klavyeden sayılarla yapıyoruz. Ekranın sol alt kısmında silahların durumu ve limitleri gösteriliyor. Sağ altta ise 100 puanla belirlenmiş olan sağlık durumunuz görülüyor. Bölümü tamamlamak ve diğer bölüme atlamak için görev için yapılması gerekenleri yapmanız yeterli.

Oyuna girer girmez çok abartı bir kalitesi olmasa da çarpıcı bir giriş demosu giriyor. Daha sonrasında zaten her şey bize kalıyor, direk müttefik



OYUN NOTU

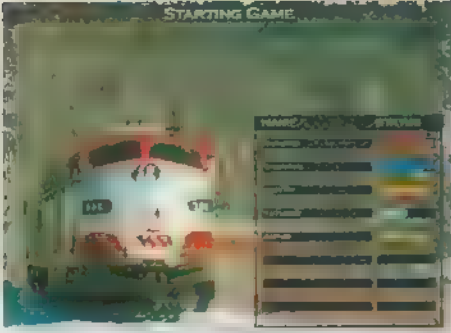
ARTILAR
32bit grafik desteği.

EKSİLER
Karakteri ekranın önüne çıkarmıyorsunuz, oyun tümüyle gözden görünüş.

Sistem gereksinimleri Pentium-II 266, 64 MB Ram, 8 MB 3D ekran kartı **Multiplayer** Var
Yapımcı Firma 3LV Games **Dağıtıcı Firma** Value Soft **Tür** FPS

22

RAIL ACROSS AMERICA

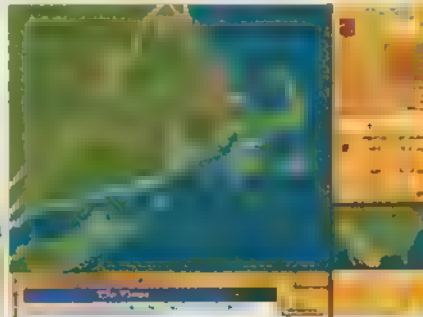


Bir strateji oyunu oynamak isteyen ama biraz olsun farklılık arayanlar için yeni bir alternatif, işte Rails Across America. Oyunumuzun konusu demiryolları, tren sevdası olanların çok hoşuna gideceğine eminim. Tabi biraz sabır ve sıkı strateji gerekiyor, oynamanın pek o kadar kolay olmadığını da hatırlatmakta fayda var. Flying Lab tarafından geliştirilen Strategy First tarafından yayınlanan oyunun bir avantajı da eğer sisteminizi hala upgrade yapmayanlar varsa onlara yönelik. Tahmin edeceğimiz gibi oyun çok abartı bir konfigürasyona ihtiyaç duymuyor. P200mhz işlemcili 64mb ramli bir sistemde 200mb da harddisk alanı oyunu oynamaya yeterli geliyor. 8 kişiye kadar internet üzerinden multiplayer da oynama şansınız artıları arasında yer alıyor. Oyun tek cd üzerinde ve toplam 117mb bir boyuta sahip, bu boyutun içine 17mb DirectX de dahil yani koskoca oyun cdsi 100mb. Neyse daha fazla uzatmadan hemen oyunun kurulumuna geçiyorum.

Oyunu kurmak için oyun cdsini cdroma taktıktan sonra otomatik olarak açılan pencereden 'Install' e tıklıyoruz. Daha sonra açılan setup penceresinden Next, çıkan sözleşmeyi kabul için I Agree daha sonra oyunun

kurulacağı dizini belirten bölüme eğer özel bir yer girmek isterseniz Browse diyerek burayı giriyorsunuz yada alttan direk next yaparak burayı da geçebilirsiniz. Bundan sonra karşınıza çıkan bölümleri Next diyerek geçin ve oyun dosyalarının sisteminize kopyalanmasını bekleyin. Tüm dosyaların kopyalanmasından sonra Finish diyerek kurulumu tamamlayın. Oyun kurulduktan sonra DirectX install diyalogu çıkacak, eğer DirectX 8 den önceki versiyonlara sahipseniz bunu da güncelleyebilirsiniz. GameSpy Arcade ise oyunu multiplayer oynamak için gerekli bir takım şeyleri içeriyor. Kurulumu tamamladınız artık oyunu çalıştırabilirsiniz.

Oyuna girdiğinizde ana ekranda alt kısımdan Encyclopedia bölümü trenler hakkında detaylı bilgileri içeriyor. Quick Start oyuna hemen başlıyor. Normal olarak Single Player bölümünden oyuna başlıyoruz. Başladığımızda karşımıza seçenekler çıkıyor bunlar Regular Game normal oyun. Scenarios ise oyun için hazırlanmış senaryo. Regular Game olarak başladığımızda tekrar bir menüyle karşılaşılıyorsunuz. Burada en sol kısımda en başta bizimki olmak üzere oyunda yer alan isimler bulunuyor. Starting City oyuna başlayacağınız şehirleri seçiyor, Random seçeneğinde bu rasgele seçiliyor. Logo kısmından logonuzu seçiyor yada değiştiriyorsunuz. En sağda Game Settings bölümünden oyuna ilgili çeşitli ayarları yapmanız mümkün. Oyunun zorluk derecesi, başlanılan tarih ve bitiş yılı,



oyuna başlayacağınız para miktarı, şehir seçme ve oyundaki saldırıların sıklığı yada iptali yapabildiğimiz ayarlar. Tüm ayarlarınız tamamlandıktan sonra Start diyerek oyuna giriyorsunuz.

Başladığımızda sağ kısımda oyun ara yüzünü göreceksiniz. Ekranın hemen altında ise sürekli mesajların geldiği bir bölüm var. Burada bulunan büyükçe ikonları ile oyunu yakınlaştırıp, uzaklaştırabiliyorsunuz. Goals ise oyunda yapmanız gereken amaçlarınızı size listeliyor, oyunu kazanmak için buradaki her birini yapmanız gerekiyor. Sağ üstte Track List demiryolu listesini açıyor.

İlk olarak kendi şehrinizden başlamak üzere yakın ve uzak bölgelere ray döşemeniz gerekiyor. Önce bölgeyi Purchase diyerek satın almalısınız. Daha sonra Ray döşemek için sağda bulunan Lay Track yazan yere tıklamanız ve daha sonra rayları döşeyeceğiniz bölgeyi belirlemeniz yeterli. Bazı bölgelere ray döşemeniz mümkün olmayabilir. Tabi rayları döşedikten sonra buraya uygun tren satın alıp koymanız da gerekecek. Tüm bunları rayların üstüne iki kez tıkladıktan sonra açılan bölümden yapıyorsunuz. Önce yolun tamamlanması gerekiyor ve bu işlem sırasında kaç işçinin çalışması gerektiği ve ray stoklarını da ayarlamalısınız. Oyunda tüm bunların yanında daha da renk katan şey ise diğer yarıştığınız rakiplere olan etkiniz. Rakip bölge üzerinde Influence yazan bölüme tıkladığınızda, çeşitli kartlar göreceksiniz. Bunların üzerinde ne işe yaradıkları yazıyor, ayrıntılı olarak ne işe yaradıklarını klavyeden ALT tuşuna basarak görebiliyoruz. Bazı bölgeleri satın almaya kalktığınızda eğer rakiplerinizde burayı talep etmişse, çok hızlı bir ihale geliyor ve ihale sonunda kazanan burası tahsis ediliyor. Daha fazla anlatacak bir şey yok. Oyunu alıp gerisini siz kurcalayın, yalnız bu iş için epey vakit gerekecek peşinen söylemek isterim.

Gelelim oyunumuzun değerlendirmesine. Oyunun grafikleri çok iyi değil, zaten grafik üzerine kurulu bir oyundan ziyade tamamen strateji severler ve tren hastaları düşünülmüş. Oynaması oldukça güç ve detaylı. Oyunda arada sırada sabote edilen trenler ve yine çeşitli zamanlarda düzenlenen saldırılar değişik bir hava vermiş. Bu tarz strateji meraklıları ve bol zamanı olanlar için oyunu onerebiliriz. Ben grafiklerine bakıyım, çok zorsa oynamam diyen arkadaşlar uzak dursunlar. Bu oyun sizin için değil söylemedi demeyin. Strateji arayanlar için iyi bir alternatif. Bol bol da vaktim var diyenler hemen kapsın, Strateji oyunlarına uzak arkadaşlar çok fazla bir şey kaçırmıyorlar.

NOTU	CR OYUN
ARTILAR	Detaylı ve eğlenceli strateji arayanlara birebir.
EKSİLER	Zor olması dışında bir eksisi yok.

Sistem gereksinimleri Pentium 200, 32 MB Ram, 4 MB ekran kartı **Multiplayer** Var

Yapımcı Firma Flying Lab **Dağıtıcı Firma** Strategy First **Tür** Strateji



3-BOMBERMAN

Oyundaki görevler arasında nedense benim zamanım en çok bu göreve harcadı. Yine düşman üssünü patlatmamız ve de 4 tank, 1 kamyondan oluşan konvoyu yok etmemiz gerekiyor. Siz dağın tepesinde başlıyorsunuz. Sakın saf saf aşağı inmeyin. İlk önce hemen 0-0-1 yaparak konvoyu durdurmakla görevli olan Bravo takımını harekete geçirin. Bu Bravo timindeki bazukacı keleşe sinir oluyorum. Herif ya füzeleri boşu boşuna harcıyor ya da ilk iki tankı vurup hemen geberiyor. Yani kesinlikle tankların hepsini vuramıyor. Onun için ilerleyen anlarda roket atarı sizin de almanız gerekiyor. Şimdi sağ taraftan konvoyu saldırı yapıldığı yere sürüklenerek gidin. 1, 2 veya 3 tank hala vurulmamış oluyor. Sizin geberen bazukacıyı bulun, ondan roket atarı ve roketleri alın. Ama bunlarla tanka ateş etmeyin. Elinizde bazuka, ilk başladığınız noktaya gelin. Oranın tam karşındaki ağaçlık alana gidin. Ormandan dolanacaksınız tabii ki kimse sizi görmesin diye. Daha sonra aşağı dürbünle bakın. Bir sürü adam var dimi. Di. Şimdi en az 5-6 kişilik bir grup gözünüze kestirin ve oraya bir füze sallayın. Ha bu arada üsse saldırırken 0-0-2 yaparak Charlie timini de olaya dahil edin. Çarlı timi maymunlardan oluşmuyor ne yazık ki. Ehuhe. Herneyse, füze ile 5-6 kişiyi katlettikten sonra bir grup daha bulun. Böylece füzeler ile en az 10 kişiyi yok edin. Bu bölümde çok düşman var. Ona göre davranın. Tabii ki kime ateş ederseniz edin, mutlaka çalışanların içinde olun veya ağaçlıklarda olun. Daha sonra yine dağın yamacından dürbünle bakın ve geri kalan adamları da vurun. Haaa bu arada bu bölümde elinizdeki silah kötü. Mutlaka ölen düşman askerlerinin birinden PK isimli tüfeği bulun onunla ateş edin. O süper. Aşağıda adamlar azalınca aşağıya inip düşmanın bazukacısını bulun. Tabii bunun için ilk önce dağda iken dürbün ile o herfin cesedinin nerede olduğunu bulun. Sonra oraya güvenli bir şekilde gidin. Onda çok daha iyi bir roket atarı var. Onu alın ve tankları da yok edin. Daha sonra da patlayıcıları binalara yerleştirin. Etrafı yerle bir edin ve görevi bitiririz.

4-GROUND ATTACK

Bu da çok çok zevkli bir görev. Helikopter pilotu olarak bu görevi tamamlamanız isteniyor. Hemen önünüzdeki Cobra'nıza (helikopter olan cobra) binin. Q tuşuna basarak helikopteri kaldırın. Daha gostenlen yönde ilerleyin ve oradaki konvoyu yok edin. Bir hatırlatma yapayım, füzeleri tanklar ve benzeri zırhlı araçlar üzerinde kullanın. Kamyonlar için taramalıyı kullanın. Sağ mouse tuşuna basarak hedef seçiyorsunuz. Space ile silah değiştiriyorsunuz. Sol mouse ile de ateş ediyorsunuz. Konvoydaki bütün araçları yok edince kalktığınız yere geri dönüp helikopteri indirmeniz gerekiyor. İlk aşamalarda helikopterin kontrolünü çok iyi bilmediğinizden burada zorlanabilirsiniz. Ama olsun o bile çok zevkli. NumPad kısmındaki Enter tuşuna basarak dış görüşe geçmeniz helikopteri indirirken daha çok işinize yarayacaktır. İlk önce hızınızı sıfırlayın sonra Z ile inin H yazan yere veya yakınlarına. Sonra helikopterden çıkıp görevi tamamlayın.

5-HEAVY METAL

Tanklarla bol bol haşır neşir olduğunuz bu görev biraz uzun sürüyor. İlk önce tanka binin. Daha sonra söylenen üsse gelin ve orada tankın bakımını yaptırın ve yakıtını doldurun. Sonra oradan topluca diğer noktaya gidin. Orada da bir takımın buluşuyorsunuz. Sıra geliyor görev yerine gitmeye. Zaten sarı imleç ile gösteriliyor. Oraya gidin. Unutmamamız gereken bir şey de size yardım edebilecek bir asker takımının daha olması. Onlar da dağda bekliyorlar. Onlara da haber verin. Hep beraber saldırın, dağıtın ortalığı. Bu görevde anlatılacak pek bir şey yok yani...

6-CLEAN SWEEP

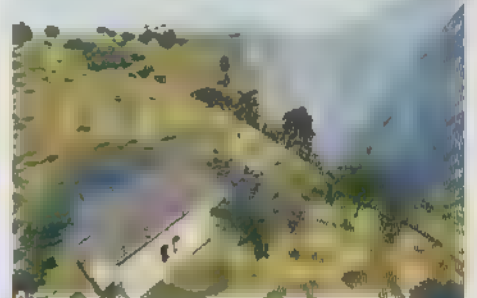
Yine klasik bir "kasabayı düşmandan temizle" görevi. Bir grup sağdan, diğer grup da soldan dalıyorsunuz kasabaya. Kasabada bir sürü adam var. O yüzden dikkatli olun. Binaların içine girerek, hatta üst katlara çıkarak kendinize iyi bir mekan edinebiliyorsunuz. Ama siz düşmanı tepeden ne kadar rahat görüyorsanız, düşman da sizi siz tepedesiniz diye o kadar rahat görüyor bunu da unutmayın. Ben bu görevi şu şekilde oynuyorum.



İlk önce birlikler kendileri gidiyor, ne kadar adam öldürülürse öldürüyorlar. Bu arada ben kasabanın arkasını dolaniyorum ve oradan saldırıyorum. Bu şekilde düşmanlar benim diğer askerlerle uğraşırken ben de arkadan saldırıyorum. El bombaları bu görevde iyi işe yarıyorlar.

7-SHADOW KILLER

Yine kolay bir görev ile karşı karşıyayız arkadaşlar. Yapmanız gereken benzin istasyonunu yerle bir etmek, gelen konvoydaki yakıt tankerini patlatmak ve olay mevkii'nden uzaklaşmak. Gece zihiri (yoksa zifiri miydi) karanlık olduğundan dolayı hemen gece görüş dürbünü (veya gözlüğü veya her neyse işte) takın. Tepeden aşağı doğru inin. Mümkün olduğunca adam öldürmemeye dikkat edin. Çünkü ne kadar çok ses çıkarsa herifler o kadar toplanıyor. Orada iki tane kulübe var benzin istasyonunun önünde. Uzak olanın içine girin. Orada bir tank olması lazım. Tankın altına girin. Yine oyundaki bir bozukluk, tankın altına girerseniz tank gitmek istese bile gitmiyor, siz de ezilmiyorsunuz. O yüzden tankların altı süper bir yer. Tankın altında iken benzin istasyonunun önündeki bütün askerleri temizleyin.



Sistem gereksinimleri Pentium-II 400 64 MB Ram 8 MB 3D ekran kartı **Multiplayer** Var

Yapımcı Firma Bohemia Int **Dağıtıcı Firma** Codemasters **Tür** 3D action / strateji



Hıyarların aklı ermiyor sizin tankın altında olabileceğinize, avanak avanak etrafa bakınıyorlar ve size ateş edemiyorlar. Herkes temizlenince sürünerek benzin istasyonuna girin ve bombayı koyun. Şimdi sıra geri kaçmakta. Orada bir kamyon var onla da kaçabilirsiniz sürünerek de. Ben kamyon ile kaçıyordum. Kamyona binin ve basın gaza. Arkanızdan ateş edenler oluyor. Belli bir mesafe gittikten sonra bombayı patlatın. Sonra da zaten tek yapmanız gereken görev de, önceden söylenen yere kaçmak. Bunun için eğer kamyonda iseniz oradaki sarı arabaya binmenize gerek yok, kamyonda değilseniz o sarı arabayı bulun ve basın gidin. Bu görev de böylece bitsin.

8-LONE WOLF

İşte ilk aşamalarda biraz karışık ve zor gibi gözükse de aslında çok kolay olan bir bölüm. Yapmanız gereken düşman kompleksindeki tankların hepsini patlatmak. Hemen düşman kampına doğru sürüklenerek ilerleyin. Ama sağdaki kapıya değil. Sol köşeye doğru gidin. Orada bir asker var. Onu öldürmeyin yoksa sirenler çalıyor, tanklar hareket ediyor. O hıyarın geçmesini bekleyin. Sonra o köşedeki kırık yerden içeri süzülün. Kimse bakmıyorken çalılıklardan sürünerek tankları görüş alanınıza getirin. Orada vaniller var. Yine kimse bakmıyorken hızlıca sürüklenip (Shift tuşu hızlı hareket etmek için) oraya bombaların üçünü de koyun. Ama sakın 30 saniyeye kurmayın. Daha sonra aynı geldiğiniz gibi kimseye görünmeden sürüklenerek dışarı çıkın ve ormanın içine doğru baya bir uzaklaşın. Çok uzaklaşırsanız bu sefer bombaları patlatamazsınız herhalde radyo bağlantısı mı kesiliyor ne oluyorsa. O yüzden uzaklaşın, ve gümmmm. Zaten tankların üçü de patlarsa tamam görev bitiyor. Tek yapmanız gereken oradan uzaklaşmak. Ama tankların hepsi patlamazsa o zaman kötü işte. Oraya gidip bir şekilde birilerini öldürüp roket atar bulmanız ve tankın işini öyle halletmeniz gerekiyor. Veya adamların kendi tankına binip kendi tanklarıyla kendi kamplarını talan edin. Ama ölüyorsunuz eninde sonunda. O yüzden siz en iyisi baştan başlayıp tekrar deneyin bombaları yerleştirip patlatmayı.

9-SNIPER TEAM

Bu görev de diğerlerine oranla zor sayılabilecek görevlerden. İki tane adamınız var size yardımcı olacak olan, ama pek bir halt yapamıyorlar. O yüzden kendi başınıza bitirmelisiniz. Yapmanız gereken, 3 tane Rus officer'ını öldürmek. Ama sizin de tahmin edebileceğiniz üzere, onları öldürmek için yine bir düzineden fazla adamı hasat etmeniz lazım. Hemen aşağı inmeye başlayın. Soldan gidin cüzdandan bulursunuz Ehuhe. Yok ya öyle değil de, soldan gidin. Oraya bir kamyon gelecek, içi asker dolu. Ortadan gitmeyin, ortada kuyu var, yandan geçin. (biliyorum iyice çözüttüm) Güzel bir yere cephe alıp, askerlerin hepsini öldürün. Hatta öyle bir ağaç var ki, onun altına saklanınca kamyon oraya gelip durduğunda arkası tam size dönük oluyor. Böylece kamyonun inen herifleri çok kolay bir şekilde tık tık tık öldürebiliyorsunuz. Sonra iki amcam daha geliyor. Onları da öldürün

Kamyondaki heriflerden birinde roket atar var. Onu alın. Aşağı doğru inmeye devam edin. Ormanı geçince kampı göreceksiniz. Şimdi barakaların arkasında büyük bir topluluk var. Dürbünle bakın, bazı officer'lar orada. Bence oraya süzülme için sağdaki girişi kullanın. Roketinizi ister oradaki tank üzerinde, isterseniz kalabalıkta kullanın. Ama kalabalıklar için en iyisi el bombası. Kampın içine girdiğinizde hep çalılıklardan gitmeyi unutmayın dememe herhalde gerek yoktur

10-COMMANDER

Bu bölümde kendinizi RTS oynuyor sanabilirsiniz. Çünkü bir sürü asker var ve bunların hepsi sizin emrinizde. Fonksiyon tuşlarını (F2,F3...) kullanarak askerlerinizi seçin ve oradaki araçlara bindirin. Bence tanklara 3 kişi koyun. Biri tutsun, diğeri pırsın, öbürü de yesin... Değil tabi, biri kumandan, diğeri sürücü, diğeri de ateş eden olsun. Siz de beğendiğiniz bir araca atlayın. Chapor üssüne gidin. Oradaki birliklerinize yardım edin, düşmanları haklayın. Daha sonra Le Port'a gidin. Aynı işi orada da yapın. Le Port'da diğer birliklerle birleşin ve son olarak Lolissey'e gidin oranın altını üstüne getirin. Ben bu bölümü pek sevmedim çünkü bazen salak takım arkadaşlarınızı yönetmek zor oluyor. Herifler avanak yahu. Kayboluyorlar mayboluyorlar. Ben kendime zor bakıyom bir de onlarla mı uğraşacağam savaşın ortasında.

11-CLEAN SWEEP II

İşte benim oynarken en çok zevk aldığım görevlerden birisi. Yine sabahın 5'inde, henüz karga efendi bile kahvaltı etmeden bir yerleşim merkezini basıyoruz. Yanınızda 2 adamınız daha var bu bölümde ve onları yönetebiliyorsunuz. Yani şuraya git, şunu yap, ders çalış, sınıfını geç, bak çok şımarma bir daha seni operasyona falan getirmem gibilerinden yani. İlk aşamada gece görüş dürbününüz yok ama öldürdüklerinizden birinde çıkarsa hemen alın. Bu kasabada da yine bir sürü adam var. Bence hemen sol taraftan gidin. Orada 5'li bir asker topluluğu var. Oraya hoop bir el bombası, hepsi mefta. Onlardan birinde roket atar var. Onu alın. Ayrıca oradaki çadırlarda da ammo yani cephaneye var. Bir güzel doldurun üstünüzü başınızı. Daha sonra sürünerek ilerleyin ve tabii ki bu sırada adamlarınızı da yanınıza çağırın. Ben düşman gördüğüm yerlere ilk benim adamları yolluyordum. Onlar öldürürlerse öldürüyorlardı, ölürlerse de ben ne yapayım yani. Ben öleceğime onlar ölsün. Ehuhe. Ben önce game over oluyor, onlar önce ölmüyor ama bir de o açıdan bakmak lazım o aya. Her neyse, bir takım askeri daha temizledikten sonra güneşin doğduğu yöndeki büyük binanın arkasındakilere geliyor sıra. Yine el bombası iyi gider oraya da. Yaralanırsınız muhtemelen bu görevde, o yüzden oradaki ilk yardım çadırlarını iyileşmek için kullanın. Sonra takım arkadaşlarınızı (kaldıysalar) da yanınıza alarak oradaki jeep'e binin. Bir yerleşim binimini daha geçiyorsunuz, ondan sonra jeep'i orada bırakın yürüyerek veya sürünerek bir sonraki yerleşim merkezine ilerleyin.

Yine orada da bir takım amcamlar size karşı elleri silahta bekliyorlar. Onları da temizlerseniz aferin size. Bu görevdeki silahınız mükemmel. HK isimli bu silah bence oyundaki en iyi tüfek. Ama bazen şarjör çabuk boşalıyor. Yani ona göre davranın. Gerçi kasabanın belirli yerlerinde kutu kutu cephane var. Oradan istediğiniz kadar mermi, el bombası ve roket alabiliyorsunuz.

Eveet, bölümleri bitirdik işte arkadaşlar. Daha önce de belirttiğim gibi helikopterli görev yani dördüncü olan, son görev, yani onbirinci ve tankları yok etmeniz gereken görev bence en eğlenceli olanlar. Bir tane saçma görev var, o da demin de söylediğim gibi onuncu görev. Diğerlerinin hepsi çok eğlenceli ve insanı koltuğa yapıştıran görevler.

Eğer bunlar sizi kesmezse, ki keseceğine inanıyorum hem zaten daha multiplayer olayı da var, kendi harita ve görevlerinizi de oyun içinde yer alan mission editor ile yapabiliyorsunuz. Bildiğiniz gibi ben bu tür işlerle pek uğraşmıyorum zamansızlıktan dolayı.

Multiplayer oyun modlarından kısaca bahsetmemiz gerekirse, herkesin bildiği gibi, önünüze kim çıkarsa öldürdüğünüz deathmatch, karşı takımın elemanlarını gebettiğiniz team deathmatch, karşı takımın bayrağını alıp kendi üssünüze getirmeye çalıştığınız capture the flag'in yanı sıra, karşı takımın kasabasını ele geçirmeye çalıştığınız Take The Town modu da var. Hepsisi çok eğlenceli, bence Take The Town modu çok iyi.

Oyunda detay olayı o kadar fazla ki anlamam arkadaşlar. Mesela yorulduğunuz zaman nefes nefese kalıyorsunuz, ben bir kere adamı durmadan koşturdum. Öldü bile. Yok artık yani dedim. Herf heralde kalpten gitti. Öyle komando mu olur lan. Ayrıca mesela araçların stop lambalarından tutun, güneşin konumuna göre değişen gölgenize kadar her tür ayrıntı düşünülmüş. Grafik olarak ayrıntı da oldukça fazla. Bir adamın yanına geldiğinizde falan bütün herkesin farklı suratı var.

Detay deyince aklıma gelen bir şey de haritanın büyüklüğü. İnanılmaz büyük bir harita var oyunda, her taraf aynı gerçek gibi ve ben haritanın bittiğini görmedim herhangi bir görevde. Mutlaka devam ediyor yani. Görev mahallinden çok uzaklaşırsanız oyun bitiyor sadece ama harita kesinlikle bitmiyor. Her taraf dev gibi ve çok gerçekçi. Ormanlar, çalılıklar falan. Doğal olayların çoğu var oyunda.

Rüzgar, yağmur, çamur vs. Buna göre de ayak sesiniz falan değişebiliyor. Mesela çamurda koşarken şıp-çıp-şıp-çıp şeklinde çıkan ayak sesiniz, asfaltta koşarken tıp-tıp şeklinde çıkıyor. Ayrıca oyunda güneşin yükselmesi bile var. Mesela sabah 5'de hava karanlıkta başlıyorsunuz göreve, dakikalar ilerledikçe güneş yükseliyor, etraf aydınlanıyor vs. Çok güzel çok. Bulutlar, sis, yıldızlar, ay (şu dede olan ay, aydede var ya aha o) aklınıza ne gelirse var oyunda. Sester ve müzikler, kendinizi iyice oyunun içinde hissetmenizi sağlayacak nitelikte. Bağır-malar, kurşun sesleri, araçların sesleri, silahların sesleri, hepsi gerçeğinin aynısı. Hele o sise doğru gelen kurşun sesleri yok mu, ciuv ciuv diye. Aynı Saving Private Ryan'dakiler gibi.

Müzik de çok süper. Bulundunuz ana göre değişiklik gösteriyor. Mesela hala görev halinde iken heyecanlı müzik çalı-

yor, diyelim, herkesi öldürdünüz, tek yapmanız gereken bir noktaya geri dönmek, işte o zaman müzik değişiyor, böyle zafervan bir müzik çalıyor.

Bazen zamanı hızlandırmak çok işe yarıyor. Özellikle uzun mesafe katetmeniz yerlerde zamanı hızlandırırsanız iki saat beklemiş oluyorsunuz. Yalnız atak falan yaparken zamanı mutlaka normale çevirin çünkü herifler hızlı hareket edince vurmak zor oluyor. Vay be ne mantıklı bir adamışım ben yav. Oyunda çok az olmak kaydıyla, bazı hatalar da yok değil. Mesela tankın altına girince adamlar bizi göremiyor ve de tank da hareket edemiyor. Yine benzer şekilde biz bir araç kullanıyorken bazen askerin üstünden eli defa da geçsek adam ezilmiyor. Mesela denize girdiğinizde canınızın bir kısmı gidiyor ya (yüzemeyen komando olduğunuz için) dışarı çıktığınızda azalan canınız, üstünüzün başınızın kan olması ile simgelenmiş. Ne alakası var yani? Denize gir çık, üstün başın yara bere olsun. Deniz anası mı var lan orda nedir abi olayınız ne sizin.

Ama bütün bunlar devede kulak denecek şeyler, çünkü oyun gerçekten olağanüstü. Gerek tek kişi, gerek multi player oynayın emin olun uzun bir süre bu oyunu bırakamayacaksınız.



Son söz olarak bu oyunu kesinlikle herkese şiddetle (dayak atarak) tavsiye ediyorum. Ben de askerde olacağımı zaten siz bu yazıyı okurken. Askere gitmeden önce beni iyi gaza getirdi bu oyun. Yerlerde sürünüyorumdur şimdi belki, kim bilir, veya koşuyorumdur. Bir şekilde askeri bir aktivite dahilindeyimdir şu anda ben. Siz de bari oyununu oynayın. Süper zevkli ve bağımlılık yaratan bir oyun...

GÜZEL OYUN
NOTU

ARTILAR

Görevlerin güzelliği ve özelikle bir sürü araç kullanabilmemiz bence oyunun en büyük artısı. Ayrıca oyunun gerçekçiği ve süper detay seviyesi de mükemmel!

EKSİLER

Yazıda da dediğim gibi oyunda bir kaç tane AI hatası var. Bazen düşman sizi görmesi gerekirken görmez yor ve tankın altına gerseniz hareket etmiyor.



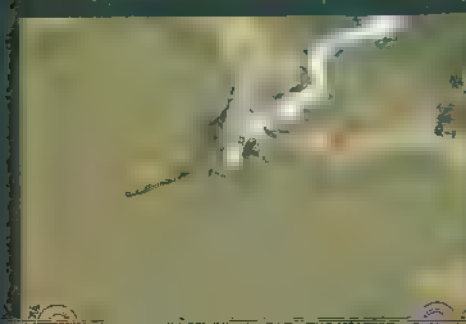
İNCELEME

Hasan YAKUT

THRONE OF DARKNESS



THRONE
OF DARKNESS



Se am arkadaşlar, sizlere bu kez uzun süredir beklenen daha önce de bakış olarak incelediğimiz Throne Of Darkness' in tanıtımını yapacağız. Click Entertainment tarafından geliştirilen ve Sierra Studios tarafından yayınlanan Throne Of Darkness pek fazla piyasada olmayan bir oyun değil. Bir RPG fakat japon mitolojisi üzerine kurulu bir RPG olması ve samurayların gezmiş dünyasında geçmesi oyunu diğer benzerlerinden hemen ayırıyor. Daha önceki on inceleme yazımda Throne Of Darkness' ı geliştirenlerin yönetmen Akira Kurosawa' nın Throne Of Blood ve Seven Samurai filmlerinden ilham aldıklarından bahsetmiştim. Tabi böylesine bir girişten sonra herkes ortaya çıkacakları merakla bekliyordu. Evet arkadaşlar, oyuna hızlı bir giriş yaptık ama anlatacaklarım pek iyi şeyler olmayacak. 2001 yılının hayal kırıklığı Throne Of Darkness' ı, daha fazla uzatmadan tanıtmaya başlayalım.

Oyuna başladığımızda ilk önce 4 farklı seçenek karşımıza geliyor. Buradan bir Castle seçiyor ve seçtikten sonra Clan isminizi giriyorsunuz. Burada bulunan 4 Castle da farklı yerlerde oyuna başlıyor. Oyuna girdiğimiz ilk yer Shrine Room. Burada yerde oturan ustadan emri alıyorsunuz ve size yapacağınızın yanında, oyunda bulunan komutları da öğretiyor. Diablo, Revenant gibi oyunlardan alışa geldiğimiz bir kullanıma sahip olduğunu zaten oyuna girer girmez anlayacaksınız. Birkaç ekstra farklılık olsa da yine tümüyle basit ve benzer kontrollere sahip diyebilirim.

En alt sol köşede kırmızı büyük daire karakterin sağlık durumunu gösteriyor, kırmızı ful dolu olduğunda tam sağlık azaldıkça da sağlığın kötüye gittiğini anlayabiliyoruz. Hemen altında bulunan yeşil küçük daire ise oyunda savaşırken kullanacağınız taktikleri içeriyor. Bunlar karakterlerin girdiğiniz saldırıya göre pozisyonlarını belirliyor. Clana ait karakterleri görüyorsunuz. Hemen yanda karakterlerin resimleri bulunuyor. Resmine tıkladığınız karakteri o an aktif olarak yönetiyorsunuz. Karakterden diğerini seçmek için tekrar alttan resmine yada klavyeden Space Bar tuşunu kullanarak geçişi sağlayabilirsiniz.

Başladığımız ilk yer olan Shrine Room' da klasik olarak hemen hemen tüm rpg oyunlarında geçişi sağlayan portali göreceksiniz. Bunu ilk olarak aktif hale getirmek için üzerine tıklamanız gerekiyor. İlerledikçe bulacağınız portalları da mutlaka aktif hale getirmelisiniz, hatta oyunu oynarken bölüme ait portali bulmaya çalışarak oynamanız çok daha iyi bir strateji seçimi olacaktır.

En alt orta kısımda karakterlerin resimlerinin hemen yanında üç seçenek göreceksiniz. Bunlardan en üstte olanı Daimyo seçeneği oyunda ki en kritik özelliklerden biri diyebilirim. Adamlarınızdan herhangi bir zarar görürse Daimyo' ya tıkladıktan sonra soldan resmine tıkladığınız karakter Shrine Room' a teleport oluyor ve orada enerjisini tamamlıyor.

En doğru zamanda bu işlemi seri bir şekilde gerçekleştirmeniz gerekiyor.

Daimyonun altında Character Editor ve Inventory seçenekleri bulunuyor. Inventory karakterimizin üzerinde taşıdığı her şeyi kapsıyor ve her karakterin ayrı olarak bir Inventorysi mevcut. Inventory açıkken yukarıdaki okları kullanarak diğer adamların Inventory içeriğini görebilmek mümkün. Herhangi bir zırh silah yada itemi diğer adamlarınıza devredebiliyorsunuz. Fakat burada ufak bir ayrıntı var, mesela Daimyo ile Shrine Room da bulunan adaminiz yada samurailarınızdan diğer adamlarınıza inventory transferi yapamıyorsunuz.

Oyun ara yüz ekranında Inventory tuşlarının bulunduğu yeri hemen yanında ki tuş karakterin taşıdığı silahı değiştirmeye ya da, hemen sağ bölümde ki büyük daire büyü için gerekli olan manayı, diğer ise seçili karakterin kullanacağı büyüü gösteriyor. Büyüyü seçmek için tıkladıktan sonra yukarı doğru açılan aktif büyü seçeneklerinden birine tıklamanız yeterli oluyor. Büyüden bahsetmişken eğer savaşırken bir adaminiz ölürse Daimyo ile Shrine Room' a ölüsünü transfer edin. Daha sonradan Resurrection yaparak adaminızı hayata dondurebilmeniz mümkün.

Oyunda toplam 7 adaminiz var. İlk başladığınızda üç adaminizla oyuna giriyorsunuz ilerledikçe, belirli yerlerde yeni adamlarınız çıkıyor ve ekibinize dahil oluyor. Yeni bir adaminiz eklendiğinde hemen Shrine Room' a teleport oluyor. Oyunda bulunan karakterler sırayla Leader Wizard, Archer, Berserk, Swordsman, Ninja ve Brick. Her karakterin kendine has özellikleri ve uzmanlık dalları var.

Öldürdüğünüz düşmandan alınan bir silah her adaminiz tarafından kullanılamıyor. Level yükselterek belki ileriye dönük bu sorun kalkabilir ama oyunda level atlamak öyle çok kolay değil bunu da göz önünde bulundurarak hareket etmek en doğrusu olacaktır. Her adam uygun silahları seçmeniz halinde iki silah birden taşıyabiliyor. Silahlar ve zırhlardan söz ederken en önemli üzerinde duracağımız nokta Durability. Savaşırken birden bire ekranın sağ köşesinde D harfini göreceksiniz kullanılabilecek silahın eskidiği için kaybedilmek üzere olduğunu göreceksiniz. Bu gibi durumlarda silahınızı değiştirmeli yada Blacksmith' den tamir ettirmelisiniz. Blacksmith zırk silah ve diğer ihtiyaçlarınızı karşılıyor tabi belli bir ücret karşılığı. Priest ise sağlık ve büyü için gerekli potionları ve çeşitli cure potionlarını bulabileceğiniz ihtiyar dostunuz. Blacksmith oyunda bulduğunuz sihirli eşyalarla size özel şeyler de üretebiliyor.

Oyunda birden fazla karakterle hareket etmeniz başta biraz zor gelebilir ama taktik seçimi bunu biraz olsun kolaylaştırıyor. Sol alt köşeden belirleyeceğimiz taktik size taktiklerinize göre bir diziliş belirtiyor. Bu taktikler birbirinden farklı olmak üzere toplam 12 tane.

Sistem gereksinimleri Pentium-II 266 32 MB Ram 8 MB ekran kartı **Multiplayer** Var

Yapıncı Firma Click Ent

Dağıtıcı Firma Sierra

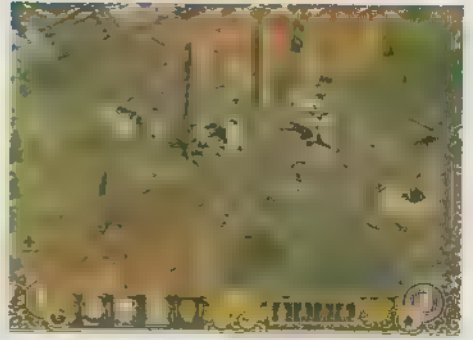
Tür RPG

Böylelikle girdiğiniz bir odada yada bölümde belli yerlerde ok atan düşmanınız varsa adamlarınız yakın olmadıkları için hedef olmaktan kurtulacaksınız. Bu gibi durumlarda yapacağınız ilk iş uzaktan ok yada büyü yapan düşmanları durdurmak olmalı. Archer mutlaka ok kullanmalı ve Wizard büyü yaparak takıma destek vermeli. Zayıf adamların zırhlarına ve silah gücüne diğerlerinden daha fazla dikkat edin. Savaşırken bulduğunuz boşluklarda Shrine Room' a enerji kaybeden adamlarınızı mutlaka yollayarak yolunuza öyle devam edin. Zırh seçerken defans gücüne ve dayanıklılığına dikkat etmeyi unutmayın. Mutlaka özelliklerini takip ederek kullanın tiplerine bakarak karar vermeyin. Oyunda kullandığınız adamların tümü ölürse Shrine Room' da bekleyen adamlarınız ol- sa bile oyunu kaybedersiniz. Oyunda adamlarınızın Level seviyesi birbirinden bağımsız olarak oyuna dahil edilmiş. Yani tüm adamları yönetseniz de Level Up sadece bir adam için geçerli. Level atlayan adamınızın özelliklerine 6 level puanı ilave ediyorsunuz. Tabi bunları kendi belirleyeceğiniz taktiklere göre düzenlemenizde fayda var. Mesela Swordsman yakın dövüştüğü ve karşı tarafa verdiği hasarı yük- seltmek için Strength' e ağırlık vermelisiniz. Tabi bunların hepsinin orantılı bir bi- çimde dağılması gerekiyor yoksa çok güç- lü bir karakter elde ettiğiniz halde Dexterity özelliğini pas geçersiniz müthiş bir silahı kullanamazsınız

Oyunun grafiklerinden bahsedecek olursak çok fazla göze çarpan yada öne çıkan bir yapıya sahip olmadığını rahatlıkla söyleyebilirim. İlk olarak oyuna girişte karşınıza çıkan animasyonla hayal kırıklığı yaşıyoruz. Artık web sayfalarında bu kalitede animasyonlar hazırlayabiliyoruz, koskoca oyun için neden bitmap tabanlı grafiklerden oluşmuş bir animasyonu uygun gör- düler anlama veremedim açıkçası ve büyük hayal kırıklığına uğradım.

Belki sanatsal bir stil olarak düşünülerek tasarlanmış olabilir ama oyunu ciddiyetsiz kılan ve yetersiz , komik olmaya çalışmış bir giriş filmi ile karşı karşıya kalıyoruz. Bir derece oyunu etkilemez diye düşünüp o- yuna girdiğimizde direk gözümüze karakterlerin çizimleri ve hareketlerindeki ani- masyonlar çarpıyor. Oyunda karakterleri- miz resmen karagöz Hacivat gibi monte bir görünüme sahip. Çizimleri rezalet, çarpış- malar sırasında vuruş animasyonları ye- tersiz ve komik. Diğer çizimlerde karakter dizaynından altta kalacak gibi değil. Yine de bir nebze daha iyi olduğu kuşkusuz. Oyunda savaşırken karşı tarafa vuruşunu- zu ayarlamak çok zor. Archer ok atarken düşmana ateş etmesi için komut verdiği- nizde bir bakıyorsunuz ok atacağı yerde düşmanın dibine girmiş. Bu sadece ok kul- lanırken söz konusu değil, yakın çarpış- malarda da kim kime vuruyor nasıl vuruyor belli olmuyor. Sesler işitiyorsunuz ve bir karambol oluyor, karşıdaki ölünce para bı- rakıyor ve durumu anlıyorsunuz yada a- damlarınızın enerjisinden işlerin kötü gitti- ğini anlayıp çekiliyorsunuz. Son derece kötü bulduğumu söyleyebilirim, çok daha ayrıntılı ve anlaşılır bir şekilde bunu yap- abilirlerdi çok mu zor oldu yada clone dedi- kodularından sıkılıp farklı olmaya mı çalış- tılar ve bunu yaparken işi iyice batırdılar mı bilemiyorum ama ortaya çıkan sonuç bana göre içler acısı..

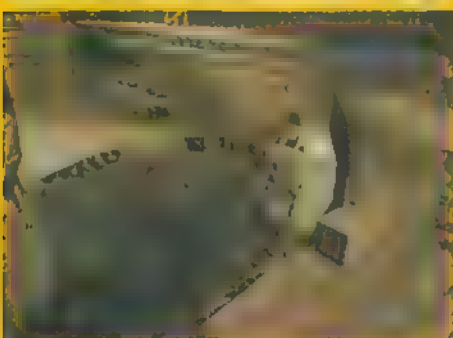
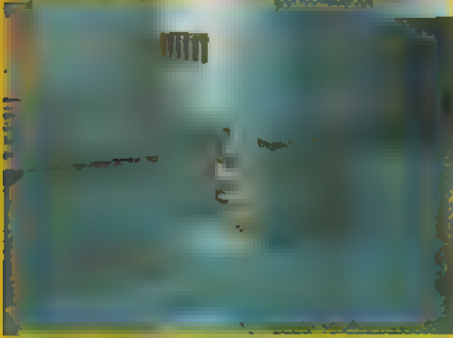
Throne Of Darkness 800x600 çözünürlük- te 16bit renk derinliğinde çalışıyor ve gö- rüntü özelliklerinde herhangi başka bir al- ternatif seçim şansında tanımıyor. Oyunda kullanılan ses efektleri ve müzik- ler fena değil, atmosferi tam sağlıyor diye- cek gibi oluyorum ama hangi atmosfer ? Vuruş efektleri karakterlerin sesleri çok iyi ama ortada gözle göreceğiniz bir şey yok Throne Of Darkness hakkında yazacakla- rım bu kadar. Oyun bana 2001 yılının hay- al kırıklığını yaşattı. Aylar önce ön inceleme yazısında ne kadar heyecanla



oyunu tanıttığımı hatırlayacaksınız, ne ya- zık ki hevesimiz yarıda kaldı arkadaşlar Aceleyle mi geldi yoksa biz çok şey mi bekledik bilemiyorum ama, oyunu aldıktan sonra uzun süre başında duran çok fazla tanıdığım kişi yok çevremde. Yine de ben oyunu izometrik bakış açısı kullanılan RPG oyunlarından hoşlanan arkadaşlara denemeleri için öneriyorum. Japon mitolo- jisi üzerine kurulu olması hiç olmazsa ben- zerlerinden ayrı kılıyor bu nedenle görül- meye değer ama RPG ile yeni tanışanlar için piyasada çok daha sıkı alternatif oyun- lar var, en azından başından kalkamaya- cağınız türden. Ben umduğumu, bekledi- ğimi bu oyunda bulamadım. Bir başka o- yun tanımında görüşmek üzere iyi eğlen- celer diliyor ve Throne Of Darkness için a- yırdığım bu bölüme son noktayı koyuyo- rum, hoşça kalın.

	NOT
	ARTILAR
	Japon mitolojisinde bir RPG
	EKSİLER
	2001 yılının hayal kırıklığı

PLANET OF APES



Ülkemizde Planet Of The Apes deyince büyük bir çoğunlukla kimsen pek bir şey anlamayacaktır. Maymunlar Cehennemi derseriz hiç abartmıyorum dedeniz bile size çok şey anlatabilir. İlk olarak 1968 yılında çekilen ve başrolünü efsane isim Charlton Heston' un oynadığı film ülkemizde tv dizisi olarak da uzunca bir müddet oynadı. Filmde, uzayda bulunan astronotların uzay mekiğinin arızalanması ve uzayda meydana gelen bilinmeyen bir olay sonrası düştükleri gezegen ve sonrasında gelişen olayları konu alıyordu. Şimdi filmin 2001 versiyonu Batman filmlerinden ve Sleepy Hollow' dan tanıdığımız Tim Burton tarafından çekildi ve ülkemizde de vizyona girdi. Planet of the Apes 2001 ilk filmin tekrarı değil yeni fakat yine aynı tema üzerine yoğunlaşmış bir film. 1968'li yıllarda bile insanları maymuna dönüştürmek için enfes makyajlar kullanıldığını düşünüp birde 2001 yılına kadar geçirdiğimiz gelişmeleri düşünürsek filmin nasıl bir şey olacağını tahmin edebiliyorsunuzdur. Yeni filmde dikkatimi çeken bir şey oldu oda ilk filmin başrol oyuncusu Charlton Heston 2001'de insan yerine maymun olarak filmde birazda olsa bulunuyor, buda çok enteresan bir olay bence Yine The Green Mile (Yeşil Yol) filminin devi Michael Clark Duncan' da filmde yer alan tanınmış isimlerden. Şahsen tüm seriyi ve yeni çekilen filmi görmüş olsam, bunun üzerine ekstra bir Tim Burton hayranlığım olsa da ben çok daha fazlasını bekliyordum yeni filmde buda benim şahsı fikrim. Makyajlar biraz abartıya kaçmış ve gereksiz olmuş mesela. Yinede mutlaka görmeyi tavsiye ediyorum. Şimdi gelelim asıl konumuza, film çekilirde oyun dünyası yende durur mu? Hemen Planet of the Apes 2001' in ardına birde adventure oyunu çıkarılması çok sürpriz olmadı açıkçası. Oyun zaten daha önceleri Playstation için çıkarılmıştı ama PC için herhangi bir açıklama yoktu, yeni filmde büyük etkiyle artık Planet of the Apes Playstation' dan sonra PC' de. Hemen oyunumuzun kurulumuna geçelim.

Planet of the Apes 2cd üzerinde geliyor. Oyunu kurmak için ilk cdyi cdroma taktıktan sonra karışımıza çıkan Setup penceresine Next daha sonra Yes diyerek ilerliyoruz. Oyunun kurulacağı dizini değiştirmek istiyorsak Browse diyerek kendimiz bir dizin gösterdikten sonra Next yada herhangi bir şeyi değiştirmek istemiyorsanız direk Next diyerek bir sonraki adıma geçiyoruz. Bu kısımda oyunun kurulumu için 3 seçenekten birini seçmemiz gerekecek. Full 1-1.5 gb kadar boş harddisk alanına Medium 350mb Minimal ise 90mb harddisk alanına ihtiyaç duyuyor, boş disk alanınıza göre bu seçeneklerden birini seçtikten sonra alttan Next diyerek ilerleyin. Oyun DirectX 8 sürümüne ihtiyaç duyuyor, sisteminizde mevcutsa burada karşınıza çıkan kutucuktan işaretli kaldırırsanız daha önceki DirectX sürümlerinden biri varsa bu kutucuk işaretli kalsın ve alttan Next diyerek oyun dosyalarını sisteminize kopyalanmasını başlatın. Dosyaların kopyalanması tamamlandıktan sonra Finish diyerek kurulumu tamamlayın artık oyuna girebilirsiniz.

Oyuna başladığımızda ilk önce bir film devreye giriyor. Cassiopeia adlı uzay gemisinde uyku-oda olan astronotlar gemide birden bire meydana gelen bir problemle infilak için gen sayım başlatıldığı sırada alarm verilerek uyandırılıyor.

Tüm astronotlar uyandıktan sonra ortada görünmeyen bayan astronot Martinez'e baktıklarında, artık ölmüş olduğunu fark ediyorlar ve henüz neyle karşı karşıya olduklarının farkında değiller. Uzay gemisinin tanhine gözümüz çarpıyor evet gemi tarihi 12-04-2125 dünya tarihi ise 10-18-3889'u gösteriyor. Gen sayım devam ederken uzay aracı otomatik olarak en yakın bölgeye yani gezegene iniş yapıyor. Uzay aracından dışarı çıkan astronotlardan Romulus, Sophie ve Ulysses oksijen bulunan, nefes alabilen ve dünyaya benzettikleri bu gezegende şaşırarak ilerlemeye başlıyorlar. Tam bu sırada hayat belirtilen olabileceği şüphelenen yoğunlaşıyor ve kalyaların üzerinde korkulukları görüyor ve bunlara anlam veremiyorlar. Tepeleri aştıktan sonra ağaçları ve yeşillikleri görerek su olabileceğini düşünüyorlar, onların arasında bir çok insanı görüp şaşkınlık içinde kaldıkları sırada bu insanların birden bire çıkan bir karışıklıkla kaçmaya başladıklarını görüyor ve tedirgin olan astronotlardan kaçmaya başlıyorlar. İşte maymunlarla tanıştıkları an burası. Atlar üzerinde insanları kovalayan, onlara ateş eden bir sürü maymunların peşinde. Tam bu sırada maymunlar tarafından vurulan Sophie' ya yardım için eğilen Ulysses yanından geçen bir atlı maymun tarafından kafasına tüfeğin dipçığı yiyor ve bayılıyor. Gözlerini açtığında çıplak ve bir hücrede olan Ulysses artık bizim kontrolümüzde. Yapacağımız şey bu cehennemden onu çıkarmak...

Ulysses kontrolü çok basit hazırlanmış klavye ok tuşları ile ilen geri sağ ve sola yöneliyoruz. Koşmasını istediğimizde [Shift] 'e, zıplaması için ise [Space] tuşuna basıyoruz. [Alt] tuşu oyunda bir şeyler almak için yada aldığımız herhangi bir şeyi kullandığımız tuş. [Z] tuşu elimizdeki item inventorye koyuyor [X] tuşu inventory açıyoruz [Q] tuşu elimizdeki objeyi bırakmak için kullandığımız tuş. [A] tuşu gozden görünüş olarak oyuna bakmamıza yarıyor aynı zamanda bu tuş dövüş moduna girmemizi de sağlıyor. Dövüş demişken dövüşeceğimiz kişilerin oyunda evrim geçirmiş birer maymun insan olduğunu ve 2-3 buruşta sızı öldüreceğini de hatırlatmamda fayda var. Yani oyunda önümüze geleni indirmek gibi bir şey söz konusu değil, en azından oldukça güç ve uzun uğraşı gerektiriyor ona göre hareket etmeniz de fayda var. Son olarak [Ctrl] eğer elimize yarıyor Tüm tuşlar bunlardan ibaret Planet of the Apes bir Action-Adventure oyunu olarak tasarlanmış, özellikle bulmacaları epey uğraştırarak cinsten. Oyun grafikleri açısından pek parlak değil. Yani ben yakıştıramadım çok daha ilen düzeyde olması gerekirdi bu konu da Maymunların ve karakterimiz Ulysses' in hareketlen çok yapay, karakter olarak dizaynları da neredeyse berbat. Oyunda kullanılan videolarda çok daha başarılı olabildi, nedense bana çok aceleyle getirilmiş bir çırpıda yapılmış ona piyasaya sürülmüş gibi geldi. Oyundaki müzik ve ses efektleri de vasat derecesinde diyebilirim, pek goze çarpan bir tarafı yok. Oyunda kontrol çok basit hazırlanmış ama Spiderman' de karşılaştığımız gibi bazı problemler var, özeikle dövüş moduna girdiğimizde iş epey zorlaşıyor. Şu sıralar çok fazla adventure olmadığını düşünürsek, Planet of the Apes hiç olmazsa filmi hatırına alınıp oynanabilir diye düşünüyorum.

OYUN

NOTU

ARTILAR

Playstation' dan sonra PC içinde çıkması

EKSİLER

Çok aceleyle getirilmiş bir havası var, grafikleri daha iyi olabilirdi

Sistem gereksinimleri Pentium III 300, 64 MB Ram, 8 MB 3D ekran kartı **Multiplayer** Yok

Yapımcı Firma Visiware

Dağıtıcı Firma Ubisoft

Tür Action / Adventure

31

WORLD WAR 3: Black Gold

11 Eylül ve sonrasında yaşanan gelişmelerden sonra ortaya atılan pekçok iddiadan birisi de bilinen anlamda gerçek bir savaşa benzemeyen yeni bir dünya savaşının başladığıydı. Neyse ki şu ana dek gördüklerimiz süper güçleri içeren bir sıcak savaşın gerçekleşmeyeceği yönünde. Her ne kadar Amerika Birleşik Devletleri'nin Afganistan'a yaptığı müdahale Korfez Savaşı'ndaki heyecanlı savaş muhabirlerini ekranlarımıza tekrar getirirse de 1991'deki Irak'ın gücü ile Taliban'inki arasındaki fark, muhtemelen Çöl Fırtınası hareketinin bir benzerini yaşatamayacak. Savaşların sadece bilgisayarlarda kalmasını dileyerek bize Üçüncü Dünya Savaşı'nı yaşatacak yeni bir yapıyı incelemeye başlıyoruz.

World War III: Black Gold, çağımızın altını petrol için savaşmaya başlayan üç tarafı ele alıyor. Birleşmiş Milletler'in görevlendirildiği bir komisyon bilinen bütün rezervlerin, mevcut tüketimin sürmesi durumunda 10-15 yıl içinde tükeneceğini belirler. Şüphesiz bu durum uluslararası ekonominin çöküşü anlamına gelmektedir. Alternatif enerji kullanımına geçiş bu sürede mümkün değildir. BM dünyadaki bütün petrol kaynaklarının kendisine devredilmesini talep eder. Başını Irak'ın çektiği Ortadoğu ülkeleri ve benzer emellere sahip Rusya da ayrı cephelerde toplanırlar. Üçüncü Dünya Savaşı ABD, Rusya ve Irak arasında geçecektir. Eğer Reality Pump oyuna ABD'nin Afganistan harekati sonrasında başlamış olsaydı büyük olasılıkla oyunun konusu ve tarafları önemli ölçüde değişmiş olacaktı. Yine de devamının hazırlanabilmesi için önümüzdeki günlerde bol bol malzeme çıkacağı benziyor. WW3 geçtiğimiz aylarda piyasaya sürülecekti ancak pekçok oyunun başına geldiği gibi 11 Eylül olaylarının ardından kurban-

lara saygı olarak bu tarih ertelendi. Yayıncılar yeterince zaman geçtiğini düşünmüş olsa gerek geçtiğimiz günlerde satışa sunuldu. Oyun geçen yıl çok başarılı örneklerle şahit olduğumuz 3D gerçek zamanlı stratejilerin en son örneklerinden. Bununla beraber WW3, daha önceki adı Topware olan yapımcı firmanın 2000 yılının yazında çıkardığı ürünleri Earth 2150 Escape From the Blue Planet'e bir hayli benzemesiyle dikkat çekiyor. Bu benzerliklerin başında grafik motoru geliyor. Aslında oyun Earth 2150'nin güncellenmiş ve eksikleri giderilmiş bir kopyası gibi. Elbette konu ve oynanış oldukça değişik, ama firmanın önceki yapımını oynadıysanız WW3'e alışmanız hiç zor olmayacak. Oyunda birimleri, yapıları ve dolayısıyla kuvvetli-zayıf noktaları birbirinden çok farklı üç ülkeden birini oynuyorsunuz. Seçebileceğiniz ilk taraf ABD, son teknoloji savaş araçlarına sahip olarak oynaması Rusya'yla beraber en kolay ülke. Hummer'lardan Cobra ve Apache helikopterlerine, M2 Abrams tanklarından Patriot füzelerine kadar hemen hepimizin ismini duyduğu birimlere sahip. İletişim hatlarını bozan Jammer sistemi ile düşmanın lojistikini sekteye uğrattırırken, hava ve roket kumanda binalarıyla nükleer başlıklı Tomahawk füzelerini, F-16'ları ve B-2 bombardıman uçaklarını hedefe yönlendirebilirsiniz. Yüksek atış gücü ve AR-GE verimliliğine rağmen üretim ve lojistik maliyetleri ABD'nin tek süper-güç olmasını engelliyor. Sovyetler Birliği'nin dağılmasının ardından ekonomisinin durumu Kızıl Ordu'su un kazanmış Rusya'nın askeri harcamalarında kesintiye gitmesine yolaçmıştı. Yine de çoğu savaş aracı ABD ile yarışabilen Rusya oyununda da kendine önemli bir yer edin-

miş. T-80 tankları Abrams'ların, Mi-28 helikopterleri ise Comanche'lerin en zorlu rakipleri. Casus uydusu istasyonları yüklü ücret karşılığında düşmanın yerini tespit edebilirken F-16'lar Mig-29'lara yer değiştiriyor. Yine de şüphesiz en ölümcül silahları, kimyasal başlık takılmış roketler kullanan B-21'ler. Kimyasal silahları sayesinde düşman araçlarının personelini devre dışı bıraktıktan sonra Ka-29 helikopterleri aracı ele geçirip Rus tarafına kazandırabiliyor. Tamir için yeterli odenek ayıramayan Ruslar, bunun yerine kendi araçlarını tamir edenler personele sahipler. Böyle bir dezavantajı avantaja çevirebilmek savaşların arasında uzun aralıklar olmasa halinde önemli bir fark neden.

Irak ordusu ambargo sonrası teknolojik açıdan geri kalmış olsa da, savaşta evsahipliği yapan ülke olarak coğrafyayı iyi tanıyor. Bu özellikleri petrol üretim deneyimleriyle birleşince petrol rezervlerini hızla tespit ediyorlar. Petrol üretimleri de aynı şekilde daha hızlı. T-72 tankları ve Gazelle helikopterleri benzerleri karşısında daha zayıf kalıyorlar. Irak'ın en önemli gücü intihar birimleri. Patlayıcı yüklenmiş pikaplar ve kamyonlar ile düşmana ağır kayıplar verdiriliyorlar. Benzer şekilde sabotaj merkezinde intihar komandoları yetiştirerek kilit hedefleri etkisiz hale getirebilirsiniz. Çoğu birimlerinin kamufle yapabilmeye öze liği sayesinde pusu kurmak veya sürpriz saldırılar mümkün olabilir. Doğrudan savaşta başarısız, fakat özenli planlamayla başarıya ulaşabilecek bir taraf Irak.

Butün taraflar için ortalama 5 görevden oluşan ikişer görev paketi bulunuyor. Rus görevlerine geçmek için ABD'ninkileri, Irak görevlerine geçmek için de Rus'larınkini bitirmek zorundasınız. Zorluk seviyeleri de seçilebildiği halde, görevler ülkelerin sırasına göre bir ölçüde zorlaştığından oynanışa alışmanız açısından faydalı. Ayrıca her tarafın değişik özellik ve birimlerini tanıyabilmemiz için çeşitli alıştırma görevleri var. Yeterince ayrıntılı yapılan bu görevler, arabelleme alışmanızı da sağlayacaktır. Her görev paketinin başında özenle hazırlanmış videoları izleyebilirsiniz. Videolar seçtiğiniz tarafın kendine has atmosferini başarıyla yansıtıyor.

Ekonomi, üs yönetimi ve savaş sistemleri strateji oyunlarına aşina olan oyunculara yabancı gelmeyecektir.



Sistem gereksinimleri Pentium-II 266, 32 MB Ram, 8 MB 3D ekran kartı **Multiplayer** Var

Yapımcı Firma Reality Pump **Dağıtıcı Firma** JoWood **Tür** 3D RTS

WW3'de tek gelir kaynağı petrol kaynakları. Para elde etmek için bu kaynakların üzerine petrol kuyuları kuruyorsunuz ve üretim başlıyor. Jeneratörler binalar için gerekli enerjiyi sağlarken, supply depoları birimlere cephane taşınması için hayati öneme sahip. Landing zone oyunun başlarında hafif zırhlı veya savaş amaçlı olmayan birimleri üssünüze getirirken, airport ile tank ve uzun menzilli topolar gibi ana savaş makinelerinizi alabileceksiniz. İnşaat ve birim üretimi klasik anlamda gelişmiyor, yani ücretini ödeyip fabrikalarda üretmiyorsunuz.

Prefabrik binalar ve hafif birimler kargo helikopterleriyle taşınıyor. Daha ağır silahlar ise kargo uçaklarıyla getiriliyorlar. Bu yalnızca görsel bir güzellik ve gerçekçiliğe neden olmuyor, aynı zamanda taşınma rotasını da belirlediğiniz için önemli bir unsur. Uçuş yönü kuzeydense düşmanınız o yönü helikopterler veya uçaksavarlarla kapayabilir, bu da üretiminizin durması anlamına gelir. Yapılacak en iyi seçim düşmanın aranızda giremeyeceği haritanın en yakın kenarı olacaktır.

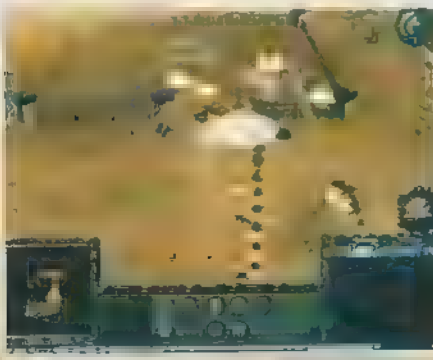
WW3'nin başarısını devam ettirdiği bir alan da oynanabilirlik. Yapay zeka ve yön bulma son derece gelişmiş. Yolunu bulmayan birim hemen hemen yok sayılır. Özellikle skirmish modda bilgisayara karşı mücadele ederken kaynaklar için savaşan, savunmanızı bypass edecek teknolojileri araştıran ve ilk andan itibaren nefes almadan gücünü biriktirip saldırı dışı bir rakibiniz olacak. Kullanımı ve takibi kolay arabirim normalde pek çok strateji oyununda aşamadığımız kontrol sorunlarına ayrıntılı çözümler getiriyor. Tamir, cephane sevkiyatı, savunmasız düşman binalarını ele geçirme gibi işlemlerin otomatik olarak yapılması sağlanabiliyor. Yaralandığında veya cephanesi azaldığında geri çekilmek, sınırda devriye gezmek otomatik verilebilen diğer komutlardan bazıları. Ünitelerin üretildiklerinde hangi otomatik emirlere sahip olmaları gerektiği Construction Center'da belirlenebiliyor. Construction Center WW3'nin benzerlerine kıyasla çok önemli bir farkını ortaya koyuyor: Kişiselleştirme. Burada teknolojisini araştırmış olduğunuz araçlara hangi silah-

ların veya ek parçaların takılması gerektiğine karar verebiliyorsunuz. Bir helikoptere tanksavar roketleri mi yoksa havadan havaya füzeler mi yerleştireceksiniz? Kimyasal saldırılara karşı filtre mi yoksa uçaksavar bataryalarına karşı termal fişekler mi koyacaksınız? Seçim sizin. Elbette yapacağınız her ekleme aracın kapasitesiyle sınırlı ve ilave maliyete sebep oluyor. Aynı araçları kullanarak çok farklı stratejiler uygulamanız mümkün. Bu da oyunun tekrar oynanabilirlik puanını yükseltiyor. Grafikler her ne kadar Earth 2150'nin 1,5 yıllık motoru nedeniyle şu günlerde çıkacak yeni 3D stratejiler karşısında zayıf kalacağı korkusuna yolaçtıysa da o günkü başarısını bugün de tekrarlıyor ve bugünün standart, hatta alt-düzye sistemlerinde bile sorunsuz, güzel görüntüler sağlıyor. Etkili zoom sayesinde bütün üssünüzü veya karışık bir savaş meydanını olduğu gibi görebilir veya makinelı tüfek yuvalarında oturan askerleri yakından görebilirsiniz. Tabii askerlerin kare kafalara sahip olduğu bu en yakın hali hemen hiç bir zaman kullanmayacaksınız, o nedenle endişe etmeye gerek yok. Binalar ve her türlü birim ayrıntılarıyla modellenmiş ve kendi animasyonlarına sahip. Yerden kalkmaya hazırlanan bir helikopterin yavaşça hızlanan pervanelerinden radarların rutin dönüşlerine kadar her şey düşünülmüş denilebilir. Muhteşem gece-gündüz doğusu oyunlardaki ışıklandırmanın atmosferi ne kadar etkilediğini gözler önüne seriyor. Araçların ve binaların kendilerine özgü çıkardıkları sesler vasat; askerler de seslendirmeleri zayıf olmakla beraber kendi aksanlarıyla dertlerini anlatıyorlar. Buna rağmen cephane deposunu vurduğunuzda yakınındaki binalar da onunla beraber infilak ederken kendinizi bir savaş filminde hissedebilirsiniz, özellikle hoparlörleriniz açıksa. O anda yaşanan savaşa veya sakin ortama göre değişen orkestral müzik oyunun havasına girmenizi sağlıyor. Dinamik müzik bir süredir oyunlarda görebildiğimiz önemli bir özellik, WW3 de bunu atlamamış.

Bilgisayara veya insanlara karşı 8 kişiye kadar oyunları destekleyen WW3, Internet ve Network oyunlarında sınırlı maliyet

veya düşman generallerini öldürmek gibi değişik hedefler sunuyor. Bilgisayara karşı yapılan savaşlarda yapay zeka düzeyi ve düşman sayısını artırarak zorlu mücadelelere girişebilirsiniz. Oyunun içinden geçileceğiniz ayrıntılı ve kullanışlı bir arabirime sahip bir harita editörü de mevcut. Bir sonuca varmak gerekirse o da WW3'nin son aylarda çıkan başarılı stratejilerden bir olduğu. Konusu fazlasıyla sınırdan olsa da oyundaki gerçekçilik ve oynanabilirliği yükselten diğer faktörler iyi bir stratejinin ihtiyacı olan herşeyi sağlıyor. Güzel grafiklere sahip bir gerçek strateji arıyorsanız World War III yakınlığına uğratmayacak.

	BU OYUN NOTU
	ARTILAR
	Grafikler ve sesler çok iyi. Bu tür oyunlara göre action daha fazla ve günümüzün silahlarının yer alması
	EKSİLER
	Para kazanmak çok kolay daha detaylı olabilir



FIFA 2002

EA sports'un sloganı her şeyi özetliyor, "if it's in the game, it's in the game"

İğğöy, eğğöy sıports. İtsındı geym. Hanginize sorarsak soralım (Secaattin, sana soruyorum sen cevap ver), futbol oyunu deyince herkesin aklına ilk gelen oyun Fifa'dır. Bu, gün gibi ortada olan bir olaydır arkadaşlar. Bizim gibi Commodore'cular falan MP Soccer, Sensible Soccer, Goal falan diyebilirler ama günümüzde Fifa serileri gelmiş geçmiş en iyi futbol oyunudur ve öyle de kalacağına inanıyorum. Zamanında bir sürü rakı-bı çıktı. Actua Soccer serileri vardı, bazı-ları onu Fifa'ya tercih ederdi ama yok abi yok. Fifa'nın üstüne futbol oyunu tanımam ben.

Yahu yıllarımızı gençliğimizi verdik bu oy-na be. Fifa 94 (esas adı Fifa International Soccer idi sanırım, ama 94'de çıktığı için öyle yazdım) de o çapraz görünüşlü ek-randa orta sahadan az mı gol attık. Az mı turnuva yaptık. Firestarter Team kaptanı Özgür'e az mı gol geçirdim. Fifa 96 ilk çık-tığında az mı ilk 3 boyutlu (adam gibi) fut-bol oyunumuzla oynadık. 96'da az mı topa abanarak kaleciye çarptırıp gol attık. Firestarter takım kaptanı Özgür'ü az mı yendim. 97'de kapalı saha'da duvarlara çarptıra çarptıra az mı top teptik? (teperiz abicim) Firestarter team kaptanı Öz-gür'e o kapalı spor salonunu az mı dar ettim.

World Cup 98'in müziği harikaydı, Fifa 99'da kamera olayında büyük bir devrim yaşanmıştı bence. Kamera devrimi gibi Firestarter team Özgür'ü de devrim yaratacak şekilde bertaraf etmedim mi? Fifa 99'da kamera olayı süper olmuştu. Atak yönü değiştiğinde sadece

sağa sola kaymak yerine aç da değiştiri-yordu. Fifa 2000 ve 2001 zaten yeni oyun-ları idi. Fifa 2000'i de sizlere yine 2 sene önce ben tanıtmıştım, o sıralar Firestarter Özgür'ü Fifa'da kepaze etmekten nasıl fırsat bulmuşum da oyun yazmışım hayret. Geçen sene bu sıralar dergimiz kapalı ol-duğundan dolayı 2001'i tanıtmamız ol-mamıştı. Firestarter Özgür'ü de yenemi-yordum çünkü birbirimize yerkürenin çapı kadar uzak bir mesafedeydik. İşte çok şü-kür 2002 de geldi. Firestarter Team kaptanı Özgür'de geldi mi? Ehuhe, lyice co-zut-tum dimi lan Özgür, neyse, devam ediyoruz arkadaşlar.

Geleneksel olarak her sene olduğu gibi bu sene de Fifa serimizin 2002 versiyonu ile oynama şansına sahibiz. Her seride oldu-ğu gibi bir takım yenilikler ve atraksiyonlar yine bizleri bekliyor.

Bence en büyük özelliği iki kelime çok çok iyi açıklıyor. YÖN ve HIZ. Evet, yön ve hız. Artık paslar, şutlar (şutlar zaten öyleydi de biraz), orta falan hepsi, eskiye göre daha zor. İlk maçınızda kesintikle World Class falan yapmayın fena fark yersiniz. Adam gibi amateur yapıp oyunun yeniliklerini keşfedin, öğrenin, ondan sonra kendi ima-jınıza göre bir zorluk seçersiniz.

Şundan eminim ki daha ilk maçınızda ço-ğu pasınız ve şutunuz dışarı gidecek. Öncelikle yön olayını anlatmak istiyorum. Artık yüzünüz ne yöne dönmüşse o yöne doğru bir aksiyon (yani şut, pas vs) ger-çekleştirebiliyorsunuz. Hanı eskiden Actua Soccer vardı. Çektiğiniz şutun kaleye git-mesi için illa ki adamınızın yüzünün kaleye bakması gerekirdi. Gerçi o da çok abartılıydı, farkındayım, kabak tadı verirdi ama bir bakıma da güzel bir şey idi. Ama çok abar-tılıydı. Her neyse, geçmiş Fifa serilerinde ise genelde şut tuşuna bastığınızda (son zamanlarda hızı da ayarlayarak) şutunuz

şans eseri dışarı da gidebiliyordu, kaleyi de bulabiliyordu. Ama artık öyle olmuyor. Yani Actua soccer kadar olmasa da Fifa 2002'de de artık yüzünüzü kaleye dönme-niz gerekecek. Yoksa top dışarı çıkıyor. Zaten bir de hız olayı var. Çok iyi ayarla-manız gerekecek. Hepimizin bolca kullandığı kalenin önüne kadar gelip tam kaleci size doğru hareket etmişken aniden sağ veya sol yaparak şuta dokundurma ve gol alma olayı artık o kadar kolay olmuyor. Kalenin önüne gelip kaleciyi çalılımlamak kolay yine ama, top, kaleyi kolay kolay tut-muyor, yuzunuz kaleye dönük değil ise. Yani kısacası gol atmamak zorlaşmış, iyi de olmuş.

Gelelim pasa. En büyük devrim pas ola-yında yaşanmış. Hepimiz artık futbolcunun ayağında ve topta miknatıs varmış gibi, pasın hemen ayağa gelmesi oyunundan sı-kılmıştık. Kendi kendimize koşu yoluna pas atmaya çalışıyorduk. Bence Fifa 2002'de en büyük gelişme bu konuda ol-muş. Artık koşu yoluna çok rahat ve çok güzel bir şekilde pas atabiliyoruz. Çok gü-zel oluyor bence. Koşmaya elverişli ada-mın önünde kırmızı noktalar beliriyor, bu noktalar, adamın nereye doğru koşacağını gösteriyor. Sonra pasın hızını makul bir şekilde ayarlayarak adamın koşu yoluna atıyorsunuz. Demin dediğim gibi artık pas atarken de hızı ayarlıyorsunuz. Yani hız, otomatik olarak ayarlanmıyor. Az basarsa-nız kısa kalıyor, çok basarsanız taa dışarı-lara çıkabiliyor. Bu da çok gerçekçi ve gü-zel olmuş bence.

Sıra geldi orta yapmaya. Bunda baya zor-lanıyorsunuz ilk maçlarda. Çünkü ortayı nereye yapmak istiyorsanız, yüzünüzün oraya dönük olması gerekiyor. Yani mese-la sahanın sonuna kadar koşup da bir an-da A'ya basınca ceza alanına öyle klas bir orta açılmıyor.



...Söyörsünüz. Sahanın
...örsünüz, sonra yönü-
...örsünüz. Hızınızı
...örsünüz
...adan sonra bu orta sis-
...k başlarda. Ama da-
...örsünüz için daha güzel.

Yon olayı daha bir çok hareketi etkilemiş. Mesela ayağa dalma. Bunun için bile yönünüzü iyi ayarlamamız lazım. Yoksa boşu boşuna dalyorsunuz. Ama bu serbestlik, bir de avantaj getiriyor. Örneğin adamın pas vereceğini sezerseniz, araya çok rahat girebiliyorsunuz kayarak. Böylece topu kapatabiliyorsunuz, ama adamın ayağına dalmak için de koşarken yönünüzü iyi ayarlamamız gerekiyor.

Ayağa dalma deyince aklıma geldi. Hakemler baya akıllanmış. Eğer birinin ayağına daldığınızda ilk müdahale topa ise, adam düşse dahi fault vermiyorlar kolay kolay. Bu da güzel olmuş. Ama hala arkadan adamı bileyorsunuz rahatlıkla.

Hakemler nedense hala bu tür faulleri yaklaşık 3-4 saniye geç çalıyorlar. Jeton geç düşüyor heralde heriflerde. Bana kart az gösteriliyor gibi geldi, ama bilmiyorum siz bu konuda ne düşünürsünüz.

Oyunda olacak 4. hakem, saha kenarından ne kadar uzatma dakikaları oynanacağını falan da gösterecekmiş ama bunu iptal etmişler son anda. Çünkü oyun gerçek zamanlı oynanmadığından, yani 90 dakikayı yaklaşık 8 dakika falan olarak oynadığımızdan, bu 2-3 dakika uzatma olsa bile, zaman çok çabuk geçeceğinden zaten o hakemi göremeyecekmiz bile. Mantıklı aslında.

Çok uzun zamandır beni, ve muhtemelen sizleri de kıl eden bir olay artık yok. Hani mesela dakika 90'da gol atardınız, ondan sonra diğer takım santra yapardı ya, ama topa değer değmez maç biterdi. Hatta son golü siz atmışsanız, böyle keyboard'ı veya joystick'i bırakıp, "hadı bıraktım lan, sana torpil geçiyorum, bir güzellik yaptım, oyna hadı" derdik ya, artık o olayı yapamayacağız. Çünkü dakika 90'da olsa,

hatta o zamanı geçse bile, oyun başlıyor ama mesela 7-8 saniye sonra maç bitiyor. Güzel olmuş bence. Çünkü oyun başlar başlamaz anında maçın bitmesi salak bir şey idi.

Kadrolara gelince Fifa 2002'de 500'den fazla resmi takım var. Bütün kadrolar gerçek tabii ki. Yani tüm isim hakları var oyunda. Türkiye'mizin takımını bu sefer iyi yapmışlar. Bütün özelliklerimiz beş üzerinden dört. Yani artık kendi takımımızla da oynarken pek bir zorluk çekmiyoruz. Ama takımdaki tipler, pek bizim oyunculara benzemiyor. Türk takımlarından bir de Galatasaray'ı koymuşlar oyuna. Eski oyunda tüm Türkiye ligi vardı, bunda niye yok anlamadım. Saçmalık olmuş. Bizim sunucu John, Ercan'a (Abdullah'ın soyadı Ercan ya) Erkan diyor. Erkan değil lan Ercan Ercan. Ehuhe. Hıyar adam. Bu arada bana "oğlum, evladım, İngilizce'de "C", "K" diye okunur diyen" İngilizce ustalarına "vay be" çekiyorum. Süper İngilizce'niz var lan. Bak ben bilmiyordum onu

Yine eski Fifa'da olan "klasik takımlar" olayı bu oyunda yok. Ama oyun daha çok kişileştirilebilir bir oyun olduğu için kendi kadronuzu, kendi takımınızı, kafanıza göre yapabiliyorsunuz. Böylece ister klasik takım yapın, ister otantik bir takım yapın, ister kanizmatik bir takım yapın, sonu "lk" ile biten istediğiniz şekilde bir takım yapın işte.

Oyuncu yapma bölümü çok güzel olmuş. NBA Live'dakine benziyor. Oyuncunun adı soyadı, surat şekli, saç-sakal modeli ve rengi, boyu, kilosu, yaşı, uzun kollu forma mı kısa kollu forma mı, ayakkabı rengi, ten rengi ve bunlar gibi bir sürü kriteri ayarlayabiliyorsunuz bu ekrandan. En son olarak oyuncunun özelliklerini değiştiriyorsunuz. Koşma, dayanıklılık ve benzeri şeylen. Oyuncu ne kadar iyi olursa fiyatı da İngiliz sterlini bazında artıyor.

Takım yapma bölümü de yine benzer. Takımın formasını çok detaylı bir şekilde ayarlayabiliyorsunuz. Bunu görünce birden Sensible Soccer'ı hatırladım.

Hani onda da vardı ya forma değiştirmek falan. Ama bunda çok daha detaylı. Çorabın iki ayrı rengini bile ayarlayabiliyorsunuz. Bir sürü forma stili var. Bir sürü şort stili falan da var.

Grafiklerden biraz bahsetmek istiyorum. Açıkcası, Fifa 2001'den bu yana, pek de bir gelişme olmamış. Sadece suratlarda daha çok mimik var ve de çimler çok daha güzel yapılmış. Benim gözüme çarpan şeyler bunlardı. Gözüme çarpan başka bir şey ise saçma bir gelişme aslında. Adamlar sanki porselenden yapılmış gibi suratları falan parlıyor devamlı. Nedendir bu anlamadım. Abi efekt yapacam diye de gerçekçilikten çıkmamak lazım aslında. Adamın orasını burasını parlatmanın bir anlamı yok ki. Olayları nedir bunların anlamadım abi

Grafiksel açıdan çok estetik bir gelişme de ekran geçişleri. NHL 2000'de mi 99'da mı ne vardı ya hani bu geçişler. Daha sonra NBA'e de koymuşlardı. Hani mesela TV'den seyrediyomuş gibi ekran donuyordu, sonra sayfa takla ata geri gidiyordu, yeni ekran geliyordu ya, onlar gibi bir kaç tane geçiş efekti var. Ben en çok ekranın parçalanması efektini sevdim. Kale ağları da daha bir gerçekçi olmuş. Sanki gerçekten birbirine daha bağlı bir ağ gibi bir his veriyor top çarptığında falan. Top da güzel da sanki hala biraz normalden daha büyük gözüküyor.

Haa tabi bu arada bu kadar olay anlatıyorum, oyunun hızından da bahsetmek gerektiği hissettim şimdi kendi kendime. Benim şu anki sistemim, Pentium 3-733, 32 MB Creative Riva TNT-2 Ultra ve de 384 MB ram. Oyun ilk başta default olarak 640 x 480'de başladı, sonra "bu ne lan ögk" deyip hemen çıktım ve oyunlarda genelde kullandığım ekran çözünürlüğü olan 1024 x 768'e geçtim. Birden karşıma o mavi ekran geldi, yani Windows'un hata ekranı. Ha bu arada bir virgül koyalım, kaldığım yerden devam edeceğim, aklıma çok kısa bir konu geldi mavi ekran geldi deyince. Ya kardeşim sizin bu Bill Gates ile alıp



PC CD-ROM



veremediğiniz nedir Allah aşkına. Yok adam tekel, yok adam bilmemne. Lan o adam olmasaydı, şimdi bu kadar gelişme olacak mıydı? Şu anda Excel, Word bildiği için geçimini sağlayan milyonlarca adam var. Dünyada en çok Microsoft programları kullanılıyor. Biz bilgisayarda her şeyi DOS'dan, Windows'dan öğrenmedik mi? Ödevlerimizi Word'de yazmadık mı. (şimdi yok abi ben AmiPro kullanıyorum falan deyip gariplik yaratmayın) Ya adamın bize sağladığı şeyleri düşünün. Şu anda ben bile MS Word kullanıyorum, sizlere sesleniyorum, PC'deki tüm oyunlar neredeyse Windows sistemi için yapıyor. Ya kardeşim ne diye hala adama laf ediyorsunuz anlamıyorum. (lafım, laf edenlere tabi) Ulan oturup teşekkür etmek yerine, "amaaaan, mavi ekran, yok abi bu Windows öğren, ben Linux'a geçiyorum" diyorsunuz. O zaman kimse tutmasın sizi geçin Linux'a. Çok nankör adamlar var dünyada. Herif bize sistem sundu, program sundu, parasını da kazanacak tabi kazanmasa ayıp. Hayret edilecek adamlar var ya şu dünyada. Neymiş, Windows'un içine Internet Explorer koyuyor, Netscape'i onluyor. Kardeşim niye koymasın adam yahu. Yani koymaması için bir tane neden gösterin Allah aşkına. İsteyen Netscape'i kullanır, isteyen Explorer'ı kullanır. Keyif milletin, ama neymiş, tekelci Microsoft. Tekelciyse tekelci var mı lan. Hayret yahu. Çok coştum, devam ediyorum. Ehuhe. Ne diyorduk, hah, mavi ekran geldi.

Hoppala ne oluyoruz dedim. Sonra çözünürlüğü 1280 x 1024 yaptım, oyun çalıştı. Sonra "dur lan bi deneyim" dedim ve tekrar 1024 yaptım, bu sefer de çalıştı. İlginç olaylar olabiliyor demek ki. Buraya ne için gelmiştik, hız olayı için, oyunda kesinlikle bir yavaşlama veya kare atlama olmuyor. Yani benim sistemde olmadı en azından. O açıdan, oyun baya hızlı çalışıyor ve Windows XP'yi de destekliyor. Anti parantez diğer oyunların çoğu da çalışıyor XP'de. Hadi biraz da seslerden bahsedelim. Yine maçın anlatımı ve yorumunu aynı ikili yapıyor. Bu adamlar bildiğiniz gibi İngiliz. Ama bence bu oyunda yorumcu, yani Andy, aksanını iyice İngilizce aksanı yapmak için oldukça kasmış. Yani fazladan bir kasılma var, aksanı iyice İngilizce yapmak için. Bunun sebebinin de anlamadım aslında. Seyircileri tezahüratı ise artık loop'lar yerine daha da gelişmiş olarak yapılmış. Oyun içinde topa vururken oyunculardan çıkan "ah, uh" gibi sesler de eski Fifa'larda olduğu gibi bu oyunda da duyulabiliyor. Maçı anlatan amcamlar pek espri yapmıyorlar, yapamıyorlar. Bir kaç tane espri denemeleri oldu, duydum ama hiç güzel değildi, baydılar yani espri yapamaz diye NHL 2002, o yönden mükemmel olmuş. Hep diyip duruyorum bunu bütün yazılarımda. Ama hakaten öyle. Ya bazı esprilerde oynamayı bırakıp gülmeye başlamıştım, o kadar iyi yani espriler. Gelgelelim oyunda olmayan, ama olmasını istediğimiz şeylere. Örneğin oyuncular sakatlandığında saha içine ilk yardım görevlileri gelebilirdi, hatta bir aralar moda olmuştu, üstünde ışık olan araçlar bile girmeye başlamıştı. Komikti ya. Oyunda sadece yağmurlu ve açık hava modları var, Ya neden kardeşim, eskiden olan bir şeyi,

yeni oyunda neden kaldırılıyorsunuz. Böyle saçma şey mi olur. Her yeni çıkan oyunda özellikler birikeceği yerde azalıyor. Buna akıl sır erdiremiyorum. Kar niye yok şimdi yani.

Benzer şekilde fa so verme olayını da basitleştirmişler. Sadece sağa veya sola belli bir miktarda falso verebiliyoruz. Yani istediğimiz falsoyu kendimiz ayarlayamıyoruz. Bunu neden böyle saçmalamışlar, onu da anlamadım. Eskiden yapabildiğimiz bir sürü çalım çeşidi de gitmiş, yenne bir tuşa basılarak yapılan sabit bir çalım gelmiş. Gerçi bu adamlar bunları çok gizli tuşlara veya bonuslara da koymuş olabiliyor ama ben bu yazıyı dergi güncelliğini kaybetmesin diye oyunu aldıktan ve oynadıktan 4 gün sonra yazıyorum. Çünkü Aralık sayımıza yetiştirmem gerekiyordu. Belki ilerleyen zamanlarda bunların hileleri veya bonusları çıkabilir. Ama şu anda öyle bir şeyden haberdar değilim açıkcası. Neyse, bir kaç tane eksiklik yazdım ama siz de zaten eminsiniz bu oyunun gelmiş geçmiş en iyi futbol oyunu olduğundan. O yüzden hepiniz gıdın alın. Hatta çoğunuz çıktığı ilk günden aldınız zaten, bundan da eminim. Ben de dört gözle bekliyordum ve çıkar çıkmaz aldım.

Futbol'un efsanevi bilgisayar oyunu Fifa 2002, hepimizi uzun bir süre oyalayacak. Ama sanırım baharda falan World Cup 2002'de çıkar. Onda bakalım ne değişiklikler olacak. Ama bu oyun o zamana kadar yeter de artar bile. Benim bilgisayarımda ne zaman olursa olsun, mutlaka Worms ve Fifa kuruludur. Yani hiç bir zaman silinmeyen iki oyundur bu ikisi. Neyse arkadaşlar, Fifa süper işte. Alın oynayın olm yahu. Daha ne yazalım. EA sports'un sloganı her şeyi özetliyor, "if it's in the game, it's in the game".



Sistem gereksinimleri Pentium 200, 32 MB Ram, 4 MB 3D ekran kartı **Multiplayer** Var

Yapımcı Firma EA Sports

Dağıtıcı Firma EA Sports

Tür Futbol

14. yüzyıl Kuzey Avrupasında geçen ticaret ile uğraştığımız bir strateji

PATRICIAN 2

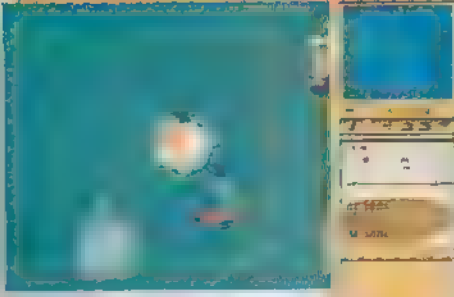
Öncelikle herkese selam arkadaşlar. İki kelin tadı her zaman başkadır ve bu da benim dergideki ilk yazım için tadı güzel. Hepiniz, derginin yazarlarından Göktuğ adlı güzel şahsı tanır mısınız, 5-6 senedir dergide oyun açıklamakta iyi de yapmaktadır. Göktuğ ile arkadaşlığımız yakışık 10 sene öncesi ne dayanıyor. O zamanlar daha ortaokul sıralarındayken Commodore 64 de kafa ayarını yaparak geçerdi zamanımız. Daha sonra Amigalar, çeşit çeşit Pc'ler geldi geçti ama biz hiç değişmedik. Bilgi sayar denen bu tanınmış aletten hiç kopmadık. İyi günde, kötü günde, hastalıkta ve sağlıklarda hep yanındaydık. Daha sonra birgün Göktuğ bana "ge baba sen de dergide yazı yaz ded" ben de tamamen duygusal olarak "olur" dedim ve böylece bana da nasip oldu yazmak. Arkadaşlar bilgisayarla uğraşmak oyun oynamak güzel şeyler, ama ip'nin ucunu fazla kaçırmamak lazım, insanın sosyal hayatını farketmeden yok ediyor. Ben kısa bir zaman öncesine kadar Utlima OnLine adlı nette oynanan bir MMORPG (Massive Multiplayer Online Role Playing Game) hastalığının pençesine düşmüştüm neyse ki şimdi tamamen iyileştim, içimdeki zehin tümüyle dışarı atıldı ve yaşadığım dünyanın farkına vardım. Oyun falan zevkli şeyler ama unutmayın dışarı da yaşadığımız bir dünya var. Neyse oyunumuza geçelim. Patrician 2, 14. yüzyıl Kuzey Avrupasında geçen bizim ticaret ile uğraştığımız bir strateji oyunu. Oyunda, dolaşabileceğimiz 20 farklı şehirde ticaret yapıp kasamızın doldurmaya ve yükselmeye çalışırız. Ben bu oyunun birincisini hiç oynamadım ama oyun birazcık Anno 1602 ve Cultroths' u andırıyor. Oyun genel olarak ticaret yapma ustasına kurmuş fakat yolculuk aramızı sırasında korsanlar bizi rahatsız etmiyorlar ve biz de bu sayede denizde savaş yapma zevkine erişmiş oluyoruz. Ayrıca bizde korsanlık faaliyetlerinde bulunabiliyoruz. Oyunun grafikleri ve sesleri de güzel sayılır. Evet. Cdmızı takılı ve oyunu install ettik. Oyuna başlamadan önce P2setup.exe çalıştırmamız lazım. Burada bir bilgisayar çeşitli çözümlerinde grafik kartınızı test ediyor. Bu testi yapmadan oyunu çalıştıramıyoruz. Açılış demosunun ardından ana menu çıkıyor karşımıza. Yeni bir oyuna başlamadan önce mutlaka Tutorial'ı oynamanızı tavsiye ederim size, çünkü oyun ilk başlarda biraz karışık gibi gözüküyor. Tutorial'ı da güzel ve anlaşılması kolay hazırlanmış.

5 derste oyunu ana hatlarıyla öğretiyor. Oyunu Campaign veya Single Game olarak iki farklı türde oynayabilirsiniz. Campaign gamede de 2 farklı bölüm var, the advancement ve the flying trader. Bunlardan ilki daha kolay. Her iki bölümde de 5'er görev var ve görevde belirtilen amaçlara ulaşmaya çalışıyoruz. Single Game'de ise herhangi bir göreve bağlı olmaksızın serbest olarak oynuyoruz. Ayrıca single gamede oyuna başlayacağımız ana şehrimizi, başlama tarihini, zorluk seviyesini (shopkeeper en kolay, patrician en zor seviye), oyunu bitirmemiz için ulaşmamız gereken şartları, bunun süresini ve şehir üretiminin gerçekliğini ayarlayabiliyoruz. Ben single gamede oynamayı tercih ediyorum, bir göreve bağlı kalmadığımız için ulaşmamız gereken şartları, bunun süresini ve şehir üretiminin gerçekliğini ayarlayabiliyoruz. Bu ayarları yaptıktan sonra "Start" a basarak oyuna başlıyoruz. Campaign gamede oyuna Lubek şehrinde başlıyoruz single game'de ise hangi şehni seçmişsek orada başlıyoruz. Başladığımızda karşımıza şehir ekranı çıkıyor. Ekranın en üstünde soldan sağa şehrin nüfusu, bulunduğumuz şehrin ismi, şehirde bize ait olan binalar, toplam paramız ve tahmini yer alıyoruz. Nüfusun yanındaki kafa resmine bastığımızda nüfusun ekonomik durumu göre bir dağılımını görüyoruz. 3 sınıf vatandaş var burada, rich people (zenginler de ağlar), wealthy people (ortaladık Şaban), poor people (fakir ama onurlu). Bu sınıfların yanında onların memnurluk durumlarını gösteren yazılar ve oklar var. Yukarı doğru yeşil ok durumlarının yükseldiğini gösterir. Ayrıca buradan halkın eve ihtiyacı olup olmadığını görüyoruz. Halkı memnun etmek zor iş, hep istiyorlar, bu halk meyzuuna sonra değincem. Paramızın yanındaki altın resmine basın. Burada şirketimiz ile ilgili çeşitli istatistik değerlere ulaşabiliriz. Şirketimizin toplam değerini, gelir ve giderlerimizi, gemilerimizi ve üretimimiz ile bilgileri görebiliriz. Ayrıca buradan rakip şirketlerle ilgili karşılaştırmalı grafiksel verilere de ulaşabiliriz. Gelir ve gider durumunuzu sık sık kontrol edin, eğer şirket uzun vadede mesela 1 yıllık süre içinde zarar etmeye başlamışsa giderlerinizi azaltmaya çalışın, kar elde edebileceğiniz yeni iş sahaları kurun veya daha çok mal alıp satmaya çalışın. Oyunda çoğu oyunda olduğu gibi izometrik harita sistemi kullanılmış, grafikler de güzel sayılır. Fakat şehirde zoom yapma ve şehre farklı açılardan bakma özelliğinin olmaması bir eksiklik sayılabilir. Ekranın sağ tarafında şehrin genel bir haritası yer alıyor. Bu haritada mavimsi gösterilen binalar bizim binalarımız, diğer renkteki binalar ise rakiplerimize ait binalardır. Bir de bu haritada hiçbir renkle gösterilmeyen binalar vardır, bunlar ise şehre ait olan nötr binalardır.

Evler dışında biz bu binalardan yapamayız, bunlar şehrin genel kullanımına açık olan yapılarıdır ve biz de bunlardan faydalanabiliriz. Şimdi bu binaları kısaca açıklayayayım. **TOWN HALL**, Şehir işlerinin yürütüldüğü ana bina. Binaya tıkladığımızda çeşitli seçenekler çıkar karşımıza. **Notices**, Çeşitli şehirlerin almak istediği ürünleri, bunların miktarını, teslim tarihini ve birim başına ne kadar fiyat verdiklerini buradan öğrenebiliriz. Eğer şehrin istediği malı götürmeyi kabul edersek, bunu belirtilen teslim tarih ne kadar yapabiliriz. Yoksa daha önce belirlenen fiyattan daha düşük bir fiyata satın alabiliriz, bu maliyeti **Outrigger**, Şehir limanının korunması için gemi kiralama kiraya verebiliriz. Fakat savunma için vereceğimiz geminin burda belirlenen ateş gücüne sahip olması lazımdır. **Move**, Oyunda işlenimizi yürüttüğümüz bir hometown (anaşehir)'in olması gerekir. Move ile bu şehre göç etmiş oluruz ve yeni hometownumuz da burası oluyor. Buradaki diğer seçeneklerde Lord Mayor ve Fleet Commander seçimleriyle ilgili bilgileri enişyoruz. **MONEY LENDER**, Burası şehrin bankası gibi birşey, nakit olarak para düşüğümüzde gezip bankacıdayının bir çayını içiyoruz. **Take out loan**, seçeneğiyle bankadan kredi alabiliriz. Burada çeşitli kredi seçenekleri çıkıyor karşımıza. Kredi alırken kredinin son ödeme tarihine ve faiz oranına dikkat edin. Faiz oranı 1,5% ve aşağısı en uygundur. **Repay Loan**, ile daha önce kredi almışsak bu borcumuzu ödüyoruz. Ayrıca bazen oyunda mesela ambargo konmuş şehirlere mal satmak gibi nedenlerden dolayı belirli bir para cezasına çaptırılabiliriz. İşte bu cezayı da Repay Loan seçeneğiyle ödüyoruz. **Grant Loan**, bu seçenekte diğer tüccarlara bizi borç verebiliriz. **Buy shares**, diğer şirketlerin hisse senetlerini alabiliriz. **Sell share**, de kendi şirketimizin hisselerini satmamızı sağlar.



Sistem gereksinimleri Pentium-II 233 32 MB Ram 4 MB ekran kartı **Multiplayer** Var
Yapımcı Firma Strategy First **Dağıtıcı Firma** Ascaron **Tür** Strateji



GUILD: Her şehirde deniz ticaretiyle uğraşanların oluşturduğu loncalar var. Bizde bunlardan birine üye olabilirsiniz. Ama bunun için yıllık bir para vermemiz gerekiyor. Bence bir guild'e girmenin en güzel tarafı açık arttırmalara katılabilmemiz. Açık arttırmalarda iyi gemileri uygun fiyatlara alabilirsiniz. Buradaki **Auctions** seçeneğinden açık arttırmaların ne zaman ve hangi şehirde olacağını öğrenebilirsiniz, ayrıca kendi gemilerimizi de açık arttırmaya dahil edip satabiliriz. Açık arttırmalara ise buradaki **Auction Hall** seçeneğinden katılıyoruz.

Convoy seçeneğinden konvoyların güzergahlarını ve tarihlerini görüyoruz ve istersek bizde bu konvoyla katılıyoruz.

Members' e basarsak bu guilddeki üyelerin hepsini görebiliriz. Ayrıca burada **Goods Trading Centers** diye bir seçenek var. Burada karşımıza çıkan haritadan keşfe yolladığımız gemilerin keşfetikleri yerleri görebiliyoruz.

CHURCH: Kilise insanların saygı duyduğu bir mekandır. Onun için burayı da ihmal etmeyin.

Feeding the Poor seçeneği ile şehirdeki fakir insanlara ve dilencilere yiyecek dağıtıyoruz böylece onların gözündeki iltibazımız artıyor ve fakirlerin bizi tanımasını sağlıyoruz.

Donation ile kilisenin güzel eşmesi için para yardımında bulunuyoruz.

Extension. Zamanla şehrin nüfusu artıyor ve kilise bu kadar insan karşısında yetersiz kalıyor, extension ile kilisenin genişletilmesi için bağışta bulunuyoruz. Kiliseye yaptığımız bu bağışlarla şehirdeki saygınlığımız artıyor, daha çok insan bizi tanıyor.

TAVERN: Şehirdeki denizcilerin, aylıkların ve versenlerin takıldığı mekan. Burada her türden befallı insanı bulabilirsiniz. Burada karşılaşabileceğiniz insanlar, **Sailors:** Her geminin hareket edebilmesi için minimum bir sayıda denizciye ihtiyacı var. Buradan gemilerinize adam kiralayabilirsiniz.

Captain: Aslında gemilerinizin denize açılabilmesi bir kaptana ihtiyacı yoktur ama eğer geminize Auto Trade emri verecekseniz mutlaka gemide kaptanın olması gerekir. Kaptan kişinin 3 yeteneği vardır, Para kesesi onun tüccarlık yeteneğini, gemi resmi kaptanlık yeteneğini, kılıç ise savaş yeteneğini gösterir.

Informant: Ufak bir para karşılığında diğer şehirlerdeki olayları öğrendiğimiz ispiyoncu eleman.

Traveller: Bu adam bizden kendisini istediği şehre götürmemizi istiyor ve karşılığında para veriyor.

Weapons Dealer: İhtiyacımız olan silahları buradan alıyoruz. Burada alabileceğimiz 4 çeşit silah var. Gemideki adamlarımıza sadece sword verebiliyoruz. Bunun için gemilerinize bol bol sword alın, korsan saldırısını karşısında çok işe yararlar.

Pirate: Eğer korsanlarla anlaşma yaparsanız o limandaki gemilerinizden birini alıp götürüyor ve yaptığı saldırılardan elde ettiği ganimetlerden belirli bir oranı size veriyor. Yalnızca kaptansız gemilerinizi korsana verebilirsiniz.

SHIPYARD: Gemilerimizin tamir ve bakım işlerini yaptığımız, yeni gemiler satın alabildiğimiz yer.

Repair Ship: ile hasarlı gemilerimizi tamir ediyoruz. Burada Gemilerimiz saldırı olmasa bile her yolculukta yıpranıyor ve 100 olan enerjileri gittikçe azalıyor. Üstünde duman tüten gemilerinizin hasar durumu kötü demektir. Böyle gemileri bakıma almakla yarar var çünkü denizlerde her an korsanlarla savaşmak zorunda kalabilirsiniz ve geminiz de kolaylıkla batabilir. Yeni gemi yaptırmak için listeden **Building Contract**'i seçiyoruz. Oyunun başlarında 3 tür gemi yapabiliyoruz. Snakka, Crayer ve Cog. Snakka, bu gemilerin en küçüğü, 190 varil kargo kapasitesine sahip.

Yapabileceği maksimum hız 6 mil. Tersaneden ilk çıktığında hiç silah yuvası yok. Ufak ve ucuz bir gemi. Crayer, gemiler arasında en hızlı olanı ve 310 varil kargo taşıyabiliyor. Bunun da hiç silah yuvası, daha sonradan ekleyebilirsiniz. Bence Crayer, en iyi bir gemi, hem hızlı hem yeterince yük alabilir. Hem de fazla pahalı değil. Cog, bu gemilerin en büyüğü 480 varil kargo taşıyabiliyor. Büyük olduğu için fazla hızlı değil, en fazla 4 mil yapar. Ama bu gemi yapılır yapılmaz silah yerleştirilebilir. Gemi inşa etme süresi geminin türüne göre birkaç ay sürer. Ayrıca ekranda bu gemilerin yapılması için gerekli malzemeleri görebilirsiniz. Bu malzemelerden birisi şehirde eksik ise bu malzeme kırmızı şekilde yazılmıştır ve bu durumda gemiyi inşa edemezsiniz. Bu gemilerden başka oyunda ilerledikçe Holk adlı gemiden de yapabiliyoruz. Bu gemi diğer 3 gemiden de daha büyük ve daha çok yük ve silah taşıyabiliyor. Tam bir savaş makinası, korsanlarla savaşmak için ideal bir gemi. 650 varil kargo taşıyabiliyor, maksimum hızı 5, fiyatı ise 40 bin civarında.

Extend Ship. Bu seçenekte ile gemiye daha çok silah takabilmek için yer ediniyoruz ve ayrıca gemiyi daha dayanıklı hale getiriyoruz. Bunu yaptığımızda geminin kargo taşıyabilme kapasitesi azalıyor ama silah taşıyabilme kapasitesi artıyor.

Her gemiyi en fazla 3 kademede extend yapabilirsiniz. Ve her seferinde taşıyabileceği silah miktarı ve dayanıklılığı artar. Snakka gibi küçük gemileri eğeri yük taşıma için kullanacaksanız fazla extend etmeyin. Ayrıca gemilerinizin ismini de Shipyard'da değiştirebilirsiniz.

WEAPONSMITH: Buradan gemiye enimize ağır silahlar alabiliyoruz. Bunları gemiye takabilmek için gemide boş silah yuvası olması gerekiyor. Ben gemilere manevra yeteneğini öğrendim, daha önce bilmiyordum bu oyun sayesinde öğrenmiş oldum. Large catapult. Large ballista ve Bombard daha ağır silahlardır ve gemide 2 adet silah yer kaplarlar.

ARSENAL: Burası şehrin askeri binası ve cephaneliği. Bu binayı kullanabilmek için Lord Mayor olmak gerekiyor. Ben oyunda hiç Lord Mayor seçemediğim için bu binanın ne işe yaradığını bilmiyorum.

MARKETHALL: Bu binadan şehrin stokları ve üreten mallarla ilgili bilgilere ulaşabiliriz. Production'a basarsak şehirde haftalık üretilen malları görüyoruz. Consumption ise şehrin haftalık ihtiyaçlarını ve tüketimini gösterir. Buraya bakarak şehirde hangi ürüne ihtiyaç olduğunu öğrenebiliriz.

BATHHOUSE: Burada kesileniyoruz. Bazen burada yıkanan başka elemanlar da oluyor. O zaman Bribe (rüşvet) seçeneği aktif hale geliyor.

MARKET: Market seçerek şehirde kutlama düzenleyebilirsiniz. Bu kutlamalar halkın gözünde iltibazınızı ve prestijinizi artırır. Fakat kutlama tarihine dikkat edin. Kutlama tarihinde depolarınızda yeterince Beer, Wine, Meat ve Fish olmasına dikkat edin. Herkesin katıldığı iyi bir kutlama düzenlerseniz popülariteniz artar.

Her şehirde limanın yakınında bir heykel mevcuttur. Bu heykeli basarak şehir hakkında bilgi alabilir, bu şehirde hangi ürünlerin çok, hangi ürünlerin az üretiltiğini öğrenebilirsiniz. Ayrıca şehirde iskalelerin yanında önünde malların yığılı olduğu minik yeşil çatılı binalar vardır. Buraya tıklayarak gemimizdeki veya şehirdeki malları alıp satabiliriz. Bir de istediğiniz şehre Trade Office kurabilirsiniz. Burası sizin şehirdeki merkeziniz ve mallarınızın depoalandığı yerdir. Trade Office den bu şehirdeki gelirlerinizi ve giderlerinizi, size ait işyerlerini ve binaları, stoktaki mallarınızı ve silahlarınızı görebilirsiniz. Buradaki Automatic Purchase ikonu ile kendimize bir yardımcı atıyoruz. Bu yardımcı her hafta bizim belirlediğimiz miktarda ürünü otomatik olarak alıyor.

Hangi şehre giderseniz gidin, bu binalar mutlaka mevcuttur. Bu binalardan başka bizim de yapabileceğimiz binalar var. Şehir hantasının altındaki tahta ve çekiç ikonuna basarsak bina menüsü çıkar karşımıza. Yapabileceğimiz 3 tür bina vardır.

Municipal Buildings. Şehirde yaşayan halk için yaptığımız binalardır. Streets(sokak), Hospital(hastane).

Well(su kuyusu) bize herhangi bir getirmez, bunları şehre bağış olarak yaparız. Diğer yapabileceğimiz binalar ise evler. Evlerden ise kira geliri elde ediyoruz. **Raw Material.** Hammaddeleri üretmeye yarayan binalardır. Her şehirde üretilen maddeler farklı olduğu için bu menüdeki binalar şehirden şehre değişir.

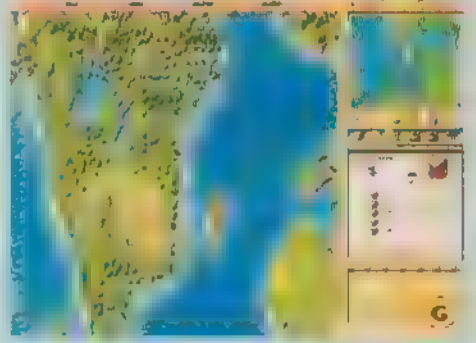
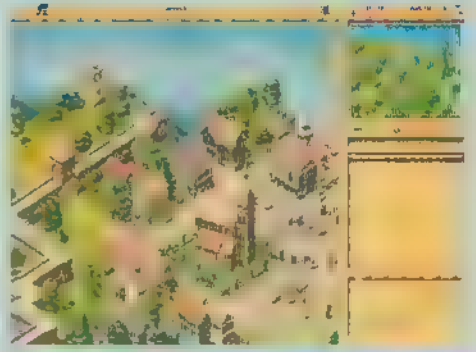
Finishings. Hammaddeleri işleyerek onları kullanılabilecek maddelere dönüştüren binalardır. Bu istediğimiz binalar da her şehirde farklı. Mesela Smeltng Works binasında iron ore çıkarılıyor, Sawmill ise timber(odun) elde etmek için kullanılıyor. Iron ore ve timber her iki şeye de hammaddedir. Bir Workshop inşa ederek iron ore ve timber'dan iron goods üretebiliriz.

Com Farm'dan elde ettiğimiz grain ile bir şeyler de kullanarak beer(bira) üretiriz. İşte Brewery birer Finishing binası. Bu binalardan maddelen işleyerek yeni ürünler elde ederiz. Oyunun dyanışıyla ilgili bazı ana kurallardan birini söyleyeyim. Patrician 2'de toplam 20 şehir olduğunu önce söylemiştim. Bundan başka bu şehirlerde üretebileceğimiz toplam 20 farklı ürün vardır. Fakat bir şehirde bu ürünlerin hepsini üretemeyiz bunların en fazla 10 tanesini üretebiliriz. Bir şehirde üretilen bir mal başka bir şehirde hiç üretilmeyebilir. Bir şehirde bir mal çok üretiliyorsa o şehirdeki insanların o malı olan talebini karşılayamaz demektir. Bu mal o şehirde bol olduğu için fiyat da düşük olacaktır. Fakat bir mal bir şehirde hiç üretilmiyorsa ya da çok az üretiliyorsa o mal bu şehirde değerli olacaktır. İnsanların bu malı talebi çok olmasına karşın mal az olduğu için fiyatı da yüksek olacaktır. İşte burası oyunun en önemli noktasıdır. Bizde bir malı çok ürettiğimiz için ucuz olan bir şehirden alıp, ihtiyacı olan bir şehirde daha pahalıya satıyoruz. Böylece hem şehirlerin ihtiyaçlarını karşılayıp vatana millete hayırlı bir iş yapmış oluyoruz, hem de kasamızı doldurmuş oluyoruz. Bunun için her şehirde nelerin üretildiğine ve nelere ihtiyacı olduğuna dikkat etmeliyiz. Şimdi buna bir örnek vereyim. Eğer oyunu Campaign olarak oynarsak oyuna Lübeck şehrinde başlıyoruz. Burası bizim hometown'umuz. Lübeck'de en çok ürettiğimiz ürünler fish, iron goods ve t'es. Buna karşılık beer, wine, cloth gibi ürünler hiç üretilmemektedir. Lübeck'in yakınlarındaki Stetin'de ise beer çok üretilmekte, iron goods hiç üretilmemektedir. Bizde Lübeck'den ucuz iron goods alıp Stetin'de yüksek fiyata satıyoruz. Dönüşte de Stetin'den beer alıp Lübeck'de pahalıya satıyoruz. Böylece her iki şehrin ihtiyaçlarını karşılıyoruz. Ayrıca Lübeck'in ihtiyacı olan meat Aalborg ve Bergen'den gelir. Cologne'den, cloth'u Bisbee'den temin edebiliriz. Buralara gidenler de bu şehirlerin nelere ihtiyacı olduğunu bulup bu şehirlerde satabilirsiniz. Oyunda hometown'umuzun ihtiyaçlarını karşılamaya dikkat etmeliyiz. Şehrin gelişmesi ve buraya daha çok insanın gelmesi için insanın ihtiyaçlarını gidermeliyiz. Ayrıca böylece şehirde yaşayanların mutluluk düzeyi de artacaktır. Şehirdeki insanların mutlu olursa buradaki yerlerin de insanın çalışma performansları da artar. İnsanların ilk başta şehirde fazla gelişmemişken daha çok beer ve grain'e ihtiyacı vardır. Beer ve grain'i daha çok fakir ve orta halli insanlar tüketir. Sonraları şehir geliştiğinde sonra artık zenginlerin ihtiyaçlarını gidermeye bakın. Zenginler daha çok wine, meat ve cloth tüketir. Oyun ilerledikçe beer ve grain yerine artık wine ve meat getirmeye çalışın. Zenginlerde olan ilgisizliği böylece sıkı tutmuş olursunuz ve yükselmeniz daha kolay olur. Ayrıca nüfus artınca şehre bir hastane kurun, yolları düzeltin ve çok sayıda well(su kuyusu) inşa edin. Kılsey geniş etmeyi ve ara sıra fakirler için yiyecek dağıtmayı unutmayın. Zaman zaman kutlamalar düzenleyin, kutlama zamanında deponuzda yeterince yiyecek ve içecek olsun. Böylece çok kırlı kutlamalara katılabilir.

Ne kadar çok kişi katılırsa şehirdeki itibarınız da o kadar artar. Şehirde sokaklarda dolaşan halkı göreceksiniz. İnsanların üstüne tıklayınca nelere ihtiyacı olduğunu ve sizin halk tarafından ne kadar tanındığınızı görebilirsiniz. Nüfus arttıkça insanların yeni evlere ihtiyacı olacaktır. Bunun için şehre yeni evler yapın. Hem insanların evsiz kalmaz hem de buralardan kura geliri elde edersiniz.

İlk başlarda şehirlerden ucuz malları satın alıp başka şehirlerde satarak para kazanıyoruz. Daha sonra yeterince para kazanınca artık kendi işletmelerimizi kurabiliriz. Böylece malları daha ucuz üretilip pahalıya satabiliriz. Hammaddeleri satın alabiliriz, ya da hammaddeyi kendimiz üretiliriz. Hammaddeleri kendiniz üretmez, ürünlerin maliyeti açısından daha ekonomiktir. Mesela Stockholm iron goods üretmek için ideal bir yerdir. Burada iron goods için gerekli olan iron ore ve timber bulunmaktadır. Bir smelting works sawmill ve workshop kurarak üretime başlayabiliriz. Stetin'de bira üretmek için ideal bir yerdir. Burada hem grain hem de timber bulunmaktadır. Ürettiğiniz hammaddeleri satmak karlı bir iş değildir. Çünkü hammaddeler gemide çok yer kaplarlar. Mesela iron goods gemide 1 birim alan kaplarken, iron ore 10 birim alan kaplar. Bu yüzden bu maddeleri işleyip ticaret yapmanız daha avantajlıdır. Bir şehirde üretim yapabilemeniz için öncelikle bu şehirde bir trading post kurmanız gerekir. Trading post kurmanız için 50 tles, 20 timber ve 20 iron goods'a ihtiyacınız vardır. Bu malları kuracağınız şehirden alabilirsiniz ya da bunları daha ucuz satan başka şehirlerden alıp geminizle gelebilirsiniz. Trading post bir şehirdeki sizin deponuzdur. Mal ar burada depolanır.

Ayrıca oyunda malları alıp satmak çok yorucu bir iş. Fakat buna bir kolaylık getirelimiz. Bir gemiyi seçince menünün en sağ tarafında terazi şeklinde Auto Trade ikonu vardır. Bununla geminin otomatik olarak gideceği şehirleri ayarlamış oluyorsunuz. Buradan geminin uğrayacağı limanları ayarlıyoruz. Daha sonra sırasıyla bu limanlardan hangi ürünleri alacağını, burada hangi ürünleri minimum fiyata salacağını ayarlıyoruz. Sonra Active yazan yere basarak bu rolay aktif hale getiriyoruz. Böylece gemi otomatik olarak bizim önceden ayarladığımız şehirlere uğrayarak belirlediğimiz malları alıp satmaya başlıyor. Biz de diğer işlerimizle kolaylıkla ilgilenebiliyoruz ve paranın nasıl aktığını güzelce izliyoruz. Fakat Auto Trade yapabilmemiz için gemide mutlaka bir kaptanın bulunması gerekir. Eğer gemide bir kaptan yoksa bu ikon aktif halde değildir. Kaptanları Tavern'den bulabileceğinizi daha önce söylemiştim. Fakat kaptanları her şehirde bulamazsınız. Daha çok nehir kenarlarına kurulmuş Novgorod, Thorn ve Cologne gibi şehirlerde bulabilirsiniz.



Gemi yolculuğu sırasında bir korsanla karşılaşsa önce savaşın sizin mi yöneteceğinizi yoksa otomatik olarak mı savaşılacağını sorar. Otomatik savaşmayı seçerseniz bilgisayar gemilerin güçlerine göre değerlendirir ve sonucu hesaplar. Kendiniz savaşmayı seçerseniz savaş ekranı çıkar karşınıza. Savaşlar çok basit hazırlanmış. Ekranın sağ tarafındaki menüde helat geminizin hızını, kaptanın enerjisini, adam resmini gemide kaç adamınız olduğunu, top resmi ise ateş gücünüzü gösterir. Top resminin altındaki memniler kırmızı renkte ise ateş gücünüz iyidir, siyah ise zayıftır. Bunların altındaki ip şekli den geminin hızını ayarlıyorsunuz. Savaş ekranında yapabileceğiniz iki şey var; Board ve Fire. Fire ile bildiğiniz gibi ateş ediyorsunuz. Board seçeneği aktif hale getirirsek gemi düşman gemisine en yakın olduğu uygun bir zamanda adamlarımız bu gemiye çıkıyorlar ve göğüs göğüse çarpışıyorlar. Fakat bunun için adam sayısı bakımından üstün olmanız gerekir. Düşman gemisine sağ tuş ile tıklarsak gemimiz onunla otomatik olarak savaşır. Tepedeki butonlar rüzgar yönünü gösterir. Rüzgarı karşı alabiliriz, gitmemeye çalışın, geminin hızı oldukça yavaşlar.

Patrician 2, strateji sevenleri uzun bir süre oyalayacak bir oyun. Oyunda bizim ve rakibimizin yaptığımız ticaret bölgelerinin ekonomisini direkt olarak etkiliyor. Bir mal çok satılıyorsa fiyatı bir anda düşüyor. Bu gerçekçi ekonomisi de oyunu daha zevkli hale getiriyor. Oyunda ticaret yapıp para kazanmanın yanında halkın ihtiyaçlarıyla da ilgilenebiliriz ve itibarımızı arttırabiliriz. Oyunda belli zamanlarda Lord Mayor seçimleri yapılıyor. Eğer iyi ve herkes tarafından tanınan bir tüccarsanız siz de seçebilirsiniz. Oyun ilk başta biraz karışık gibi gelebilir fakat alışınca çok kolay ve zevkli bir hale geliyor. Kendi ticaret şirketinizi kurup, deniz fiyolarını yönetip, para kazanıp yükselmek sizin işi endiriyorsa bu oyunu mutlaka oynayın. Bunun için bu oyunun başında epey bir vakit geçirmeyi göze almalısınız. Şimdi ikibenden bu kadar. Umarım başka bir oyunda görüşürüz. Herkese bol oyunlu güzel günler. Yalnız dışarıda da bir hayat var, unutmayın.

●

●

●

●

●

ORTA YOLUN

ARTILAR

Genelde ticaret stratejisi oyunlarında olan karışıklık, iyi dizayn edilmiş bir arayüzle ortadan kalkmış

EKSİLER

Savaş kısımları daha detaylı olabilir.

ZOO TYCOON

**Tycoon koleksiyonunuza
bu oyunu da katabilirsiniz.**

Bu Tycoon oyunlarının iyice suyunun çıktığından başka bir yazımda daha bahsetmiştim arkadaşlar. Bu su çıkarma işlemi devam ediyor ve bu sefer de bir hayvanat bahçesi yapyoruz. Hemen şunu sormak istiyorum Neden "hayvan bahçesi" değil de "hayvanat bahçesi". Niye yani. Bunu hiç düşündünüz mü? Ben düşündüm ama bir cevap bulamadım. Neyse. Büyük şehirde oturanlardansanız mutlaka hepiniz bir kere de olsa hayvanat bahçesine gitmişsinizdir. Şahsen benim çocukluğum Ankara'da geçtiği için Atatürk Orman Çiftliğindeki hayvanat bahçesine çok gittim. Hatta çocukken böyle Pazar günleri falan evde bir atraksiyon yapılır ya aile içinde. Luna parka gitmek veya gençlik parkına gitmek veya şehirden uzaklara kaçıp piknik olaylarına falan girmek gibi. İşte o olaylar arasından hayvanat bahçesi olayına bayıldım. Barış Manço abımızın Ayı isimli şarkısında da çocukların hayvanat bahçesine karşı ilgisi de güzel bir şekilde anlatılmıştı zaten. Eğer hayvanat bahçesinde hayvanlardan çok etraftaki enteresan tiplere dikkat ettiyseniz felaket komik manzaralarla da karşılaşabilirsiniz. Örneğin bir serseri grubu olur mutlaka Topluca gezerler, hepsinin ağzında sigara olur, özellikle maymunlara ilgi gösterirler, insanların yaptığı hareketleri maymunlara yaptırırlar. Hayvanlara herhangi bir kuru yemiş bile atmak yasak olmasına rağmen içeri sigara atarlar, maymunun sigara içmesini kahkahalarla izlerler. Hatta ben bir kere tarak atan bile görmüştüm ya. Maymun da alıp taramıştı kafasını falan. Acayip hayvanlardı ya. Hele bir de küçük çocuklarını oraya götürmüş aile babaları vardır. Her hayvandan çok iyi anılar, arada sırada içkembeden salırlar, ama her hayvanı bilirler vallaha ha Yürüyen hayvan ansiklopedisi gibidirler, tabii dinleyen çocukları olduğundan ve konu hakkında pek bir bilgilenemediğinden bilip bilmeden ne varsa sıkarlar. Ulan komik adamlardır bunlar da. Neyse.

Microsoft firmasının çıkardığı bu oyun sayesinde artık kendi hayvanat bahçemizi kurabiliyoruz. İçine 40'dan fazla hayvanı doldurabiliyoruz ve klasik tycoon olaylarında olduğu gibi, işte etrafa burgerci, tuvalet, bank, mank koyarak ziyaretçilerin de mutluluğunu sağlamaya çalışıyoruz. Tabii ki bu arada hayvanları da mutlu etmek gerekiyor. Bu da yeni çıkmış, abı hayvanı da mutlu edeceğiz oyunda iyi mi. Yok o ağacı sevmiyor, yok o toprağı sevmiyor falan. Neyse birazdan detaylı olarak bahsedeceğim bundan.

Oyunumuzun cd'sini takınca install'a başlıyorsunuz, normal install yapınca da hard diskinizden yaklaşık 500 mb gidiyor

Gitsin. Hard disk gitmek içindir demiş atalarımız. Daha sonra eğer sisteminizde kurulu değil ise, DirectX 8'i kurmanız gerekiyor, bu arada oyunun install'ı sırasında resimler vasıtasıyla kısa bir tutorial da görüyorsunuz. Güzel düşünülmüş, oyuna ısınmanız açısından. Daha önce Tycoon oyunları oynamamış olanlar kesin buradan yararlanmışlardır az da olsa.

Daha sonra oyun başlıyor. Ben bir movie falan beklerdim oyunun başında ama yok. İnsan yapar bir tane ya. Neyse. Oyun başlar başlamaz tutorial oynamak zorundasınız. Böylece en basit şeyleri öğreniyorsunuz. Daha sonrasında isterseniz ikinci ve üçüncü kurs bölümlerini oynayabilirsiniz. Böylece oyunu baştan sona oynayabilir hale gelebilirsiniz. Ben oynadım, siz de oynayın, öğrenin. Hem zaten uzun da sürmüyor. Tutorial'ları bitirince, demin de dediğim gibi oyun hakkında temel olarak hemen hemen her şeyi öğreniyorsunuz. Artık gersi sizin hayal gücünüze kalmış. İstedığınız şekilde yollarınızı yapacaksınız, çitlerini dizeceksiniz, istediğiniz hayvanları alıp onlara bakacaksınız, ziyaretçi çekmeye çalışacaksınız. Yani Zoo Tycoon olacaksınız.

OYUN EKRANI

Bu sefer oyunun menüleri sol tarafta. Biliyorsunuz çoğu strateji oyununda sağ tarafta oluyor. Bizim için pek de bir şey farketmiyor aslında ama bence sağda olması daha iyi. Yani çoğumuz sağağız ya, sağ taraf sanki daha kullanışlı gibi geliyor bana. Çünkü elimizi dışa doğru kaydırmak içe doğru kaydırmaktan daha kolay bence mouse kullanırken. Her neyse, sol taraftaki menülerin çoğunu da zaten tutorial'da öğreniyorsunuz. Ama hem İngilizcesi pek iyi olmayanlar için, hem de tutorial'ları gereksiz görüp zıkk diye oyuna başlayan bir yudum insan topluluğu olduğunu bildiğim için bunlar hakkında da kısaca bilgi vereyim.

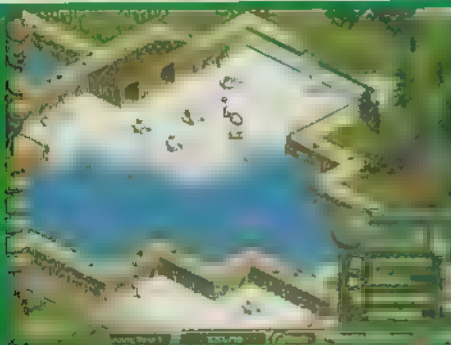
Solda en üstte Construction Button var. Onun da alt menüleri olarak Fences, Zoo Paths, Foliage, Rock, Terrain Type, Terrain Height seçenekleri var. Fences dediğimiz şeyler hayvanların sergi alanını oluşturmak için kullandığınız çitler. Her hayvana aynı çit kullanmamalısınız. Mesela Güçlü bir hayvana tahta çit yaparsanız, bir güzel kırarlar. Veya maymunlara alçak çit yaparsanız bir güzel kaçarlar. Zoo Paths dediğimiz olay da, işte yollar, toprak yol, asfalt yol falan. Foliage bölümünde ise ağaçlar ve benzeri otlar var. Her hayvanın ihtiyacı değişik oluyor. Ona göre ağaç koyun alanlara.

Rock'da ise buzlu, buzsuz, büyük, küçük kayalar var. Yine her hayvan değişik tür kaya istiyor. Terrain Type, en önemli şeylerden biri. Her hayvan değişik tür zemin istiyor. Yok banna savannah grass koy, yok ben dirt isterim falan falan. Yine hayvanların istekleri doğrultusunda hareket edeceksiniz. Terrain height'a gelince de, ilerde okuyacaksınız, bazı hayvanlar doğal ortamlarından uzaklaşmış olmamaları için yüksek veya alçak rakımlarda yaşamak istiyorlar.

Construction button'un altında ise, Adopt Animals düğmesi var. Yani hayvanları falan bu bölgeden alıyorsunuz. Soldaki seçenekler ise şöyle; Animals, Animal Shelters, Animal Toys. Animals bölümünde bir sürü hayvan var, oyun boyunca başarılı bir yönetim yaparsanız, gün geçtikçe yeni yeni hayvanlar seçebilme imkanına da sahip olabiliyorsunuz. Animal Shelters bölümünde hayvanların za kurabilecekleri barınaklar var. Her hayvana uygun şekile barınak yapın. Zürafalara kullandığınız barınakları timsahlara da kullanmayın, alakasız olur, saçmalarsınız yani. Animal toys'da ise özellikle kedi süalesi hayvanlar ve de maymun süalesi hayvanlar için oyuncaklar var. Eşek kadar hayvan oldular hala oyun oynuyorlar. (zort, iğrençti, biliyorum) Ayrıca bu bölümde herhangi bir hayvan seçtiğinizde aşağıda onun istediği terrain tip falan açıklanıyor. Ayrıca male ve female simgelerini seçerek erkek veya dişi hayvan seçebiliyorsunuz. Üreme için bir erkek, bir dişi lazım biliyorsunuz en azından. Yani tutup da bir yeri 10 tane erkek aslanla doldurmayın. Ne yapacaklar lan, futbol muhabbeti mi yapacaklar.

Buy Structures butonunda ise Zoo Buildings ve Zoo Scenery seçenekleri var. Zoo buildings'de bir sürü şey var. Pizzacılar, hamburgerciler, tuvaletler, hediye dükkanları ve bir sürü şey var. Bunların da hepsini yazacağım ama onlar yerine hayvanları yazmay yeğledim ve onları yazdım. Zoo scenery'de ise banklar, lambalar ve benzeri etraf dekorları var. Bunları akılcı kullanın. Mesela piknik masalarını yemek satan yerlerin oraya yapın. Millet yemeğini alsın otursun. Etrafa bol bol çöp kutusu koyun. Rezil olmasın ortalık. Ayrıca tuvaletleri de iyi mekanlara koyun. Family Restroom diye bir şey var anlayamadım. Ailecek mi girecek yani be hoca?

Hire Staff bölümünden ise hayvanat bahçenizde çalışacak eleman kırıyorsunuz. Etrafın bakım ve temizliğini yapanlar, hayvanları besleyenler ve benzeri elemanlar burada. Yalnız anlamadığım bir şey, aynı adam hem timsahların kafesine, hem aslanlar nk.ne,



hem kutup ayılarınıninkine rahatlıkla gidip girebiliyor. Hayvanlar nasıl oluyor da saldırmıyor olm. Hadi bir adam aslan eğitici ise, o aslanla iyi anlaşıyordur içeri girer de aynı adam her hayvanın yanına nasıl gidebilir

Aşağı doğru ilerlediçe yine bir takım ikonlar var, undo düğmesi, yapılan bir şeyi kaldırma düğmesi, mesaj listesi düğmesi, araştırma düğmesi, senaryo gereksinimlen düğmesi bunlar arasında. Aşağıda haritayı 90 derece döndürmeye ve zoom-in, zoom-out yapmaya yarayan düğmeler var. Aşağıdaki barda ise, pause-resume düğmesi, tanrı gösteren bölge, paranızı gösteren bölge, hayvanat bahçenizin durumunu gösteren bir bar, hayvan listesi, ziyaretçi listesi, sergi alanı listesi ve çalışanların listesine ulaşabileceğiniz düğmeler var

Evet, daha önce de dediğim gibi artık ziyaretçiler bir kenara, hayvanları da mutlu etmeye çalışıyoruz. Mesela hayvan mutsuz olursa mal mal oturuyor, o zaman da millet onu seyretmekten zevk almıyor dolayısıyla biz de para kazanamıyoruz adam gibi. Tersine ise, yine benzer şekilde, hayvan mutlu olursa sağa sofa koşuşturuyor, oyun oynuyorlar, böylece ziyaretçinin ilgisini çekiyorlar. Ziyaretçiler ne kadar uzun süre parkınızda kalırsa o kadar çok satış yapıyorsunuz. Böylece daha çok para kazanıyorsunuz

Hayvanları mutlu etmek için ise o hayvanın üstüne tıklayınca çıkan menüdeki Zoo Keeper recommendations bölümüne bakacaksınız. Adam size önerilerde bulunuyor, bu hayvan bunu sever abi falan gibilerinden. Onun dediğini yaparsanız hayvanlar mesut ve bahtiyar bir şekilde yaşamlarına devam ediyorlar

Hayvanların üstüne tıkladığınız menüde karşılaştıklarınızdan biraz bahsetmek gerekirse hemen bahsedelim. Hayvanın mutluluğunu, sağlığını, açlığını-tokluğunu falan görebiliyorsunuz. Bu bölümden hayvanı satabilir, tutup başka bir yere koyabilirsiniz. Mesela bazen zebraaların içine aslanları koyuyorum, seyretdin tantanayı, veya devenin yanına kutup ayusunu koyun. Bahtsız deve nasıl olur görün sonra da Ehuhe. Neyse, aynı zamanda hayvanın ismini de değiştirebilirsiniz Şimdi de bakalım hayvanat bahçemize hangi değerli hayvanları koyabiliyormuşuz

VAY HAYVANLAR VAY

African Buffalo - \$1200

Benim evin bahçesinde beslediğim 2 tane buffalom vardı. Çok klas hayvanlardır çok severim Bunlara

genelde çim falan yapıyoruz. Onlar-dan mutlu oluyorlar. Çoğu hayvan gibi bunlar da Savannah Grass seviyorlar. Bir kafese en fazla 10 tane koyabiliyorsunuz. Ayrıca bir de Buffalo diye bot çıkıp halk gençliği arasında moda olmuş ben buralarda değiken

African Elephant - \$2500

Filler ufak bünyelerine rağmen baya hızlı uçabilen hayvanlardır arkadaşlar. Ya tamam yok. Tamam, çözümlemeye çalışacağım Oyunda filleri mutlu etmek için zemini büyük bir oranda Savannah Grass yapın. Ayrıca oyun da oynamayı seviyor bu hayvanlar diğer hayvanlar gibi. O yüzden Swinging Log'lar da işe yarıyor. Ben su da koyuyorum bunların kafesine. Hani belgesellerde falan filler hep yıkanır ya, o hesap

African Warthog - \$600

Bunlar da yanlış hatırlamıyorsam domuzlardı. Yine bunlar da savannah'ı seviyor. Bu hayvancağızlara betondan veya tahtadan barınak yapabiliyorsunuz. En fazla 6 tanesini bir araya gelebiliyor bir alanda. Ayrıca bir tane çalılık gibi bir şey vardı, adı şimdi aklıma gelmiyor, onların arasına girip uyumayı seviyorlar

American Bighorn - \$600

Bu ilginç kuzu türleri de hayvanlar arasında en bol üreyenlerden birisi. Bol bol doğuruyorlar vallaha Ben yavrularını satıyorum. Veya aynı şekilde hayvanat bahçesine taze kar olarak yavruları bırakıyorum, büyükken satıyorum. Böylece kar edilebiliyor. Bu hayvanların büyük bir özelliği ise yüksek mevkilerde yaşamayı sevmeleri. Yani bunları tepelerde bir yerde yaşıatın

American Bison - \$1500

Ben hiç bizon gördüğümü hatırlamıyorum gerçek hayatta. Bu hayvanlar da hayvan gibi hayvanlar. ?? Yani büyük bir cüseyye sahipler demek istedim. Çayırda çimende yaşamayı seviyorlar. Oyunağa falan gerek yok bunlara. Salfin çimene gitsin

Arctic Wolf - \$1150

İşte bence en klas hayvanlardan birisi de bu

Ayrıca çok da mütevazı bir hayvan. Tek gereksinimi yemek ve de kayalık bir ortam. Öyle yok şunla oynayacam, şu ağaca tırmanacam gibi istekleri yok. Bir kafeste en fazla 20 tane olabiliyor Ben koyuyorum en az 10 tane

Bengal Tiger - \$800

Soyu tükenmekte olan ve benim çok beğendiğim bir diğer hayvanlar ise Bengal Kaplanları. Klasik olarak bir sürü et yiyorlar ve tırmanmaları için Mangrove Ağacı bekliyorlar sizden. Bence çok klas bir hayvan bu. Bunların alanını da tropikal yağmur ormanı şeklindeki doğayın e mi

Black Bear - \$850

Bildiğimiz ayı işte. Bunlar normalden düşük zeminlerde yaşamayı seviyorlar. Oyunda bunlar için bir oyuncak yok ama bildiğiniz gibi bizim hayvanat bahçelerimizde zincirlere asılmış lastikler oluyor ve bu ayular onlarla oynuyorlar. Bunlara kayadan mağara yapın, ayının ini olur ya, işte o hesap.

Black Leopard - \$1600

Yine, evet yine en beğendiğim hayvanlardan biri. Çok estetik hayvanlar, ya zaten bu kedi sülalesi çok hoş gözüküyor insanın gözüne, bu siyah leoparlar da aynen öyleler. Zaten o yüzden de biraz pahalılar.

Black Rhinoceros - \$1200

Gergedanlar da in yarı hayvanlar. Ninja Turtles'daki Beebop mı yoksa Rocksteady mi gergedandı bir an hatırlayamadım. Ama heralde Rocksteady idi. Bu hayvanları ben hep dikkatle izlemiştir. Ulan ne kalın deri var bunlarda be. Neyse, oyun içinde bu elemanlar da Savannah Grass'i çok seviyorlar. Ben bunlara su da yapıyorum.

California Sea Lion - \$700

Nedense bana bu hayvanalrın tipi, bıyıkları, hareket etmeleri ve çıkardıkları sesler çok komik geliyor. Sebepini bilmiyorum ama komik lan işte. Hele bir belgeselde gülmekten ikiye yarılacaktım. Bunlara mutlaka Salt Water yapıyorsunuz tabii ki. Ayrıca Water Reed de yapın

Cheetah - \$1600

Yine kedi ailesinden, yine pahalı ve de yine benim çok beğendiğim bir hayvan. Çoğu kedi sülalesi üyesi, yani aslanlar, panterler falan aynı özellikleri paylaştıkları için burada yinelemeyeceğim hepsini. Bunlara da işte tırmanacak ağaç falan yapın. Hayvanların tırmanıp bir bacağına aşağı sarkıtılmaları bile yapılmış, helal olsun lan adamlara.

Chimpanzee - \$1500

En komik hayvanlardan biridir bunlar. Yani insanlara çok benzedikleri için bazen lüzumsuz lüzumsuz gülesim gelir bunların yaptığı hareketlere. Ha bu arada Darwin'in "insanlar maymundan türemiştir" tezini savunan evrim teorisine katılmıyorum. O zaman hala niye maymunlar var? Hepsı türeseydi. Dini kitapların hepsinde de insanı Allah'ın ayrıca yarattığı yazar... Neyse, bu hayvanlar da bol bol üreme olayına giriyorlar. Şempanzelere oyuncak bol. Mutlaka yapın o Chimpanzee bars'dan da eğlensinler orada bu yaratıklar da...

Clouded Leopard - \$1800

Leoparların esasları bunlar. Yani siyah leoparlardan çok, insanın aklına bunlar geliyor leopar deyince. Yine kedi sülalesi için geçerli olan şeylerin hepsı bunlar için de geçerli. Hayvan olsam leopar olmak isterim lan. (saçmaladım)

Common Wildebeest - \$1000

Bu aslında gereksiz bir hayvan. Bence pek bir çekiciliği yok. Kendi türünün benzeri hayvanlarla yaşamayı seviyorlar. Mesela Zebra'larla iyi geçiniyorlar aynı alan içinde.

Dromedary Camel - \$900

Bildiğimiz, "vay deve vay" benzetmesinde geçen develer. Çöküp kalkmaları falan çok güzel yapılmış. Tabii ki bunlara çöl ortamı yapacaksınız kendi sergi alanlarında. Ayrıca ortama gidecek ağaç falan da koyun

Emperor Penguin - \$1100

Penguenler hakkındaki bütün espnleri ve güzellikleri sevgili Selçuk Erdem çok güzel bir şekilde dile getirdi zaten. Bize bir şey kalmadı. Bu hayvanlara ilk başta kıl oldum. Yahu bir türlü mutlu olmuyorlar. Deli ettiler beni. Ondan sonra bol bol su yaptım, buzul kaya yaptım, barınak falan yaptım en sonunda mesut oldular

Gemsbok - \$900

İsmi enteresan olan bu hayvan da keçi gib bir şey. Çöl ortamında yaşıyor, yani Desert yapın bunun alanını. Bol bol ürüyor bu hayvanlar da, çiftlik şeklinde kullanmak mümkün yani bunların varlığını. Bol bol üresinler, üreyenleri satın, sürümden kazanırsınız

Giant Anteater - \$600

Aslında bu hayvanın aklından biraz şüphem var benim. Karınca yiyen ya hanı bu, heralde karınca yediği için öyle demişler. Ulan başka yiyecek bir şey bulamadın mı karınca'dan başka. Bin tane karınca yesen kaç yazar be garip hayvan. Gıt ot ye, çimen ye, doyr adam gibi kamını. İlginçsin be hoca Rainforest ortamı yapın bunlara. Fiyatı da ucuz, ban 2-3 tane alın da çeşit olsun.

Giant Panda - \$5000

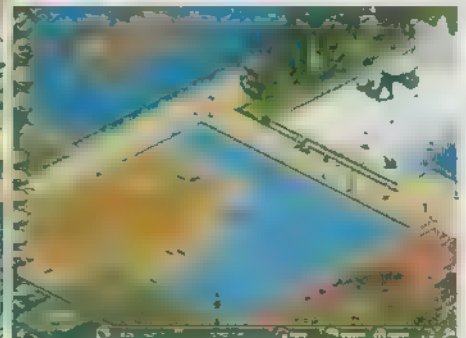
İşte oyunun en pahalı hayvanı. Herhalde en çok bunların soyu tükeniyor. Ama çok guze ve sevecen bir hayvan bence bunlar. Hatta South Park'ın bile panda'larla ilgili çok komik bir bölümü var. Ama adını burada yazmayacağım, dergide yazılmayacak bir şey çünkü o bölümün adı. Her neyse, bu ayılar Çin'den geliyorlar biliyorsunuz. Oyun içinde oldukça yüksek yerlere kurun bunların kafeslerini. İki tane de koyun da üresinler, soya yardımcı olun bari. Ehuhe. Bunlara ayrıca bamboo ağaçları da koyun

Giraffe - \$1600

Benim de ortaokul çağlarımda aldığım lakaplardan birisiydi, sıska ve uzun boylu olduğum için. Zürafaların kafalarındaki o boynuz benzeri şeylerin ilginçliği hala kafamı kurcaılamaktadır. Güzel gözükür ama tipi biraz değişiktir o aletlerin. Bunlara barınak yaparken dikkatli olun ve de ağaç yaparken de belgesellerde gördüğünüz şeylerin ışığında davranın. Zürafaya hala "züreyfa" diyen çocuklarınız varsa, veya eşek kadar adam olup hala öyle diyorsanız doğrusunu öğrenin.

Gray Wolf - \$900

Hey gidi kurt be. Yine ne karizma ve imaj hayvanlardan biridir. Köpek sülalesinin atasıdır. Ben kurtu çok severim. Çok eski Türk'lerden birinin kurtların yanında büyüdüğü efsanesine inanırım. Asıl hayvanlardır kurtlar. Oyunda fiyatı da ucuz, bol bol da ürüyorlar. Daha ne işte. Bunlara Rock Cave ve Spruce Tree yapın. Ama bir konu var ki, o da şu; kimse esas hayvanat bahçesine gittiğinde gidip de kurtları incelemez nedense



Greater Flamingo - \$750

Abicim bu güzel hayvana bu fiyat çok ucuz bence. Çok çok alın bundan. Ama en fazla 20 tane koyabiliyorsunuz onu da hatırlatayım. Bunların ortamını hepimiz biliyorsunuzdur, suyu falan severler bu elemanlar. Niye tek ayak üstünde dikilirdir onu anlamam ama. (Sakin tek ayaklarını kaldıracaktı tabii ki, iki ayaklarını da kaldıramazlar deyip rezililik yapmayın)

Grizzly Bear - \$1000

When Brian Bontano's in the Alps, fighting grizzly bears, he used his magical fire breath, and save the maiden's fair... İşte southpark'ın soundtrack'inden bir kısım Bu hayvanlar da ayular. Çok ayu hayvanlar bunlar. Kuzey amerika'dan geliyorlar, çok yüksek mevkilerde yaşamayı seviyorlar Müdür falan oluyolar yani ehuhe, fazla üremiyorlar, yellow cedar ağacını seviyorlar ve en fazla 3 tanesi beraber durabiliyor bir alanda

Hippopotamus - \$1200

Yine eski pc veya amiga kullanıcıları arkadaşlar, bilgisayarımız için ilk konuşurma programını aldığımızda, oraya bu hayvanın adını yazıp bilgisayarın robot gibi "haypopotağmuss" deyişini dinleyip gülüşümuzu hatırlamışsınızdır. Sevimli bir hayvandır aslında, bir kaç tane dış gözükür ya böyle sanki gu uyormuş gibi bir hava verir bu hayvana Buna su aygırı diyarduk dimi biz Aygır herif ya. Su yapın tabii ki buna da

Ibex - \$625

Bu hayvancağız da bence Markhor'a benziyor. Sadece geldikleri yer farklı gibi bir şey Obürünü okuyun, aynı olayları bunun için de uygulayın

Lion - \$700

Aslan lan işte. Bunun hakkında pek bir yorum yapmayacağım. Çok komik bir fıkra geldi aklıma aslanlarla ilgili ama ayıp, burada anlatamam onu şimdi... Zaten fiyatı da ucuz, iyice piyasaya düşmüşler. Bol bol alın

Lowland Gorilla - \$2500

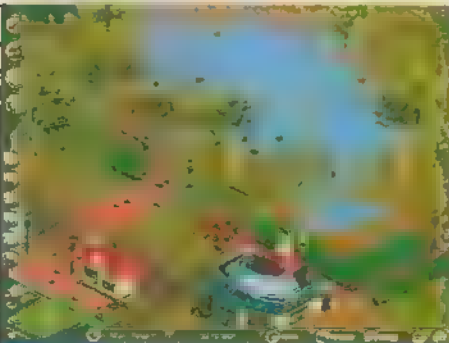
Maymun sülalesinin büyük cüsseli üyelerinden goriller de Afrika'dan geliyorlar. Onlar da yağmur ormanı ortamını seviyorlar. Ha bu arada fiyatına dikkatınızı çekirim. Biraz pahalı bu hayvanlar. Ama bunlar da insanlara benzediği için, hayvanat bahçesine gittiğimde eğlenerek izlediğim hayvanlardandır

Mandrill - \$1300

Yine tropik mekanlardan hayvanat bahçenize koyacağınız bu hayvana da Türkçe'de ne dendiğini tam bilmiyorum. Bunlar Elephant Ear Tree seviyorlar. Oyuncakları falan yoktu sanırım. Sıradan bir mahlukat işte. Koymasanız bir yeriniz eksilmez

Markhor - \$1400

Himalayalardan hayvanat bahçenize transfer olan bu hayvana, geldiği ortamı yaşatmak için yüksek yerlerde bir alan açmanız lazım Pek fazla ürediklen söylenemez, ama ara sıra doğuran ar oluyor



Başka da pek bir özelliği yok bu hayvanın Sıradan bir şey, fiyatı da pahalı bunu alana kadar kaplan alırım

Moose - \$700

Geyik. Bunun hakkında herhangi bir espri yapmaya çalışmayacağım çünkü artık bu işler çok bayatladı Mesela iki tane geyik koyun geyik yap-sınlar falan gibi saçmala-yabilirdim ama boşver Geyiğe de benzer şekilde ot, ağaç falan yapın

Okapi - \$1800

O ne lan, pıkaçu der gibi dedim bu hayvanın adını okur okumaz. Meğerse eşek benzeri bir hayvanmış. Veya ben benzettim Aslında pahalı ve lüzumsuz bir hayvan, fazla da üremiyorlar, oynayacak aletleri falan da yok. O yüzden bunu boşverin, o kadar hayvan varken bu da eksik kalsın bir şey olmaz

Olive Baboon - \$900

Maymun türü bu hayvanlar da çok komik yahu. Sesleri, suratları ve başka uzuvları.. Maymun sülalesi için geçerli şeyler bu hayvanlar için de geçerli. Hoplayıp zıplamalarını sağlamak için ağaçlar falan koyun bunlara. Zaten fiyatları da ucuz, doldurun bunlardan 20 tane bence

Ostrich - \$1100

Abı bu hayvan da bir ayrı salaktır yahu. Neyse, ama baya hızlı koşarlar biliyorsunuz. Hatta bir oyun vardı bunun üstüne binip koşturuyorduk ama hatırlayamadım oyunun ismini. Neyse, bu gani hayvanlara da yine savannah grass, tall grass falan koyuyorsunuz. Bir alanda en fazla 12 tane olabiliyorlardı hatırladığım kadariyle

Plains Zebra - \$800

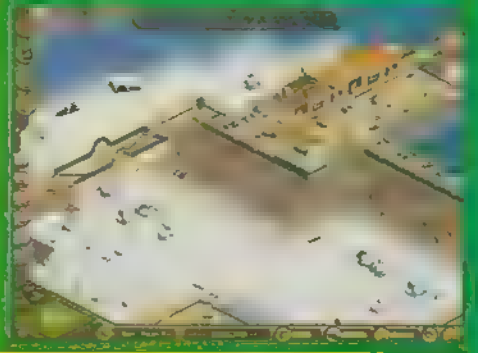
Pijama giymiş eşeğe ne denir? Zebra. Hayır "iyi geceler" Muhahaha. Bu salak espiri nedense senelerdir çocukların ağızında dolaşır durur. Ayrıca kesinlikle bilemezler bunu çocuklar, çünkü eğer cevap "zebra" ise "hayır iyi geceler" denir, veya tam tersi Neyse, bunlar da at-eşek sülalesinden olduğundan bunlar da bol bol ot ve çimen falan seviyorlar Ayrıca bol bol da ürüyorlar. Çiftlik gibi yeni doğanları satı-satıverin

Polar Bear - \$1500

Oyundaki pahalı hayvanlardan birisi de kutup ayusu. Penguenler için geçerli olan şeyler hemen hemen bunun için de geçerli. Yani yüzecek bir golet, barınak ve kayalar. Bazen izleyiciler bunun fotoğrafını çekerken ayağa kalkıp falan poz veriyor. Çok severim ben bu hayvanları. Zaten coca-cola reklamında da herkesin sevgisini kazanmıştı bu ayıcıklar

Red Kangaroo - \$600

İsmi duduğumuzda hemen aklımıza Avustralya kıtasını getiren bu hayvanlar da yine bu oyun için benim favor hayvanlarımdan



Sistem gereksinimleri Pentium-1 233 32 MB Ram 4 MB ekran kart **Multiplayer** Yok
Yapımcı Firma Blue Fang **Dağıtıcı Firma** Microsoft **Tür** Strateji

ZOO TYCOON

Ben bir kere bir belgeselde mi, programda mı ne bunların boks yaptığını görmüştüm. Çok iyiydi be. Oyunda ise bu hayvanların ucuz fiyatı ve bol bol üremeleri, benim onları daha da bir sevmemi sağladı

Saltwater Crocodile - \$1500

Hepimiz timsahlarla ilgili belgesellerde görmüşüzdür, küçük kuşların gelip de timsahın dişlerini temizlemesini. Ya inanılmaz bir olay ya. Peki timsahların o tonlarca pres yapabilecek çeneleri ile, kendi yumurtalarının kabuklarını da kırabildiğini seyretniz mi hiç. Allah inanılmaz yaratıyor bütün varlıkları. İnsanoğlunun aklı ermiyor bile. Ya bir düşünün lan nasıl oluyor da yumurtayı, içindeki timsahı incitmeden o koca ağızla kırabiliyor yahu. Neyse, çok hoştu. Timsahlara da göl ortamı yaratın tuzlu su ile, reed falan da koyun

Siberian Tiger - \$1000

Bildiğimiz kaplan. Abı çok güzel hayvanlar yahu. Bence aslanlardan falan daha güzel bu hayvanlar. Allah çok güzel yaratmış bu hayvanları. Desenleri falan mükemmel. Aslanlar, leopardlar ve benzer hayvanlar için geçerli olan tüm kurallar bunlar için de geçerli. Çok güzel hayvan vallaha bılaha ya

Snow Leopard - \$2400

Himalaya dağlarından gelen bu hayvan da yine tahmin edebileceğiniz gibi benim sevdiğim hayvanlardan. Bunların esasından görmedim ama hiç. Pek fazla üremiyorlar, bunları mümkünse parkınızın en yüksek noktasına koyun. Tabii ki bunlara soğuk bir ortam da yaratmanız lazım o yüzden snowy rock cave falan yapın, etrafı da kar yapın

Spotted Hyena - \$1200

Abıcım bu da ilginç tipli gereksiz bir hayvan, ne adam gibi üüyorlar, ne bir atraksiyonları var, ne bir olayları var, fiyatı da pahalı

Boşverin bunu

Thomson's Gazelle - \$500

Gurbette yorgun düştün be ceylan, hayvanat bahçesine geldin be ceylan, himalayalardan gelirsın, yüksek yerlen seversın, büyük kayalar arasından, highland zemininde gezersın

Hoddörödödödö döö rottorototutuoo Ceylan loy loy. Hayde bre yığitler (ulan iyice saçmaladım, sıyrdım ha)

White Bengal Tiger - \$1500

Dunya üzerinde sayısı baya az olan bu hayvanlardan ben görmüştüm Amerika'da gittiğim bir hayvanat bahçesinde. Adını tam hatırlamıyorum. Henry Dorly zoo muydu neydi Zaten orada da bir tane vardı. İnanılmaz güzel bir hayvan. Resmen bembeyaz kaplan yahu. Çok güzel hayvan çok

Hayvanlar bu kadar arkadaşlar. Aslında bir sürü şeyi de unutmuşlar. Bir kere her hayvanat bahçesinde kapalı mekanlar da olur ve bu gibi mekanlarda, yılan, örümcek, balık ve benzer hayvanlar sergilersiniz. Ayrıca çok büyük üstü kapalı kafesler olur onların içinde de kartal şahın ve benzer kuşlar sergilenirler. "Hani bu hayvanlar, nerede" demekten kendimi alamadım. Abı muttaka olması lazımdı bunların da. Madem super oyun yapıyorsunuz onu niye koymuyorsunuz bilader. Ya işte böyle arkadaşlar. Sonuç olarak ben çok hayvansever bir vatandaş olarak bu oyunu baya beğendim. Gerçekten şimdiye kadar köpeklerim, kaplumbağalarım, hamsterim, civcivlerim, tavşanlarım, balıklarım, kuşlarım ve bilmum ev hayvanlarım oldu. Bayılırlım evcil hayvanlara, hayvanat bahçelerini de severim. Bu oyunu da çok sevdim. Tycoon koleksiyonuza bu oyunu da katabilirsiniz. Ben bununla birlikte bir de Roller Coaster Tycoon'u çok seviyorum...

●

NOTU

ARTILAR

Microsoft katilnesini söylemek gerek. Bir hayvanat bahçesi yapımı oyununda olması gereken her şey var. Hayvanları sevelim, koruyalım. Anı ran eşeklere hoşgörü ile

EKSİLER

Hayvan sayısı daha çok olabilirdi. Ama zaten ona da download özelliği koymuşlar. Herde yeni hayvanlar download edebileceğimiziz. Bir de açış movie'si olabilirdi

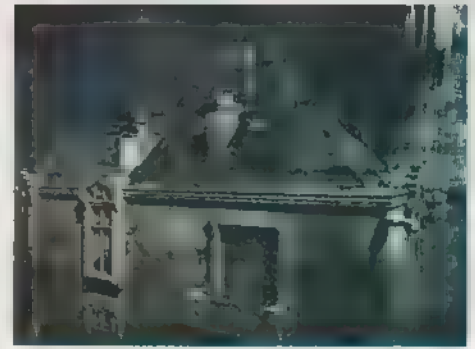
ALONE IN THE DARK 4 ^{NEW} NIGHTMARE

Aline Cedrac

Geçen ay Edward ile Alone in the Dark 4 tam çözümünü vermiştik, şimdi sıra Aline'de. Aline ile oyunu oynarken senaryo yine aynı, tamamen diğer taraftan ele alarak kazadan sonra Aline' in düştüğü yerden oyna başlıyoruz. Her yer zifiri karanlık olduğundan ilk önce el fenennı açıyoruz ve buranın bir çatı olduğunu görüyoruz ve çatının kenarından ilerleyerek gidiyoruz. Biraz ilerledikten sonra Edward Camby ile telsiz konuşması devreye giriyor. Camby tam olarak Aline' in nerede olduğunu görebilmek için, ona el fenennı sallayarak yerini belli etmesini istiyor. Aline' in Edward Camby ile olan konuşması bitince yandaki pencereden içeriye giriyoruz. İçerde, yatakta yatan yaşlı kadınla konuşun. Bu yaşlı hanım Lucy Morton, konuşmada hiçbir şeyden habersiz olan Aline' e yaratıklardan ve burada dönen olaylardan bahsedecek ama henüz Aline bu garipliklerle tanışmış değil. Konuşmanın sonunda Lucy Morton' dan Small Gilded Key' i alıyoruz. Hemen sağ tarafında yerde bulunan First Aid Kit' i almayı unutmayın.



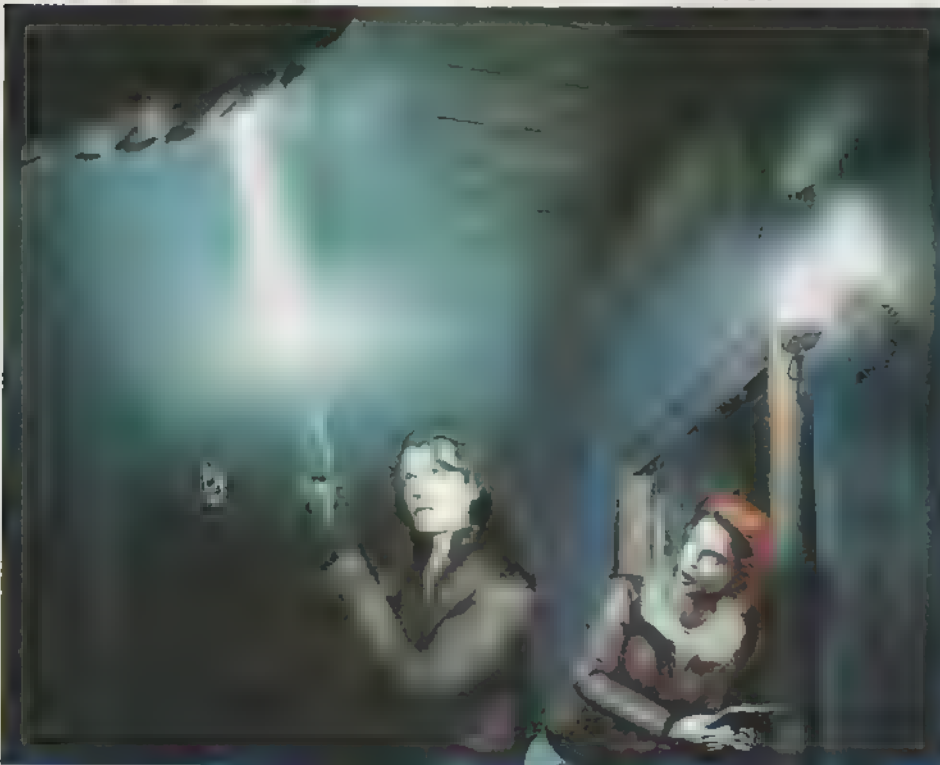
İçeri girdiğiniz pencerenin yanında bulunan masanın üzerindeki dergiyi okuyun ve daha sonra ilerleyin. İlk yaratıklar karşınıza burada çıkacak. El fenerini yaratıkların üzerine tuttuğunuzda onları korkutup kaçırabiliyorsunuz. Yaratıklara karşı kullanacak bir silahınız yok el fenerini üzerine tutup üzerimizden geçirerek yaratıklara bulaşmadan buradan dışarı çıkıyoruz. Çıkmadan önce kapının hemen yanından Charm of Saving almayı unutmayınız. Dışarı çıktığımızda kendimizi kondorda buluyoruz ve her yer karanlık. İki yaratıkla başınız belaya girecek. Koridoru dümdüz hızlı bir şekilde ilerleyerek sağdaki kilitli kapının yanından şalteri kullanarak ışıkları açıyoruz, böylelikle yaratıklardan yırtmış olduk nede olsa sıfatsız el feneri ile gen puskürtmek bir yere kadar işe yarıyor. Daha sonra koridora ilk ulaştığınız kapının hemen yanından dönerek buradaki kapıdan içeri girin. Yaratıklar hala peşinizde hemen soldaki kapıdan içeri girin, burada tekrar Edward Camby ile telsiz konuşması devreye girecek, konuşma bittikten sonra düz ilerleyerek yandan Charm of Saving aldıktan sonra en son dan Box Of Phosphorus Cartridges' i alın. Buradan çıkın ve içerideki koridoru takip edip sağ taraftaki kapıdan girin. Masa üzerinde duran Small Gilded Key' i alın. Burada bir kapı daha var ama şu an kilitli giremiyoruz. Tekrar geldiğimiz gibi geri dönüyoruz. Hemen çıktığınız kapının sağında ki kapı da kilitli. Direk Lucy Morton' ın yattığı odadan çıktığınız kondora gelip daha önce şalteri açtığınız kilitli kapıdan aldığınız son anahtarı kullanarak açıyor ve içeri giriyoruz. Merdivenleri takip ederek alt kata ulaşıyoruz. Merdivenlerden aşağıya inerken



hemen orta bölümde kilitli bir kapı var burada içerde geçen konuşmaları duyuyoruz. Alt kata kadar indiğimizde tam karşıda bir şalter ve solunda kapı göreceksiniz, hemen kapıdan içeri giriyoruz.

Manor First Floor

Kapıdan girdiğimizde küçük bir holde buluyoruz kendimizi ve bu holde üç kapı var. En soldaki kapıdan içeri giriyoruz ve içeri girer girmez kapının hemen yanındaki şalteri kullanarak ışıkları kapatıyoruz. Işıklar söndükçe mavimsi ışıklı bir heykel belirecek. İçerisinde silah var. Heykelin yanına gidip Small Gilded Key' i kullanarak açıyor ve silahı alıyoruz. Silahı alır almaz bir yaratık çıkacak dikkatli olun. Bu odadaki kapıdan içeri girerek devam ediyoruz. İçeri girer girmez birden bir adamın koştuğunu görüyoruz, hemen peşinden giderek bu adamı takip edin. Kaçan adamı gözden kaçırmayın, ilk kilitli olmayan odadan içeri girdiğimizde karşı karşıya geliyoruz. Buradaki diyalogdan sonra adam silahıyla ateş ederek Aline' i vuruyor ama silah bayıltıcı sadece Aline' i uyutuyor. Aline uyandığında kendini bir yatakta buluyor, yataktan kalkar kalmaz Edward Camby ile telsiz konuşması devreye giriyor. Yatağın hemen yanındaki şalterden, ışıkları açın. Aynalı kapının yanındaki çalışma masasının üzerinden Allen Wrench' i ve üç First Aid Kit' i alıyoruz. Yatağın diğer yanındaki Alan Morton' un günlüğünü okuyoruz. Burada bulunan tüm her şeyi aldıktan ve göz atıktan sonra çalışma masasının hemen yanında bulunan aynalı kapıdan giriyoruz. Girmeden önce hemen yandaki Charm Of Saving' i almayı ihmal etmeyin. Kapıdan çıktıktan sonra aşağıya uzanan karanlık bir merdiven göreceksiniz merdivenleri takip ederek aşağı inin. Yolun sonunda ki köşeden Triple-Barrel Shotgun' ı alıp yandaki kapıdan içeri girin. Basamakları takip ederek ilerleyin yerden First Aid Kit' i alıp sonda ki kapının eşliğinden içeride olanları seyreidin. Daha sonra aynı yoldan tamamen geriye uyandıığımız odaya dönüyoruz. Odaya Edward gelecek ve konuşma bittikten sonra Aline' i kaldırarak üste çıkaracak. Yukarıda köşede duran aynada Judas De Certo ile karşılaşacaksınız. Hayalet şeklinde aynada sizinle konuşacak ve daha sonra yok olacak. İçerdeki kapının yanındaki şalterden ışıkları açın ve kapıdan girin.



Bu kapı hatırlarsanız daha önce giremediğimiz kapıydı ve tersten çıkmış olduk dümdüz yolu takip ediyoruz ve yatakta yatan Lucy Morton' un odasına geri dönüyoruz ve onunla konuşuyoruz. Konuşma bittikten sonra dışarı çıkıp yanında şalter olan kapıya gidin ve içeri girin. Basamakları takip ederek aşağı inin, orta bölümde daha önce kilitli olan, içinde sesler duyduğunuz kapıdan içeri girin.

Manor Second Floor

Hemen soldaki kapıdan içeri girin. Kapıdan girdikten sonra sağda boş silah dolabının yanındaki masadan First Aid Kit' i alın, ilenden Mirror' u alıp çalışma masasının olduğu üst kısma geçin. Masa üzerinden Grenade Launcher' ı ve Alan Morton' s Diary' i alın ve buradan çıkın. Çıktıktan sonra örümceklerle dikkat edin. İlerleyin ve şalteri bularak ışıkları yakın. Şalterin sonunda kalan kapıdan içeri gidin ve ileriden sağa dönün burada tekrar hayalet karşınıza çıkacak ve kaybolacak. Hayaletin belirmediği yerden içeri girin, sizden mirror (ayna) isteyecek ona NO diyerek istediğini vermeyin. Bu kısım oyunun gidişatını değiştirdiği için daha önceden save yapmanızı tavsiye ederim. No dediğinizde Aline aynayı yere atarak parçalayacak, hayalette parçalara bölünerek yok olacak. Olayın sonunda Abkanis Statue alıyor ve Edward ile telsizle konuşuyoruz. Konuşma bittikten sonra buradan ayrılın. Yatağın diğer yanından mermileri almayı unutmayın. Biraz ileride kızıl derili Edenshaw ile karşılaşacaksınız. Aline' in Edenshaw ile olan konuşma bittikten sonra telsizle Edward' ı arayacak ve olanları anlatacak. Daha sonra bu odadan dışarı çıkın ve hemen yan taraftaki kapıdan içeri girin. Merdivenlerden aşağıya inin, inerken iki yaratık gelecek dikkatli olun. Aşağı indikten sonra büyük ana kapıdan içeri girin. Buradan girdikten sonra sağ taraftan ilerleyin ve heykelin yanındaki aynanın olduğu yere bakın, eksik bir parçası olduğunu fark edeceksiniz. Sonra merdivenlerin arkasındaki kapıdan tekrar giriyoruz. Sağ tarafta en son kapıdan içeri girerek Obed' in ofisini bulun. İçerde masanın yanındaki raflardan Book of Abkanis Indians' ı alın, yine burada bulunan her şeyi toparlayın. Bu odada büyük bir ayna göreceksiniz. Birkaç el ateş ettikten sonra ayna parçalanıyor, içersinden Abkanis Tablet Translation' ı alıyoruz. Şimdi Lucy Morton' un yanına gitmeliyiz. Odadaki diğer kapıdan çıktığımızda direk onun odasında buluyoruz kendimizi. Lucy Morton ile konuşmamız bittikten sonra verdiği Glass Prism' i alın ve dışarı çıkın. Düz ilerleyerek şalterin olduğu kapıdan içeri girip aşağıya inin. Ofiste çalışma masasının karşısındaki Strange Projector' de Prism' i ve el fenerini kullanın. Tabii burada el fenerini kullanmadan, önce odadaki şalterden ışıkları kapatmayı unutmayın. Projector çalışacak ve kısa bir görüntü izleyeceksiniz bunun ardından, cihazdan Engraved Cube alacaksınız. Buradan çıkarak merdivenleri kullanın ve aşağı inin, büyük kapıyı bulun burası Library, içeri girin.

Ortada büyük heykelin olduğu yeri bulun buradaki masa üzerinden ve heykelin yanından Morton' un aile biyografisini, diğer notu alın. Merdivenleri bulun ve yukarı en son kata kadar çıkın. Daha önce aldığımız Engraved Cube' ü inceleyecek olursanız kütüphanenin üç boyutlu bir haritası olduğunu, üzerinde rakamları ve özel bir yeri işaretlediğini göreceksiniz. İşaretli kısmı bulduğunuzda dört kitap üzerine sayılar girmeniz gerekecek buraya küp üzerinde yazan 1991' i giriyoruz ve gizli bölme açılıyor. Gizli bölmenin içersine girin ve buradaki her şeyi alın. Şalteri indirmek için evet diyoruz. Burada film devreye giriyor ve bir yaratık serbest kalıyor onu öldürün daha sonra serbest kaldığı yere gidin Half Madallion' u alın. Kütüphaneden çıkarak Lucy Morton' un yanına gidin. Aldığınız bu madalyonun diğer yarısını size o veriyor, iki parçayı birleştirdiğinizde artık madalyon tamam. Şimdi dışarı çıkın ve ana girişe aynalı kapının olduğu yere gidin. Hatırlarsanız burada bir parça eksikti şimdi aynalı kapıda elde ettiğimiz madalyonu kullanıyoruz. Daha sonra bu aynalı kapıdan içeri girip yolu takip edin. Demir parmaklıklı kapıdan girdiğimizde solumuzda boş bir tabut var. Biz tam tersi istikamette merdiveni görene dek ilerliyoruz ve merdivenden yukarı çıkıyoruz. Yukarı çıktığımızda biraz ilerledikten sonra Edenshaw geliyor, kısa bir konuşma sonrasında kayboluyor. Daha sonra buradaki kapıdan dışarı çıkıyoruz. Hemen ileride kütüphanede öldürdüğümüzü sandığımız yaratık tekrar karşımıza çıkıyor, hiç bulaşmadan yanından sıyrılıp demir kapıdan dışarı çıkıyoruz. Tekrar peşimizde. Yine koşarak kaçıyoruz ve kayboluyor. Fakat burada bu kez köpekler var çok dikkatli olun. Düz ilerlerse az önceki yaratık Howard tekrar karşımıza çıkıyor. Howard' ı yere düşene kadar vurup, düştükten sonra koşarak büyük kapıyı bulup içeri giriyoruz.

Crypt

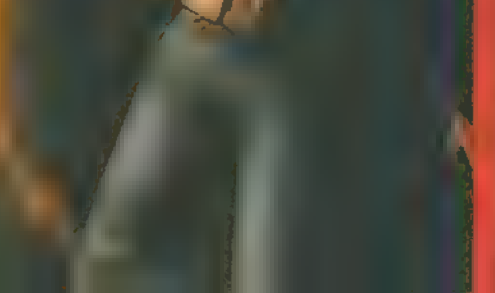
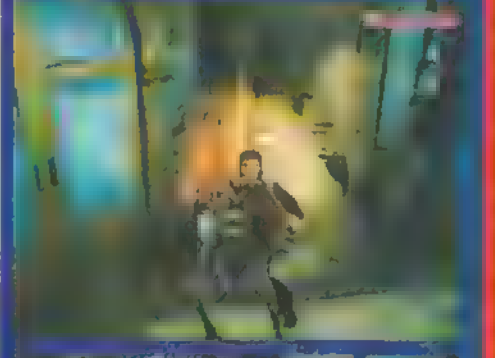
Burada dört farklı kapı var Jeremy Morton yazan kapıdan içeri girip üzerinden metal coveri ve Charm of Saving' i alın. Yerde duran Rocket Launcher ve roketten almayı ihmal etmiyoruz daha sonra buradan dışarı çıkıp orta bolumdeki garip cismin yanına geliyoruz. El feneri ve az önce aldığımız Metal Coveri birleştiriyoruz. Biraz mesafeli durarak en sol alt köşeden yeşil ışığı yakıp bir M harfi oluşturan kadar el fenerini burada gezdiriyoruz. Bunu yapmak için mouse kullanmayı unutmayın. Sol alt köşeden bekleyerek başlıyorsunuz. Bu işlem tamamlanınca Richard Morton yazan kapı açılıyor, buradan girerek devam ediyoruz. Yerde duran Samuel Gibson' ın cesedini inceleyin ve üzerindeki notu okuyun. Daha sonra buradan ileriye devam edeceksiniz dümdüz ilerleyin en son bölümde dışarıya çıkıyorsunuz ve bir iple aşağı inmeniz gerekiyor. Yes diyoruz ve oyunun üçüncü cdsını koyuyoruz. Yola dümdüz, dikkatli bir şekilde devam ediyoruz. Tahta kapıdan geçip ilerliyoruz, video devreye giriyor ve kalenin surlarındayız. Yolumuz belli ilerleyerek devam ediyoruz.

Ana kapıyı gördüğümüz yerden, sağa dönerek buradan kalenin en tepesine çıkana kadar tırmanmaya başlıyoruz

Tırmandıktan sonra aşağıya iniyoruz ve yolu takip ederek tekrar merdivenlerden sonuna kadar aşağı iniyoruz. Soldaki büyük kapı kilitli. Sağdan ilerliyoruz ve merdivenlerden aşağı iniyoruz. En son geniş bir bölüme geliyoruz. El fenenniz açık olsun ve burada bulunan her şeyi toplamaya başlayın. Tezgahın üzerinden Blueprints, Pliers, Perforator notunu alın Tripod Support ve Mould' u da alarak buraya çıktığımız yere geri dönüp, diğer tarafa doğru ilerliyoruz. Burada göreceğiniz kasada Pliers kullanıp kasayı açıyoruz. İçindekileri aldıktan sonra tekrar geriye tepeye tırmanıp çıktığınız ilk yere dönüyorsunuz. İlerde kilitli olan kapıyı aldığımız anahtar sayesinde açıyor ve içeri giriyoruz. İçeriden Stock Barrel, Orange Accelerator, Glass Lens' i ve diğer bulduklarınızı alın. Yanında merdiven olan cihazın üzerinde Mould ve Stell Ingot kullanarak Perforator' ü alın. Inventoryi açın ve Tripod Support' u split seçeneği ile ayırın. Geçitten çıkın ve Teleskopun yanına giderek teleskop üzerinde Glass Lens' i kullanın. Teleskopa baktıktan sonra yola devam edin. Bir sarsıntı olacak ve bulunduğunuz yer geçecek. Buradan ilerleyin göreceğiniz sandıktan dört kart alacaksınız. Kilitli kapıda aldığınız kartları sırayla Silver-Gold-Red-Black olmak üzere yerleştirin. Daha sonra içeri girip Half Ring' i alıyoruz. Merdivenlerden yukarıya çıkıp kontrol paneline 10-31-2001 giriyoruz. Buradan aşağı inip açılan küçük yerdeki mühimmatı aldıktan sonra merdivenin arkasında bulunan kapıdan giriyoruz. Aline geri döndüğünde Edward ile karşılaşır ve konuşuyor, buldukları şeyleri birbirlerine verdikten sonra heykelin önüne geliyoruz. Inventorye girerek, bazı şeyler birleştirme-miz gerekiyor. Half Ringleri birleştirerek tam bir Ring elde ediyoruz. Elde ettiğimiz Ring ile Power Stone birleşiminden Power Source elde ediyoruz. Tripod ve Barrel' i, Butt ile Orange Accelerator' ü, Metallic Ring' i de Perforator ile birleştiriyoruz.

Daha sonra makinenin olduğu yere giderek yandaki merdivenlerden yukarı çıkın. Yerde bulunan kapağın üzerinde Small Paddock Key' i kullanıyoruz daha sonra merdivenlerden aşağı geri iniyoruz. Aşağı indikten sonra buradaki kolu indirin diğer kolu da indirdikten sonra Howard yine bizi kucaklamaya gelecek

Bu kez onu ortadan tamamen kaldırıyoruz. Kolları indirdikten sonra devreye giren zamanda süratle kartları koyduğumuz kapının yanından giriyoruz. İlk geldiğimiz büyük bölümdeyiz. Cihaza Perforator' ü yerleştirin, açılan bölümdaki malzemeleri alın Edward ile karşılaşırız. Daha sonra ilerleyerek yolu takip ediyoruz. Köprüyü geçiyoruz, en son merdivenlerden çıkın. Video devreye girecek. Daha sonra karşınıza çıkacak son bulmacayı çözmeniz gerekiyor. Ana amacımız altı adet Stone Seal almak. Bunu becerebilmek için buradaki kapılardan ateşli olan dışındaki birini bastıktan sonra tam arkadan Stone Seal alacaksınız. 6 tane aldıktan sonra işlem tamam. Tüm Stone Sealleri sırasıyla taşların üzerinde bulunan resimlere göre dizmeniz gerekiyor. Daha sonra buradan elde ettiğiniz eşyaları alarak merdivenlerden çıkıyoruz. Burada Small Pyramidi yerleştirin ve ayırın. Daha sonra gerisin geriye dönüyoruz ve aşağıya doğru ilerliyoruz. Uzunca bir süre ilerledikten sonra, bin ip-ten inecek. Adamın indiği ipi kullanarak aşağı inin. Burada devreye video giriyor. Daha sonra Abkanis Statue ve Charm of Saving alıyoruz. Buradan sonra düşen sü-tün üzerinden karşıya geçerek ilerleyin. Burada son çarpışmalarımızı yapıyoruz. Çok dikkatli olun. Video devreye girip bittikten sonra soldaki odaya giriyoruz. Elimizde bulunan statue yerine yerleştikten sonra Edward' da diğer parçayı getirerek eksik olan yere koyup işlemi tamamla-yacak. Daha sonra kapıdan giriyoruz ve oyuna noktamızı koyuyoruz, geçmiş olsun. Bakalım yeni Alone In The Dark ne zaman gelecek ? Umarım çok fazla bekletmez ve tekrar tam çözümünde buluşuruz hoşça kalın!



GILBERT GOODMATE and the Mushroom of Phungoria

Yeni sezondaki ilk adventure oyunu yazımı yaparak hayırlısı ile sezonu açıyorum arkadaşlar. Ben de uzun zamandır adventure oyunu oynamadığımdan, dolayısıyla yazısı da yazmadığımdan hem yazmayı hem de oynamayı acayip özlemişim. Özellikle eski adventureları hepimiz çok özledik. Larry serileri falan benim gözümde tutuyor şahsen. Ama hala Larry 8 çıkmadı. En son Larry 7'yi sizlere yazmıştım ama eleman hala bir halt edememişti, skor yapamamıştı hatırladığım kadariyle. Aaa yok lan en sonunda geminin sahibini mi ne götürüyordu ya. Adam durdu durdu, turnayı gözünden vurmuştu.

Her neyse, Monkey Island serilerine de hepimiz aşık olmuştuk, çok beğenmiştik. Şahsen ben bir de Sanitarium oyununa bayılmıştım. Atlantis de fena değildi. Phantasmagoria çok etkileyiciydi bence. Return To Zork'u da sevmiştim. Gnm Fandango da iyiydi. Her neyse, bu sefer yepyeni, ama eski oyunlardaki gibi, yani özlediğimiz stildeki bir icon adventure oyunu olan Gilbert Goodmate'i sizlere tam çözüm yazayım dedim.

İki cd'de gelen oyunumuzu install edip dimdirek oyuna başlıyorsunuz. Açılış filminde tabii ki oyunun konusu anlatılıyor ve filmin devamı, şahsen siz oynuyorsunuz. Aslında bu intro filmi biraz saçma. Yine şeytani bir büyücü var şehri etkisi altına almış. Kasaba halkı, en iyi adamını da bu uğurda heba ettikten sonra bu büyücünün karşısına hangi adamlarını göndereceklerini kara kara düşünüyor. Eninde sonunda da daha ayakta durmayı başaramayan şöpar bir adamda karar kılıyorlar, çünkü başka adam kalmamış. Her neyse, bu eleman büyücüyü aramak üzere yola koyulmuşken, birden bire büyücü bunun önünde beliriveriyor. Adam heyecanlanıp mı yere düşüyordu yoksa başka bir şey mi oluyordu hatırlamıyorum. Her neyse, nasıl oluyorsa yanındaki mantarı görüyor ve her nedense bu mantar ile bir atraksiyon yapabileceği düşüncesi ile mantarı kopartıp onunla büyücüye şöyle bir vuruyor. Büyücü bu sırada birden etkisiz hale geliyor ve ölüyor. Sonra eleman köye geri dönüyor elinde mantarıyla, ve de kahraman oluyor. Köy halkı da o mantarı nesilden nesile korumak istiyor ve her sene bunun için bir köy vatandaşını görevlendiriyor. Bu gelenek böyle seneden seneye aktarılıyor. Mantar hep korunuyor. Oyun başladığında Gilbert uyanıyor ve dedesinin kapıya astığı notu okuyor. Dışarıya çıkıp sabah seyretnesini yapıyorken dedesini görüyor. Yaşlı bir amcam (Gilbert'in dedesi) mantarı sularken ve günlük bakımını yapıyor. İlginç bir yaratık, geliyor ve koca bir çekici amcamın keline geçirerek mantarı da çalıp ortamdaki kaçıyor. Sonra kontrol size geçiyor.

TAM ÇÖZÜM

Hemen mixer'in yanındaki "biscuit ingredients" i alın. Eee, devir "kendin bisküvini kendin yap" devriymiş demek ki. Sonra hemen oradaki dolabı açın ve içinden toilet-rees'e göz atın. Böylece "dental floss", "toothbrush" ve "hair grease" i almış oluyorsunuz. Yatağın oraya gidip yastığı alın. O yastığı nereye sokuyorsunuz da yok oluyor anlamıyorum. Cepte mi duruyor yastık?

Her neyse, daha sonra yatağın altına bakın bakalım yaratık var mıymış. Hemen "it's just the beast under your bed, in your closet, in your head" sözlerinin geçtiği mükemmel Metallica şarkısı Enter Sandman aklımıza geliyor. Ama ne yazık ki beast falan yokmuş yatağın altında. Başka bir şey çıkıyor, onu alın ama oyun boyunca işinize yaramıyor aslında. Kapıyı açıp bir dışarı çıkın bakalım. Sol taraftan evin arkasına gelin. Oradan underwear'i (donsuz dolaşmak iyi değildir tabii) ve ipten asılı olan çorabı alın. Oradaki ağacın üstünde beyaz bir şey var, Tree Sap, onu da alın. Oradaki çamaşır makinesi güzel gözüküyor, hemen makara kolunu kırın ve atın cebbe. Bu ekrandan kurtulmadan önce sağdaki ağaçtan sallanan sarı "resin" i alın. Bir önceki ekrana geri dönün ve oradaki asansör sisteminde dönün ve o "crank"i asansör sisteminde kullanın. Eviniz çok yüksekteymiş meğerse, ipi çek çek bitmiyor. Yarı yolda da makara kolu kırılıyor. Şimdi bir şekilde bunu yapıştırmanız gerekiyor. Hemen adventure oynadığınızı hatırlayarak içeri girin. Mixer'e bisküvi (büsküyük denmez, ayıp) malzemelerini, ağaçtan aldığınız sarı ve beyaz şeyleri ve saç jölesini koyup aleti çalıştırın ve dırdırının. Super Glue'nuz hazır. Bu olaya ülkemizde Capon yapıştırıcısı da denir. Hatta sırf capon bile denir. Hemen makara kolunu bu yapıştırıcıyı kullanarak yapıştırın. Dışarı çıkın ve tekrar döndürmeye başlayın. Asansör yukarı geliyor. İçine binin ve inin aşağıya. Kırk asansörle aşağı iniyorsunuz ama neyse ki bir şey olmuyor. Yerden Cüneyt Arkın'arı bir zıplama ile kalkıyorsunuz. Hemen posta kutusundan mektupları alın. Koprüden karşıya geçin ve prenses Michelle ile konuşmaya başlayın.

Mantarın çalınmasından sorumlu oldukları için ya dedenizin ya da Michelle'in babasının (yani kralın) idam edilmesi gerektiğini söylüyor. Tabii ki seçim, sizin dedeniz olmuş ve dam edilecek. Tabii ki kurtarması gereken kişi de sizsiniz. Michelle babasının sırf kendi için bastırıldığı kart sensinden bir tane size veriyor. Böylece kralın sıfatını, şeklini tanımış oluyorsunuz. Yapmanız gereken krala benzeyip idamı askıya almak. Bunun için de şunlara ihtiyacınız var. Büyük bir burun (ben doğuştan kralım o zaman ehhe), cübbe (robe), taç (crown) ve de sızı kral gibi şişman ve büyük gösterecek bir şey. Michelle ile konuşmayı bitireceksen tam ona onun ne kadar güzel olacağını söyleyeceksen utaniyoruz ve diyemiyoruz. Sonra bir "touch princess fondle princess" yapın bakalım ne olacak. Ehuhe. Bu arada oyunun sonunda ne olacağını şimdi tahmin edebiliyorsunuzdur herhaide.

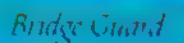
Şimdi o malzemeleri temin etme olayına başlayacaksınız. Hemen sola gidin ve orada zirleyen velet ile konuşup sorunuza öğrenin. Neymiş, sapan istiyormuş, büyümeyecek bu çocuklar ya. Tabii şu anda sizde sapan falan yok, o yüzden konuşmayı bitirip soldaki kapıyı açın ve yukarı çıkın. Orada Viking'lerden nefret eden bir topçu var. Herif tam gaz bir eleman. Kullandığı top atar! Öyle bir övüyor ki canım onla ateş etmek istedi yahu. Her neyse onla bütün diyalogları konuşunca en sonunda kılıcı çıkartıyor ve ateş ediyor, o sırada kılıç yere düşüyor. Onu alın. Sol tarafta sağlam olmayan bir taş var. Loose Stone. Kılıç ile onu yere düşürün ve çocuğun yanındaki oyuncak makinasını kırın. Çocuk çok seviyor ve hemen içindeki süper sapanı alıyor ve elindeki yapay burnu da orada bırakıyor.



Sistem gereksinimleri Pentium 166, 32 MB Ram, 2 MB ekran kartı **Multiplayer** Yok
Yapımcı Firma Prelusion Inc **Dağıtıcı Firma** Fast Trak **Tür** Adventure

A group of cartoon characters, including a man in a blue top hat and a woman in a yellow dress, standing together. The man in the top hat is holding a cane. The woman in the yellow dress is holding a small object. There are other characters in the background, including a man in a green shirt and a woman in a red dress. The characters are standing on a light-colored surface.

Daha sonra da kalemi mendil üzerinde kullanın
Tatataaaaam. İşte size ask mektubu hazır



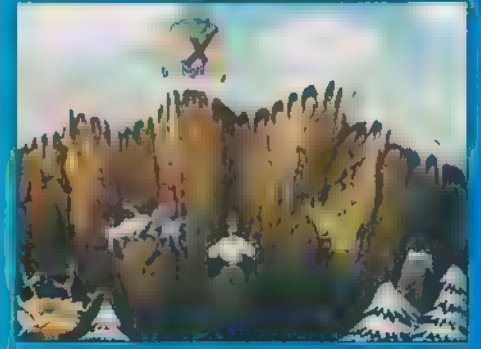


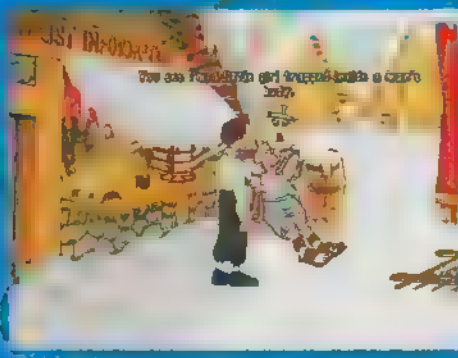
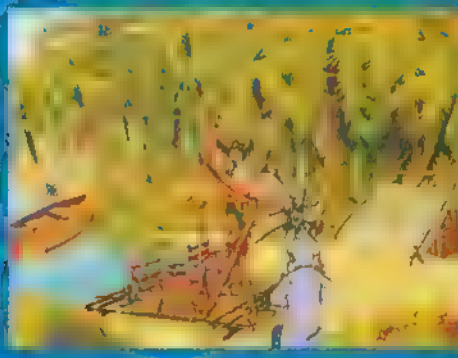
Gidin bunu köprüdeki guarda verin. Herif sevinçten kuş olup uçuyor oradan. Kırmızı olayı kaldırıp geçin diğer tarafa. Oraya gittiğinizde Larry ile konuşmaya başlayın. Salak herif sizi ajan falan zannediyor. Her neyse laf uzuyor uzuyor ve adam size kürenin fiyatını söylüyor. 10 000. Yuh yani Tabi sizde o kadar para olmadığı için "oldu ben 15'inden sonra gelirim, hele bir maaşı alalım da" edalarında dışarı çıkıyorsunuz. Para lazım şimdi Hatırlarsanız bardaki viking, onların hideout'undan falan bahsetmişti. Gizli bir yer, kimse bilmiyor falan demişti. Oranın anahtarı da orada. Şimdi oraya bir gidin. Hantada solda kürenin orada. Orada da yine bir şapşal ile karşılaşılıyor. Ufak tefek, karamürsel sepeti gibi bir Viking. Bunun adı da Eric The Brave. Onunla da konuşun. Bu adama da bir tane bungee ipi benzer bir şey lazım. Şimdi hadı bakalım bunu bulmaya. Şehre gidin. Elton'un laboratuvarında hani yukarıda bir kadın vardı ya. Onun evinin önündeki iplerde asılı olan sütyenlere bakın. Sonra kadınla bu konuda konuşun. Bir şekilde sütyenleri alıyorsunuz. Kadın yukarıdan atıyor size. Tam o sırada prensese sütyenlerle yakalanıyorsunuz ve binbir güçlükle olayı anlatıyorsunuz. Sütyenlen birbirine bağlayıp deminki elemanın bungee'sini hazırlayın ve gidip ona verin. Adam kuleye sütyenleri bağlayıp kendini aşağı bırakıyor. Artık rahatlıkla geçebilirsiniz obür tarafa. Ama bu sefer de kapı kilitli. Yine dock'ların oradaki bara gidin ve beyaz sakallı vikingden anahtarları almaya çalışın. Ama olmuyor. Zaten adam kendini okkalı bir viking olarak görmediği için. En iyisi buna da bir kıyak yapalım. Şehir meydanına gidin. Hani orada bir ayakkabıcı var ya, onunla iyice konuşun. Taa ki konuşan çorap karakterini piyasaya çıkartana kadar. Bu da South Park'daki Mr. Hat gibi bir şey. Bu çoraba da bir eş bulmak lazım. Hey Allah'im ne işlerle uğraşıyoruz. Orada tezgahın solunda duran shoe polish'i alın. Inventory'deki çorabınız ile kullanın. Alın size bir çorap karakteri daha. Sockette ismini verdiğimiz bu çorabı oradaki ayakkabıcıya verince size hediye olarak oradaki pembe ayakkabıları veriyor. Bir şekilde yalan uydurarak bu ayakkabıyı o beyaz sakallı viking'e verin. Çok seviniyor. Kendini adam oldum zannedip bara geçiyor. Anahtarları alamıyorsunuz yani. Anahtarlar adamın kemeğine bağlı. Hemen daha önce arka bahçenizden aldığınız bal peteğini çıkarın. Anahtarların üzerinde kullanın. Böylece arı peteğini, anahtarın kalıbı olarak kullanıyorsunuz. Hemen Vandersteen'e gidin ve kalıbı ona verip anahtar yapmasını isteyin. Tabii ki oyunda alışık olduğumuz üzere, o da sizden bir şey istiyor. Zaten farkına vardıysanız her şey zincir halinde. Bence biraz suyu çıkarmaya başladı bu işin. Her neyse. Şimdi köpek bulmamız gerekecek. Elton'un laboratuvarının önündeki kör adamın bir köpeği vardı. Onu almaya gidin. Ama onu alırsanız adam fark ediyor ve siz köpeği geri koymak zorunda kalıyorsunuz. Demek ki yine sahte bir köpek yapacağız. Bunun için hemen Farm'a gidin. Oradaki çuvalı alın. Ayrıca kılıcınızla da oradaki koyunu bir güzel kırpin. Hatırlarsanız daha evvelden eldivene asfalt sürmüştük, şimdi o eldiveni çuvala sürün ve üstü yapış yapış olan çuvala da yünleri koyun. İşte size sahte köpek. Hemen yine kör adamın yanına gidin ve sahte köpek ile gerçek köpeği değiştirin. Vandersteen'e hediye olarak köpeği verin.

O da size anahtarı yapıveriyor ş.p.d.ye. Hemen Viking'lerin oraya gidin anahtarları kullanıp kapıyı açın. Oooo içende neler neler de varmış. İçeriden altınları alıyorsunuz, ayrıca bir de bilek alıyorsunuz. Şimdi bir sürü altının var, kristal küreyi gidip satın alabilirsiniz. Gidin Larry'nin yanına basın parayı. Ama ne yazık ki herif illa ki o kayan platformu kullanmak istiyor ve üç küre de gümbürtüye gidiyor. İşte burada "ulan paramızla rezil olduk emi" diyebilirsiniz. Adam da size uzulmeyesiniz diye bir tane crowbar veriyor. Küreleri de başka yerden almak gerekiyor. Bar Madame Zyz'nin odasına gidin. Halihazırda kadın da orada yokken küreyi almaya çalışın. Ama bu sefer de oradaki cın ızın vermiyor. Bu cinle de bol bol konuşup ondan "q o w n the dark pal" ı alın. Şimdi gidin Elton'un yanına tekrar. Oradaki aletleri, icatları inceleyin. Robotu inceleyin, oradaki zaman makinesini inceleyin. Elton'a tutturun zaman makinesini çalıştırması için. İyice uğraştıktan sonra kabul ediyor. Ama makineyi çalıştırabilmek için de önündeki kutuların çekilmesi gerekiyor. Bunun için robota emir veriyor, ama robot efendi de tam onları hareket ettireceksen kayış kopuyor. Şimdi ki ışın de tahmin edebileceğiniz gibi bir adet kayış bulmak. Hemen bara gidin. Orada masanın üzerindeki mendillerden bir tane alın. Sonra da oyunun başında hani burnu aldığınız çocuğu durduğu yerin tepesinde topçu bir adam vardı ya. Ona gidin. Adamın top atarının hedef yerine mendili koyun. Mendilin üstünde gemi resmi olduğu için adam vikingler geliyor zannediyor ve deli danalar gibi top atışı yapmaya başlıyor. Bunu duyan terzi efendi de oraya çıkıyor. Onlar birbirleri ile konuşurken siz hemen gidip terzinin dış makinesinin kayışını alın. Sonra o kayışı alın ve robota takın, Robot tamir olunca kutuları hareket ettiriyor daha doğrusu yiyor. Abi robot kutuyu yedi iy mi. Her neyse, orası açılınca Elton da alet ile uğraşıyor ve içine binip bir daha dönmek üzere gidiyor. Orada da bir yay kalıyor. Onu alın ve tamir etmesi için yine demirciye götürün. Ona yayı verdiğinizde bunu sadece bir saatçinin yapabileceğini size söylüyor. Şimdi başka bir yay bulmaya gidiyoruz. Aklımıza hemen evdeki saat geliyor. Oyun başlar başlamaz zaten o saati incelediyseniz pek hayırlı bir gözle bakmadığımızı hatırlamışsınızdır. Onu kırmak için de çekiç lazım. Ama Vandersteen çekici bize vermiyordu hatırlarsanız. Bu yuzden onu biraz da olsa oradan uzaklaştırmak gerekiyor. Şimdi köprüye gidin. Köprünün altına inin. Daha önce tarlada mısır manyağ bir herifle karşılaşmıştık, şimdi de çay manyağı bir adam ile karşılaşmaya hazır olun. İçeri girin. Oradaki VIP kartını almaya çalışın ama tabii ki başarılı olamıyorsunuz. Yine buna da bir güzellik yapacağız. Lipton ile konuşmaya başlayın. Adam artık iyice suyunu çıkartıyor çay alayın. İyice bayıyor. Butün konuşmaları yapın. En iyisi bu adamı uyutalım biz. Dışarı çıkın, oradaki nehirde yuzen iki adet balsa topu alın. Daha sonra Elton'un laboratuvarının önüne gidip oradaki metal barı da alın. Şimdi Arver'in yanına gidin. Hani şu hastalık hastası olan gen zeka vardı ya. İşte ona. Onunla konuşun, ondan o maskeyi almak lazım. Ama adam hastalık hastası olduğu için ona ihtiyacı olduğunu söylüyor, ama ilaç bulursanız maskeyi verebileceğini de ekliyor.

Bu ilacı da oradaki mavi vagondaki eleman-
dan alacağız. Onunla kapıdan konuşun
Onun şovuna yardımcı olmanızı istiyor. Ko-
nuşma bitince meta! çubuk ile balsa topları
birleştirip numaradan bir halter yapın. Sonra
adamla yine konuşun. Daha sonra dışarı çı-
kıyor ve şovuna başlıyor. Siz de şovda gö-
revli. eleman olarak o yapmacık halteri kaldı-
rılıyorsunuz ve sanki ilaç gerçekten işe yan-
yormuş gibi bir görüntü veriyorsunuz sizi izle-
yen topluluğa. Herkes ilacı alıyor, adam da
size hediye olarak bir iki şey veriyor. Küçük
olan pek önemli değil. Büyüğü hemen gidip
Arver'a verin ve ondan maskeyi alın. Şimdi
Lipton'un evine gidin. Ona biraz bal ve o
maskeyi verin. Adam da size çay dolabının
anahtarını verecek. O dolaba açın. Lipton
efendi o sımsız çayı anca tatlandırıcı ile içi-
yormuş. Adama yine bal verin. Ama hala ye-
terli gelmiyor. Siz de ikinci seferde uyku tozu
ile balı karıştırın ve onu verin.
Adam uyuya kalıyor. Daha sonra hemen VIP
kartı alın. Arkasındaki numarayı merak edip
arıyorsunuz. Daha sonra gelişen olaylar so-
nucunda Vandersteen oraya gelmek üzere
yola çıkıyor. Yanı orası boşaldı. Hemen
Vandersteen'in mekanına gidip çekici alın
Geri vereceğinizde de kendi kendinize söz ve-
riyorsunuz. Saati bir güzel çekikle parçalayın
Inventory'nize otomatikman yay ekleniyor
Elton'un laboratuvarına gidip yayı zaman makine-
sine kullanın. Aleti tamir ediyorsunuz ve
10 sene ileriye gidiyorsunuz
Kendinizi 10 sene ileride Madam ZYZ'nin o-
dasında buluyorsunuz. Yine kristal küre hak-
kında konuşun ama yine alamıyorsunuz. Abi
ne kristal küreymiş iken bu da. Hayret bir şey
ha. Daha kristal küreyi bulamaz da onu ada-
ma verip tekne alcaz da, ohooo. Şerif dun-
yanın öteki ucuna gider iken bu kadar işe
Neyse. Bu sefer de bir iksir bulmanız lazım
Bu iksiri de oyunun başından beridir hiç ko-
nuşmadığımız eleman olan, şehrin ortasın-
daki Barry'den alacağız. Adam da saçmalı-
yor ve size kontrat falan imzalatmak istiyor
Bunun için kaleminiz var zaten. Ama bir de
kağıt lazım. Herife bak ya hem kontrol istiyor
hem kağıdı kalem yok, hem suçlu hem güç-
lü. Neyse
Şimdi Madame ZYZ'nin ofisinin (evet bu se-
fer ofis diyorum hoca. var mı bir sakıncası?)
yanındaki şerifin evine gidin ve kapıyı açın
Bu kap. önceden kilitliydi ama artık değil. İçe-
ri girin. Oradaki sandığı açmaya çalışın, ama
o da kilitli. Hemen crowbar'ı kullanın. İçinden
bir sürü şey çıkıyor. Sizin dikkatinizi en çok
eski bir kitap çekiyor. Bu aslında eski bir gün-
lük. Buradaki bütün şeyleri dinlerseniz oyun-
un geleceği hakkında bilginiz olur
Öğreniyorsunuz ki bu şerif denen hiyar, bü-
yücüyu tekrar diriltmek için bir takım işler ya-
pıyormuş. İsterseniz masanın üstündeki kiti-
bi de alın okuyun. Sonra yerdeki kağıdı da
alıp evden çıkın. Kağıdı gidip o herife verin
Tanıtım amaçlı kendi bira içiyor. Kafayı bulu-
yor, sonra size de veriyor bir örnek olarak
Kendisine daha yaparmış nasıl olsa. İyi pek
Barry'e eyvallah diyip zaman makinesinin bu-
lunduğu Elton'un laboratuvarına gidin. Zaman
makinesini kullanın ve 10 sene sonrakı
Madame ZYZ yine karşınızda. Parfümüne
demin aldığınız iksirden koyun. Kadın da bir
hoş oluyor ve eninde sonunda küreyi veriyor
size. Büyük umutlarla dockların oraya gidin
ve bara girin. Napolyon türevi amcamı venn
küreyi ve hele şükür dedirtecek şekilde ada-
ya gidebilmek için bir kaygınız oluyor

Adaya geldiğinizde oradaki yaşlı amcamla
konuşun. Anaaaa. Meğerse bu Elton'mış
Makine sapıtmış onu gitmesi gereken yere
yollamamış. 20 senedir o adadaymış ve yine
bir icat yapma uğraşı peşinde tabii ki. Onunla
da konuşun. İlginç muhabbetler geçiyor yine
Mesela çok geyik bir soru olan "uhu, içinde
bulunduğu tüpe neden yapışmaz" sorusu bu-
rada da geçiyor, cevap da saçma oluyor
Normal olsa şaşardım zaten. Neyse, sola
doğru ilerleyin. Oradaki mağaradan içeri gir-
meniz lazım ama demir parmaklıkları bir türlü
aşamıyorsunuz. Oradaki kaptan korsan ile
konuşun. İyice konuşun, hiç korsana benze-
mediğini, çünkü o salak gözlükleri taktığını
soyeyin. İnanıp (haklı olarak inanıyor tabii,
ulan gözlük mü olur korsanda be) tüm adam-
larına gözlüklerini çıkarmalarını söylüyor. Ar-
tık etrafı iyi göremiyorlar. Oradaki küreği alın
Küreği demir parmaklıkların önünde kullana-
rak diğer tarafa geçin. Bu arada deminki ele-
manların aradığı define sandığına da siz ula-
şıyorsunuz. İçeriye girince o sandığı crowbar
ile açın, içinden bir tane daha çıkıyor onu da
açın, bir tane daha, onu da... böyle devam
edin. Eninde sonunda kırmızı bir sandık çıkı-
yor. Onu da elinizle açın. İçinden bir not ve
bir patates çıkıyor. Bunları daha sonra kulla-
nacağız
İçensi çok karanlık olduğu için bir şey yap-
mıyorsunuz. Dışarı çıkın ve Elton'un oradaki
beyaz taş üzerinde size cinin verdiği fosforlu
yaratığı koyun. Böylece ışığı içine hapsede-
cek ve de mağaranın içinde bu ışığı kullana-
bileceksiniz. Mağaranın içine tekrar girin
Fosforlu yaratığı kullanın. Yalnız sonuçta bu
bir fosfor olduğu için belli bir süre sonra ışığı
zayıflamaya başlayacak. Işık bittiğinde de
yeniden doldurmanız gerekecek. Sola doğru
ilerleyin ve işte oyundaki ilk puzzle. Bu aslin-
de çok kolay bir puzzle. Yapmanız gereken
karışık şeklindeki kareleri oynatarak bir
mantar resmi yapmak. Kendiniz yapamadı-
ysanız, şimdi yazacağım şekilde yapın geçer-
siniz burayı. Ama kolay bir şey bu kendiniz
yapmanız gerekir. Şimdi A, B, C satırları ol-
sun yukarıdan aşağıya, 1, 2, 3 de kolonlar
olsun soldan sağa. Sıra ile dediklerime tikle-
yin
C2, C3, B3, A3, A2, D5 (şaka, ehuh), B2,
B1, A1, A2, B2, C2, C1, B1, B2, C2, C3, B3,
A3, A2, B2, C2, C1, B1, B2, C2, C3, B3, B2,
B1, C1
Daha sonra bir şeyler oluyor ve orası açılı-
yor. Hemen oradaki bamboo çubuğu alın. Bir
puzzle daha çözmeniz gerekiyor ki bu da en
klasik puzzle'lardan bittir. Biz ortaokulday-
ken bilim teknik dergisinin arkasındaki bu tür
soruları çok çözerdik. Siz de çözün. Her ney-
se, bu bulmacayı yapabilmek için öncelikle
kovalardan büyük olanını onarmanız lazım
Ha bu arada birden aklıma "There's a hole in
my bucket dear lisa" isimli salak bir çocuk
şarkısı geldi. Ama çocukken çok severdim,
ama kısır döngü halindeydi şarkı. Kafa et-
tyseniz temin edip dinleyin. Neyse, kovaları
alıp dışarı çıkın. Aşçıya gidin. Ondan size
jöle yapmasını isteyin. Görmüyor ama jöle
yapabiliyor. Helal olsun. Adamın alnından ö-
pün. Yanağından da makas alın. Daha sonra
o jöleyi kovada kullanmayı deneyin. Aaa ol-
du, gidin suyu doldurun bulmacanın olduğu
ekranda. Aaa olmamış. Daha dayanıklı bir
şeye ihtiyacımız var
Inventory'nizdeki Starch'ı oradaki raftaki
şeker ile değiştirin
Şeften bir jöle daha isteyin





Şeker yerine nişasta kullanılığından dolayı daha dayanıklı bir onarıcı jöle olacak. Hemen yeni jöleyi alıp kovayı onarın. Puzzle'in olduğu yere gelin. İlk önce 5'liğe su doldurun. Sonra onu 3'lüğe boşaltın. 5'likte 2 litre kalıyor. Sonra 3'lük olanı boşaltın ve 5'likteki 2 litre tekrar 3 litreliğe koyun. Sonra 5'liğe su doldurun, 3'lüğün içinde 2 litre su olduğundan ona anca bir litre su koyabilirsiniz, koyun. Böylece $5-1=4$ denklemi doğru olduğundan elinizde 4 litre su oluyor. Bu arada bulmacadaki mantıksızlık şurada, madem o kantar 4 kilo ile çalışıyor. O zaman 5'lik kovayı oraya koyarım. Üstüne de yavaş yavaş su dokerim. Elbet bir noktada 4 olacak ve çalışacak. D mi? Yep. I know. I've ruined the whole puzzle. Ehuhe. Her neyse 4 litre suyu koyun oradaki artı kriteri mi neyse o şeyin üstüne. Köprü aşağı iniyor. Yeni açılan yerde şerif, büyücüye geri getirebilmek için büyü yapmaya çalışıyor. Tabii ki siz yardı kesiyorsunuz. Sizi görünce hemen mantarı da kaynayan kazanın içine atıyor. Şerifin elindeki kitabı almaya çalışın. Kitabı çekıştırmeye başlıyorsunuz. Tam o sırada kuş tüyü kalemi kullanarak herifi gıdıklayın ve kitap sizin elinize geçsin. Hemen büyü iptal edici olan sihirli kelimeleri okuyorsunuz. Büyü iptal oluyor. Şerif de prensesi kaçıracağını ve fide olarak da kral olma isteğini gerçekleştireceğini söylüyor ve kaçıyor. Kaçınca sizin tekneyi de kullanılmaz hale getiriyor. Siz oradayken hemen eldiveni mantarın üstünde kullanın ve mantarı alın. Çok şukur oh be. İsterseniz orada iken büyü kitabını bir okumaya kalkın bakalım neler oluyor. Her neyse, şimdi tek yapmanız gereken şehre geri dönmek ve şerifi durdurmak. Bunun için tabii ki Elton'un hovercraft'ını kullanacaksınız. Ama eksik parçaları tamamlamanız lazım. Dışarı çıkın. Oradaki bisikletin pedalını alın. Denizin kenarına gelin. Kendi botunuzun yön dümenini alın. Bunun için bamboo sopayı kullanın. Daha sonra onu ipten çözün. Böylece ipiniz de oluyor. Sola doğru gidin şerifin ölüğünü alın. Inventory'den ölüğe bir göz atın ve cebindeki çekiç ile çivilen çıkartın. Onlarla yön dümenini onarın. Hovercraft'ın yanına gelin ve yön dümenini, pedalları ve ipi alete bağlayın. Böylece yüzmeye hazır bir tekne hovercraft sızı bekliyor. Elton'ı da yanınıza alarak biniyorsunuz. Ama tam denizin ortasında alet su almaya başlıyor ve kendinizi denizde buluyorsunuz. Elton amcama son bir veda, bir daha onu oyunun sonuna kadar görmüyorsunuz. Kendiniz de yüzerken bu sefer de viking'lere yakalanıyorsunuz. Uyandıığınızda kendinizi Viking çukurunda buluyorsunuz. Aman Allah'ım şu hastalık hastası herif yine orada. Vallaha o adam gerçek olsa şimdiye 5. posta dayağı atmıştım adama. Neyse, yine bir takım sağlık sorunlarından (olmayanlardan) bahsediyor ve oraya nasıl geldiğini anlatıyor. E helal yani, iyi olmuş oraya geldiği. Müstahak lan o adama. Aranıyor resmen herif. Neyse, daha sonra oradaki kızılidenli eniştemle de konuşun. Sonra yukarı çıkın. Tourist Information merkezine gelin ve oradaki plastik viking başlıklarından en önde duranını alın. Uyduruk olduğu için kırılıyor ve boynuzlardan biri yere düşüyor. Alın o boynuzu. Sola doğru ilerleyin ve orada gemiyi kırmızıya boyayan adamla konuşun. Adam size viking kasabasından kesinlikle çıkışın olmadığını ve anca kuş olsanız uçabileceğinizi söylüyor.

Kuş da olurum olm. sonuçta adventure oynuyoz diyor insan içinden. Demin aldığınız boynuzu oradaki boya kovasına daldırın. O anda borozan çalınıyor ve kendinizi Arver ve kızılidenli ile giyinme odasında buluyorsunuz. Biliyorsunuz ne kadar güzel gözükürseniz, dişleriniz, vücudunuz ne kadar iyi olursa o kadar kolay satın alınacaksınız köle olarak. O yüzden kendinizi mümkün olduğu kadar çirkin ve sorunlu göstereceksiniz. Oradaki el aynasını alın ve aldığınız yere vurarak kırın. Böylece kırık bir ayna ve parçalarına sahip olacaksınız. Cam parçalarını patates üzerinde kullanarak patates baskısı için bir patates hazırlayın. Bu patates baskısı da ben ortaokuldayken resim derslerinde yapılan en aptal aktivitelerden biriydi. Hala var mı bilmiyorum. Lan ne zaman o çiğ patates konusunu alsam canım saçma patates baskısı yapmak yerine patatesi yemek isterdim. Hatta bazen patatesler kururdu, hiç bir şey yapamazdım. O yüzden baya iyi torbalayıp götürürdük. Ama kururdu. Sonra mal mal millette "hey, Nuri, senin yuvarlağını kullanabilir miyim" diye sorular sorardık. Hey be ne ilginç günlerdi. Neyse, patatesi de içi kırmızı boya dolu olan boynuza bandırın. Böylece vücudunuzda hastalık belirtileri yapabiliyorsunuz. Dış fırçanızı da mükrekkep üstünde kullanın ki dişleriniz bir güzel kirlensin. Sonra adam geliyor ve ilk gösterinize çıkıyorsunuz. Kimse sizi beğenmiyor tabiiatıyla. Oh tamam. İlk aşama tamamlandı. Şimdi de gece elbiselerinizi giyip çıkmamız azim milletinin onune. Yine çirkin görünmek için bir şeyler yapmanız lazım. Yastığınızı şeften aldığınız önlük ile kullanın. Böylece gece elbisesi içinde bile kamburunuz olduğundan çirkin gözüküyorsunuz. Yani normal hayatta dik oturun. Kızlar beğenmez yoksa sizi. Ehuhe. Her neyse, kimse sizi alımyor ama daha beter oluyor. Viking tanrılarına kurban olarak uçurumdan atılacaksınız. O yüzden bir an önce şu kuş olma olayına girmekte fayda var. Kendinizi yine kızılidenli (ben çocukken bunu kızılidenli olarak bilirdim, niyese) ve Arver ile buluyorsunuz. Kızılidenlinin tutulmuş bitmiş. Herif zaten sadece oradan çıkan dumanı seyretmek ona zevk verdiği için içiyordu. Bari siz de ona sabunu verin ve baloncuk yapsın. Yapıyor da zaten. Bir güzel zevkleniyor eleman, size de hediye olarak bir kutu kibrit ve kafasındaki tüylü şeyi veriyor. Biraz tüyünüz oldu ama kuş olup uçmak için daha çok tüy lazım. Yukarılarda bir yerde boks ringi var. Orada da iki tavuk mu horoz mu şu an hatırlamıyorum. İki tane hayvan var. Oradaki tüyleri almaya çalıştığınızda vermiyorlar. Siz de turist enfomasyon merkezine yine gidin ve oradaki firecracker'ları alın ve boks ringine geri döünün. O aldığınız mantar mı maytap mı kızkıran mı her ne ise onu o tavuklar üstünde kullanın. Bir güzel kaçıyorlar oradan. Tüyleri de rahatlıkla alabilirsiniz. Ama daha tüyler yeterli değil. Onun için gidin ve oradaki cellatla konuşun. Adamın işi oraya adamları bağlayıp güldürerek, onların gulmekten ömesini sağlamak. Ondan o büyük tüyü istiyorsunuz ama vermiyor ve anca tüygidiklama işkencesine gülmeyenlere vereceğini söylüyor. Deneyin bir bakalım gulecek mısınız. Evet gülüyorsunuz. O yüzden bu işe bir çözüm bulmak gerekiyor. Turist bilgi merkezinin oradaki erkekten dönme eleman ile yani Helga ile konuşun. (İyi ki tüm Helga'lar böyle değil)



Bacaklarındaki kıllardan dolayı kadına benzemediğini söyleyin. O da üzülüyor yazık, onun da derdine bir çare bulmak gerekiyor. Gemi'yi boyayan adamın oradaki ilan tahtasındaki ilanı sokun. Arkası yapıp yapıp, böylece ağda niyet ne kullanabilecek oradaki elemanı. Gidin ve onu kullanın onun bacağına. Ama herifin bacağı o kadar kılıklı ki, o kağıdın arkası baştan aşağı kıl oluyor ve bir daha kullanılamaz hale geliyor. Başka bir şeyler daha bulmak gerekiyor şimdi.

Boks ringinin oradaki adamın yanına girin, kapıdan içeri girebilmek için taa öncelerden aldığınız bileti ona verin. Ama bilet 9. köle marketi için yani şu anki festival olan 11 market için geçerli değil. Size verilen sertifikadaki 11 bölümünü bir güzel kesin cam parçalarını kullanarak. Sonra onu da bilete yapıştırın. Adam yutuyor ve içeri girebiliyorsunuz. Orada sinekleri avlamak için gerekli olan yapışkanlı kağıdı almanız gerekiyor. Ama aşç. (buna da hala bazıları ahçı diyor, kıl oluyorum) izin vermiyor. Dışarı çıkın ve Helga'nın arkasındaki vanı araştırıp oradan balığı alın. Şefe gidip o balığı verin ve sizin o kağıdı almanıza izin veriyor. Kağıdı gidin Helga'nın diğer bacağına kullanın. Herif seviniyor kıllardan kurtuldum diye ve size bir krem veriyor. Bu kremi ayağınızda kullanın, boy ece çok sert bir doku ile kaplanıyor ayağınız. Tahmin edebileceğiniz gibi cellata gidin ve sizi bir daha test etmesini söyleyin. Bu sefer bir şey olmuyor, gülmüyorsunuz ve o tüyü de alabiliyorsunuz.

Şimdi yapmanız gereken ise tüm tüyleri şöyle güzel bir iskelet oluşturabilecek bir çerçeve yardımı ile birleştirmek. Aşçının bulunduğu yere gidin. Oradaki domuzda bir bakın bakalım hatırlayabilecek misiniz. Yaa, demek Lulabelle o kadar da hızlı değilmiş. Domuzun pşırıldığı oradaki o çerçeveyi almamız gerekiyor. Ama ona deer değmez oradaki viking "elleme lan" diyor. Onun birasına uyku tozunu koyun. Bir güzel uyusun. Sonra o çerçeveyi almaya kalkın. Bu sefer de şef karışıyor ve tam o sırada dönüp domuzda bir şey döküyor, tam o sırada çok çabuk bir şekilde şefin tenceresini yere düşünün. Burada çok hızlı olmalısınız. Yemek yere düşünce şey onu temizlemeye başlıyor. Böylece çerçeveyi rahatlıkla alabiliyorsunuz. Domuz da dimdirek ateşe düşünce, şef oradaki vikinglerin binnenden fırça yiyor bir güzel.

Bütün tüylen herhangi bir sıraya göre o çerçeveyle kullanın. Yani büyük tüyü, tavukların tüylerini, küşidenliden aldığınız tüyleri, madam ZYZ'nin verdiği toz alma şeyini ve de yazı yazmakta kullandığınız tüy kalem. Üstüne bir de dental floss'u kullanarak bağlama olayına girin. Artık uçmaya hazırsınız. Yine bir ara film izliyorsunuz. Sıra sıra millet uçurumdan aşağı doğru bir seyahate çıkıyor ama kimseye bir şey olmuyor.

Siz de uçarak Viking şehrinde kurtuluyor ve şehrinize gidiyorsunuz.

Havadayken yere düşüyorsunuz ve kendinizi şerif ile prensesin konuşmalarına kulak misafiri olarak buluyorsunuz. Yapmanız gereken şerifin işini halledip prensesi kurtarmak. Elinizdeki mısırı yukarıdaki bacanın içine atın. Aşağı düştüğünde sıcağın patlamış mısır olayına giriyor ve patlamalar yaşanıyor. Şerif hemen dışarı çıkıp kaçmaya çalışıyor ve sizle karşılaşır. Artık sizin bu noktada interaktif olarak yapacağınız bir şey yok zaten sadece seyrediyorsunuz. Ben de sonunda ne olduğunu anlatıyorum şu anda.

Şerif dışarı çıkıyor ve Gilbert ile karşılaşır. İtşip kakışmaya başlıyorlar. Gilbert mantarın tarihini hatırlıyor ve mantar ile şerifi dövmeye çalışıyor. Ama işe yaramıyor. Gilbert yere düşüyor. Tam o sırada tarih yeniden yaşanıyor. Oyunun başını hatırlarsanız oradaki şapşaa adam, büyücü, mantarı yerden söküp yeniyordu, bu sefer de Gilbert solundaki havucu olduğu yerden söküyor ve şerifi onun vasıtasıyla öldürüp uçurumdan aşağıya yolluyor. Ama ne varki şerif ölmüyor. Bu demek oluyor ki ilerleyen zamanlarda Gilbert Goodmate 2 çıkacak.

Prenses dışarı çıkıyor, sarılıyorlar falan ve oyun böylece bitiyor. Bu sefer şehrin ortasına o dev havucu koyuyorlar ama ne var ki tavşanın teki onu alıyor ve her sene onu korumak için bir adam tutma görevi de sona ermiş oluyor. Oyunun sonunda büyücünün de olmadığını anlıyoruz. E ne anladım ben bu oyundan diyebilirsiniz. Haklısınız. Ehuhe. Oyun bittince credits bölümü mükemmel yapılmış. Benim hayatımda gördüğüm en iyi credits'lerden biri. Oyun sanki bir film gibi düşünülmüş ve çekim hataları gösterilmiş. Çok güzel. Burada Star Wars, Titanic gibi filmlerden de sahneler var. Nihoho. Çok güzel. Hele en sondaki sahneyi de seyrettim ya, artık oyunu boşu boşuna oynamadığımı öğrendim. Ne olduğunu söylemeyeceğim. Oynayın görün.

Of ulan. Adventure yazmak da zor oluyor be kardeşim. Yaz yaz bitmiyor. Ama neyse ki bitti. Bence bu oyunu alıp oynayabilirsiniz arkadaşlar. Eğlendirici bir oyun. Size bir tavsiyem, oyunu bu açıklamaya göre oynamayın, kendiniz oynayın. Butun karakterlerle bütün konuşmaları yapın. Böylece tüm esprileri duyarsınız, kaçırmazsınız. Eğer takıldığınız yer olursa bu açıklamadan bakarsınız. Zaten oyunu baştan aşağı bu açıklamadan oynayıncaya herhangi bir keyif alacağınızı zannetmiyorum. Başka bir adventure yazısında görüşmek üzere, esen kalın, veya hoşça kalın. Kim hangisini isterse onu seçsin ve kalsın işte...



DESPERADOS

Commandos 2'nin çıktığı şu sıralar eminim bu türün oyuncuları daha çok onunla ilgileniyorlar, ama dergimizin de kapalı olduğu zamanlarda piyasada bir oyun o kadar güzel bir çıkış yaptı ki ben de üşenmedim, bari size o oyunu tam çözüm olarak yazayım dedim. Oyunun adını burada tekrarlamama gerek yok çünkü yukarıda gözüktüyor.

Commandos'un hemen hemen aynısı olan ama kovboy devrinde ve o ortamlarda geçen Desperados gerçekten de olağan üstü bir oyun. İnsanı felaket bir şekilde kendine bağlıyor ve tutkunu yapıyor. Commandos da öyleydi hatırlarsanız ve tabii ki Commandos 2 de öyle. Onu da hepinize öneriyorum.

Bu oyunda az çok adventure öğelerini de bulabiliyorsunuz arkadaşlar. Yani oyun belli bir hikaye çizgisinde geçiyor. Oyunumuzu install ettiğimizde yaklaşık olarak 500 mb tutuyor ki zaten bu da günümüzde bir oyunun ortalama kapladığı alan gibi bir şey.

Tam çözüm olayımız zaten uzun olduğundan oyun hakkında pek fazla laf etmeyeceğim ve dimdirek ilk önce karakterleri tanıtacağım. Sonra da oyuna geçeceğim. Tam çözümden sonra birkaç kısa fikrimi belirtip hayırlısıyla da yazımı bitireceğim arkadaşlar.

TAM ÇÖZÜM

1. Bölüm: An Old Friend

Orada treni beklerken trenden Bill denen eski bir dostunuz iniyor. Kasabada festival benzeri bir olay var. Onu takip ederek soldaki ahıra gidin. Sürünerek çitlerin altından geçtikten sonra oradaki merdivenden tırmanarak yukarı çıkın. Karşı tarafta duran saksiya ateş edin. Sonra silahınızı reload yapın. Bunun için silahın üstüne tıklayın ve kurşun sayısının üzerine tıklayın. Aşağı inin. Soldaki boks ringinin oraya gidin ve oradaki hayırı bir yumrukta yere serin. 25 doları cebe atın. Bu 25 dolar ile bu devirde 128 mb ram bile alınır. Dolar binkırtmayın ama, Türk Lirası kullanın. Her neyse, yukarı doğru ilerleyin. Oradaki

hedeye bıçağınızı atın. Kazandığınız hediyein ipini yine bıçak ile kesin. Bu sırada Bill denen sözde eski dost size bir şaplak paltatıp saati de çalarak ortalıktan tuyecek. Herif iyice borca gömüldü çünkü. Ayıldığınızda karşıda ki kadın (bunun mesleğini siz tahmin edin ben söylemem, annem kızkar sonra bana) size Bill'in nereye gittiğini söyleyecek. O istikamette giderken Bill'in sizin saatinizi yere süsürdüğünü göreceksiniz. Saati alın ve kurup yere koyun. Oradaki henfin ilgisini çekecek. Sonra hemen yine o istikamette ilerleyin. Biraz sürünün. Teleskop öğesini kullanın. Amcama mısıllama yumruğunu çakın. Eğer alıp herfin atına koyun ve o di-yarlardan uzaklaşın. Ya, işte böyle alırlar adamın atını. Bu bölüm bitince de John'un bütün işlevlerini öğrenmiş oldunuz

2. Bölüm: Southern Comfort

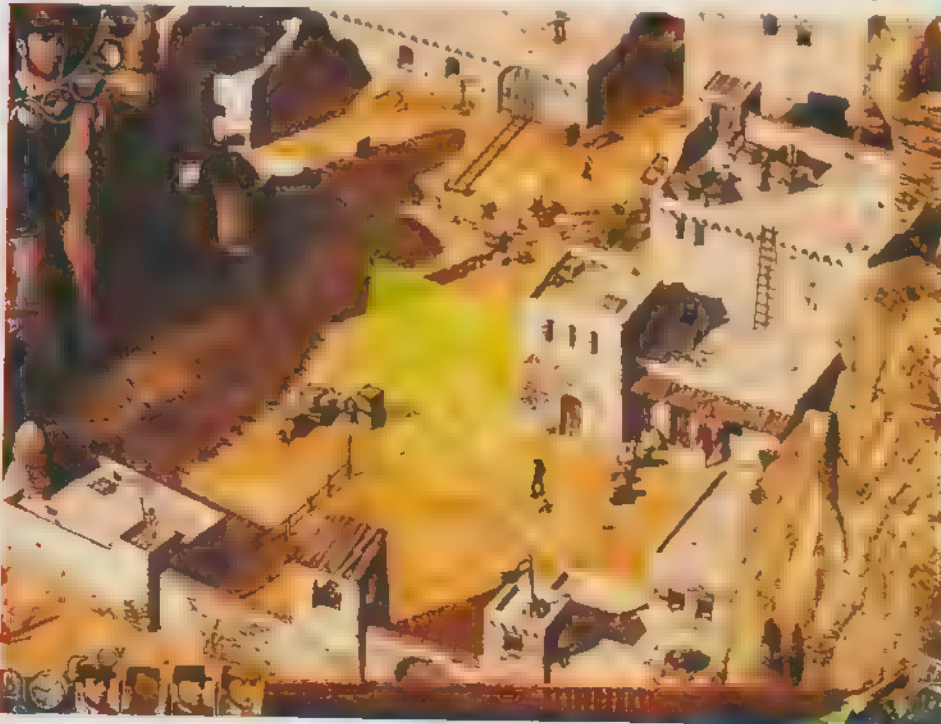
Şimdi çıtlık gibi bir yere girdiniz. Burayı ve buradaki olayları görünce küçükkün annenem izlediği, bazen beni bile saran pembe dizilerden biri aklıma geldi. Adı neydi hatırlamıyorum. Baron muydu, küçük hanım mıydı neydi bilmiyorum ama aynı o ortam. Her neyse, tam biz arkadaşımız Sam ile görüşecekken bir de bakıyoruz, patrona karşı diğerlerini gaza getiriyor. Sonra da yumruğu yiyor tab. Biz de ona yumruk atana bir yumruk atıyoruz. Sonra oradaki diğer eleman koşarak diğerlerine haber veriyor. Bu bölümde Sam'i de kucağınızda taşıyarak taa en aşağıdaki atlara ulaşmak ve atlara binip gitmek. Bunun için haritadaki bütün kelek düşmanları bir şekilde



öldürmeniz gerekiyor. Ben burada yok ilk şu adam saldırın, sonra şuna gidin saldırın diye salak açıklamalar yapmayacağım. Çünkü herkesin oyun şekli ve taktiği değişik olabilir. Ama birkaç önemli şeyi söyleyeceğim. Ahırın oradaki adamı, üst kata çıkıp samanların ipini keserek etkisiz hale getirebilirsiniz. Adamlar saklamış samanı, işte geldi zamanı. Ayrıca bence Sam'i bir oraya bir buraya sırtınızda taşımaya gerek yok. Adamı yukarı taşıyın bırakın ilkinde, daha sonra bütün adamları öldürdükten sonra onu da alıp atların oraya götürünüz bir kerere. Genelde milleti öldürürken sürünme, sonra ayağa kalkıp bıçak atma yöntemini kullanırsanız sizin için kolaylık olacaktır. Ha bir de genelde öldürdüğünüz adamları hep bir yerlere saklamanız falan gerekiyor. Böylece diğerleri tantana çıkartmıyor. Ama bazen de diğerlerinin dikkatini çekmek için ortalıklara adam taşıyorum ben. O da zevkli oluyor. Hatta bir kere domino gibi sıraya dizdim adamları.

3. Bölüm: Smoke Signals

Bu bölümde de Sam amca'yı yakından tanıyacağız. Bunun başka bir Sam amca olduğunu söylemeye gerek yok heralde, Uncle Sam zenci değil zaten. Her neyse. İlk olarak dinamit atma olayına gireceksiniz. Akarsunun yanına gelin. Dinamit'i öyle bir atın ki karşıya kadar ulaşsın. Oyunda ilginç bir şey var. Anca attığınız yeri ayarlayabilirsiniz normalde, onun sekişini ayarlayamazsınız kesinlikle, ama bu adam nasıl sektiğini de ayarlayabiliyor. Bilardo mu oynuyon ne yaptın, coştun olm. Sonra elemanın teki meğerse sizi izliyormuş. Ağaçtan düşüyor. Onu da bir güzel bağlayın. Ata binin. John'un atı yılan-dan ürkecek. Cool bir şekilde yılanı bir bez torbaya koyun. Makinalı tüfeğin başına geçerek oradaki yolu kapatan eski arabayı yok edin. İçinden çıkan dinamit varlığını kayaların oraya koyun. Geri geri yerlere barut dökerek gelin. Sonra barutu yakın ve kayalar da patlasın, yol açılsın. Açılan yoldan atlarınızla ilerleyin



Boylece Sam'in de ne kadar menfetli bir adam olduğunu öğrenmiş olduk

4. Bölüm: Hang'm High

Bu sefer de Doc denen vatandaşı kurtaracağız. Hem de bu sefer asılmaktan kurtaracağız adamı. Neyse lafı elimden geldiğince kısa keseceğim. Atla yanınıza gelen henfi bir güzel bağlayın. At da sizin olsun. At orada dursun ama Sonra yukarı doğru her zamanki gibi samanaltından su yürütür şeklinde ilerleyin Karşınıza çıkanları diğerlerinin ruhu duymadan öldürün. Ben şenfi bile öldürdüm Orada yine başı boş dolanan bir at var. Onu da getirin aşağıya. Yanlız bu at beni sinir etti Bir yerinde durmadı yahu bölüm boyunca Kendi kendine kayboldu durdu salak hayvan. Her neyse, şimdi sol tarafta yeşil bir vagon var. İlk olarak onu patlatmanız gerekiyor. O bölgeye gidin, aşağı taraftaki tavuk çiftliği sahibini bir güzel bıçak atarak öldürün. Oradaki TNT varlığını alın ve o yeşil arabanın oraya koyun. Patlatın arabayı Sonra milletin dikkati o noktaya odaklanıyor. Ben oraya saklanıp sıra ile gelenleri öldürdüm. Sonra da sıra sıra yine komando gibi herkesi hakladım. Etrafta düşman kalmayınca rahat rahat gidip Doc'un pini çözün. Sonra şerifin ofisine gidin ve oradan çantanızı ve pardesünüzü alın. Şimdi de sıra at ve semer bulmaya geldi. Dikkatli bakarsanız, iki atın bağlı olduğu yerdeki semeri falan da görürsünüz. Toplam 4 at ile bu bölümü bitireceksiniz. 3 tanesi semerli olacak, 3 adaminizi bındireceksiniz, diğer atı da ip vasıtası ile peşinizden getireceksiniz ve geldiğiniz yerden çıkarak bu bölümü de bitireceksiniz

5. Bölüm: Doc McCoy's Cabin

Ben elemana eleman demem, bana meziyetlerini göstermedikçe felsefesinden esinlenerek bu sefer de Doc'un meziyetlerini öğreneceksiniz. Bu bölümde aynı Amerikan filmlerindeki gibi iki kişinin ilk başta iyi geçinememesi ve mutemadiyen birbirlerine laf sokması geyiği yaşanıyor. Sam ve Doc arasında Buna karşılık, John çok kuşlu bir şekilde kendi kendine takılıyor ve olaylara pek karışmıyor Doc'u kullanıyorsunuz tabii ki bu bölümde hep. Kapıyı açın. Sandığı alın Sniper benzeri silahınızı kullanarak nehrin üzerindeki sandalın bağlı olduğu yeri vurun. Şimdi oradaki timsaha şişeyi kullanarak gaz atın. Daha sonra nehrdeki timsaha balonlu-şişeli gaz ayacaksınız. Bence bu olay çok mantıksız ya her neyse Balonlu şişe uçmaya başlıyor sizin istediğiniz yönde. Daha sonra tam zamanı gelince balonu vuruyorsunuz. Birazdan Sam timsahlara olan merakından ve kaşındığından dolayı timsah tarafından biraz hırpalanacak Ama burada Doc var be olm. Hemen Sam'i iyileştirin. Daha sonra son bir trick olarak pardesünüzü çıkarın ve sanki kendiniz varmış gibi oraya koyup şekil yapın Bu olay ileride baya kullanılacak En azından ben hep kullanmışım. Sonra pardesünüzü geri alın ve atlara atlayıp ayrılın o mekandan

6. Bölüm: High Stakes

Aradaki video'yu seyrettikten sonra Kate'i görüp gaza gelmeyin ve azmayın Rica edenim Sonra içinizden "ulan böyle kadın kaçırılır mı bea, kıyılır mı ulan böyle kadına" deyin ve göreve başlayın Bu bölümde olayın yavaş yavaş zorlaştığını hissedeceksiniz. Yine burada kendi yöntemlerinizi kullanmalısınız. Ben yok önce şu adama saldırın, sonra bu adama saldırın demeyeceğim. Ama tabii ki karanlıktan faydalanacağınız gün gibi ortada. Benim taktığım şöyle idi,



ilk geldiğiniz yer var ya, karanlık, orada John ve Doc'u o binanın içine sokun. Sonra Sam ile piyasada şöyle bir görünüp tekrar oraya geri dönün. En az 4-5 adam peşinizden gelecek her seferinde. E saten Sam'de de 12'lik tufek var. Gelen adamları tek vuruşta rahat rahat öldürebiliyorsunuz o karanlıkta. Tabii Sam de ara sıra yaralanıyor. O zaman Doc'u dışarı çıkartın, Sam'i iyileştirsin. Sonra Doc'u tekrar içeri sokun. Tabii ki Doc'un pardesüsünü korkuluk niyetine oralarda bir yere diker-seniz adamların dikkati o yöne gidiyor ve sizin onları haklamanız daha kolay oluyor. Bazen elemanlar bir yerde toplanıyorlar. O anlarda gaz toplu katlamayı da yapabilirsiniz Her neyse, en sonunda etrafı temizlediğinizde üçünüz de gemiye binin. Ön kısımdaki yeşil vanli Doc alsın. Daha sonra geminin adının yazdığı yerin hemen üstündeki kapıya girin. Orada Kate'i kurtarın. John iplerini kes-sin. Orada bir takım kaynaşmalar oluyor. Ondan sonra alarm çalıyor. Öldürmeniz gereken yaklaşık 8-9 tane daha adam belirliyor. Onları da kapının önüne yılan koyma ve geleni geberme yolu ile öldürdükten sonra bütün karakterlerimize bir at bulun ve bu bölümü de bitirin. Artık dört kişi oldunuz, sıkılırsanız bir kahvede oturur okey bile oynarsınız. Oh ne güzel

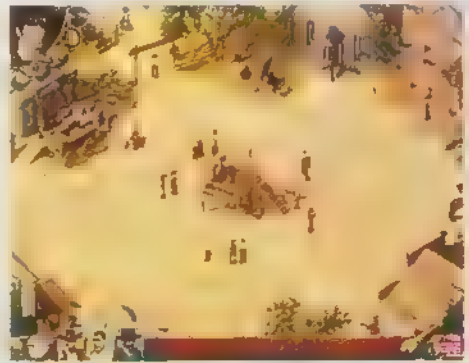
7. Bölüm: A Woman's Weapons

Tahmin edebildiğiniz gibi şimdi de Kate'in ne menfetlen ve cevherleri varmış onu bir öğreneceğiz. Cevherlerin bir bölümünü daha önceden de görmüştük zaten. Şimdi de menfetlere bir bakalım. Iskambil kağıtlarını hansen ve gretel kardeşlerin büyük bir gerizekalılık örneği göstererek kaybolmayalım diye yola ekmek tanesi bırakırcasına dızın Sonra en son oradaki hıyarın onune bir tane atın Yazık adam hiç iskambil kağıdı görmemiş ya, dikkatini çekiyor. Sonra taa arkaya kadar yürüyor ve John da yumruğu yapıştıyor Sonra Kate'e kağıtları toplatın ve iplerdeki elbiseleri giydirin.

Ulan Sam, Kate'i röntgenliyor iyi mi. Yuh ulan edepsiz adam. Oyunda heresin gözü önünde yaptığın işe bak. Her neyse Daha sonra Kate ilerdeki adama bacak gösterecek. Adam Kate'in bacaklara doğru ilerlerken, John ikinci yumruğu yapıştıyor. Sonra da Kate aynasını (muhtemelen makyaj yapmak içindir o da) karşıdaki öbür adamın gözünü almakta kullanıyor. Biz aptalız ya, altta da "bu hareket geceleyin çalışmaz" diye uyarı geçiyor. İyi ki söylediler vallaha be. Her neyse ondan sonra yol boyunca koşun. Sonra sıra geldi şerif tekmelemeye Tekme işi de hallolduktan sonra atlayın trene, Başkent ekspresine atlar mısali (ben Eskişehir'de okurken çok atladım) ve doğru El Paso'ya doğru yola koyulun

8. Bölüm: into the Lions Den

Eveet, bu bölüm de öldürmekten çok, bayılt-bağla tekniğini kullanacağınız bir bölüm. Marshall efendiyi görmenize izin yok Ulan siz kimsiniz de bize izin vermiyorsunuz? O yüzden bunların hepsi bir şapıağı hak ediyor. Bunun için de sırasıyla Kate'in bacak olayını, Cooper'in yumruk olayını, Sam'in de ip olayını kullanacaksınız. Adamları iyi yerler saklayın çünkü bir arkadaşı bağlı olan bir adamı bulursa çözüyor, tüm bacak-yumruk-ip işleri boşa gidiyor Etraftaki adamlar bağlandıktan sonra soldaki yere girme işini yapmanız gerekiyor. Orayı TNT ile patlatın.



Sistem gereksinimleri Pentium-II 233, 64 MB Ram, 4 MB ekran kartı

Multiplayer

Var

Yapımcı Firma Spellbound

Dağıtıcı Firma Infogrames

Tür Action / Strateji



JOHN COOPER

Can kuğpın grubundan ve tabiri caizse çok kanınaya da sahip. Diğer elemanlar aralarında tartıştığında fala nolaya karışmıyor, son sözü söylüyor vs vs. Sirtında adamları taşıyabiliyor. Tipini niyese eskilerden Indiana Jones'a benzetim. Benzemiyor ama ben benzettim. Niyе bilmiyorum. Grupta sadece John kayalıklara falan timanabiliyor nedenece. Ayrıca at üstünde iken diğerlerini de getirebiliyor. Bakalım canın ne kadar varmış.

COLT: Can amcamızın silahı. Şeyde 6 mermi olduğuna biliyoruz. İlk aşamalarda daha çok kullanılıyor. Ama bazı

bölümlerde diğer elemanların silahları raket benzeri oluyor.

FIST: Yumruk. Adamları geçici bir süre bayıltmaya yarıyor. Koydu mu oturuyor. Ama düşmanı çok yumruklarsanız bu sefer öldürüyorsunuz. Onada dikkat edin çünkü bazı görevlerde adam öldürmemek lazım.

KNIFE: Bıçağı iki şekilde kullanabiliyorsunuz. Hem ipi falan kesmek için hem de bilerine atmak için. Bıçakla adam öldürmenin avantajı hiç var olmaması. Ama elleri adamin üstünden bıçağınızı geri almanız gerekiyor.

MUSICAL WATCH: Bu saat de milletin ilgisini çekmek için. Eğer birisi böyle bir olay hatırlıyorsa, "Bazen çok ilginç şeyler oluyor."



SAMUEL WILLIAMS

Samuğel Vilyams ise Güne kilitli bir eleman. Ötümün eski arkadaşlarından. Bunları bir tarafa çalışırken kurtarıyoruz, sonra bize katılıyor. Etraftaki sabit silahları (taramaları falan) sam amca kullanabiliyor. Bakalım kendinde ne silahlar varmış. **WINCHESTER:** Bence canın silahından daha iyi bir silah çünkü 12 mermisi olduğundan daha seyrek reload yapıyorsunuz. **DYNAMITE:** Bildiğimiz dinamit işte. Yakılıp atılmak suretiyle kullanılıyor. Nasıl oluyorsa dinamitin nereye ne kadar zıpla yacağını falan ayarlayabiliyorsunuz. Biraz saçma bış. Ama oyundaki yapay zeka çok iyi. Mesela adamın tekne dinami

attığınızda, adam kaçamayacak gibi hissediyorsa kendini dinamitle yakmak alıp başka yere yolluyor dinamiti. Bazen top gibi dinamit oynuyorlar. Birkere oldu bana çok komik oldu. O ona atıyor, o öbürüne atıyor.

ROPE: Sam dayı da bol bol ip var. Herhalde böyle başlamadan önce güney pazarında bol bol çamaşır ipi almış. Bu ipi düşmanları bağlamakta kullanacaksınız.

RATTLE SNAKE: Çingiraklı yılanı ise yine düşmanları öldürmekte kullanıyorsunuz. Koyuyorsunuz bir yere, yanına yaklaşan adam anında geberiyor. Ama dikkat edin yılan sam'den başka herkesi sokuyor, kendi adamlarınız da buna dâhil. Bu yılanı duvarların köşelerine falan koyuyorsunuz genelde. Böylece düşmanlar haberi almıyor, köşeyi döner dönmez tıssss. (tıss=yılan sesi efekti).

TNT BARREL: Bir varıl TNT'yi sam amca bir türü manevrasıyla patlatıyor. Vay anasına sayın seyirciler diyelim geldi. Varıl alıp istediğiniz yere koyuyorsunuz, daha sonra geri geri ilerleyerek barutu döktürüyorsunuz yere. Sonra da barutu ucunu yakıp olayı seyre diyorsunuz.



DOC MCCOY

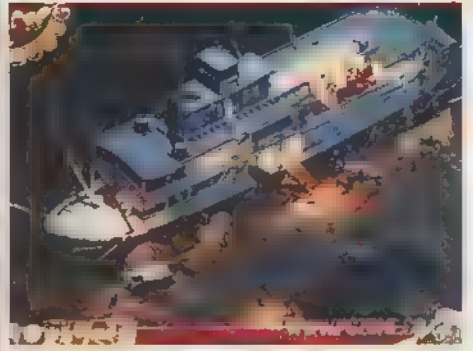
Yine kuğpın eski arkadaşlarından. Balonun çok makkoy un da kendine has bazı özellikleri var. Onları şöyle bir sıralamak gerekirse, mesela takım arkadaşlarınızdan birisi bir şapla falan yediğinde veya zahiri gaz tenefüsü ettiğinde onları uyandırabiliyor, daha doğrusu uyaltabiliyor. Ama aynı iş kendi başına gelirse aylara kadar beklemeniz gerekiyor. Yüzden dikkatli olun. Ayrıca dok, poğu kapıyı da açabiliyor. Zaten bu adamı açmak üzere ken kurtarıyorsunuz ve size katılıyor. Niyе zaten dedim onu bilmiyorum ama, çünkü salma adam kapıları açamayacaktı.

BUNTLINE: Bu, dokun kuğpının birer yarı elemanı. Dinamit var. Menzili çok fazla değil. Ama sniper'in menzili sınırsız ama öbürü boş olduğunda. Sniper aynı zamanda daha sessiz de bir silah.

GAS TUBE: Sam amcamın dinamiğe benzer makkoy un da bir gazdan var. Fakat dinamit zıplıyor, bu ise düştüğü yerde kiniliyor. Bu gazları aynı zamanda rüzgarı kullanarak bu tüpleri bir balona bağlayıp havaya bırakıp uçurabiliyorsunuz ve düşman istediğiniz an da balonu vurup aşağı düşürüyorsunuz. Baya fantezi yapmış adamlar.

FIRST-AID KIT: Bir adamınız yaralandığında dok makkoy onu iyileştirebiliyor. Bence bu özelliği çok iyi.

SCARECROW: Total Recall'da Arnold abimizin kullandığı alete benzer bir şekilde makkoy da perdesüsünü çıkartıp sanki kendi bir yerde dikiliyormuş imajını verebiliyor. Böylece düşmanlar ona saldırdıkça siz de düşmanlara saldırabiliyorsunuz.



Ama patlatmadan önce bağladığınız bütün adam ar uzağa çekin de ölmesinler. Yoksa bolum biter. Daha sonra içeri girin. Merdivenlerden çıkınca soldaki oda şerfinki Oraya girince orada da iki adam var. Zaten onları da havedince bölüm bitiyor. Güzel bir film izliyoruz. Şerf oraya geliyor, ışığı yakıyor bir bak yorlar çerde bzmkiler. Oyundaki videolar çok gerçek. İnsanların suratları falan gerçek gibi.

9. Bölüm: Like A Thief In The Night

Bu bölümde orada kamp ateşi kurmuş, felekten bir gece çalmak isteğinde olup olmadıklarını bilmedğim bir adam sürüsü var. Bu heriflere gözükmeden (tabii aynı zamanda sesinizi de duyurmadan) yukarıdaki atların yanına gideceksiniz. İsterseniz adam öldürme olayına girebilirsiniz ama mutaka bıçakla öldürün veya ne bileyim sessiz bir şeyle. Ateş falan etmeyin bence. Atlara ulaştıktan sonra mahkum olan bir elemanı kurtarmanız gerekiyor. Mahkum olan henf asker ve bağlanmış bir vaziyette. Onun etrafındaki muhafızı da bir şekilde hallederek askeri çözün. Sonra bir tane şapla yapıştırın da anlasın. (neyi anlayacak ben de bilmiyorum, öylesine yazdım). Sonra çaldığınız atlarla ve askerle arkadaşlarınızın yanına gidin. Az sonra alarm çalınacak. Oradaki elemanlardan biri ata atlayıp sanjeze (evet sanchez değil sanchez) haber etmeye (evet, haber vermeye değil, haber etmeye) ıyıcı kıl adam oldum dımı ehuhe) gidiyor ve bölüm bitiyor.

10. Bölüm: Lullaby For Four Aces

Geldik onuncu bölüme, dalıya yaptık ama daha yolumuz uzun... O yüzden artık hızlıca anlatmaya başlıyorum olayları. Kendi yorumlarımı katmayacağım. Çünkü yazı çok uzun olmaya başladı. Herhalde tüm dergi desperados olsun istemezsiniz. Tabii ki hayır. Kim ister ki. Yani böyle bir isteği olan adama be zaten "kardeşim dergi alma" derim. O yüzden ki görevleri daha kısa yazma isteğiyle size bu konuyu ve vaziyeti anlatıp sizi haberdar etmek istedim. Bilmem ne kadar iyi yaptım. Aslında boşa yazı yazmak gereksiz bir şeydir. Aldığım bu karar ile kendimle gurur duyuyorum. Yani artık sadece görev yazma kararı ile. Ne kadar gururlu bir adamım ben böyle. Neyse ya maymunluğu bırakıp yazıya devam ediyorum. Şaka yaptım bilerek uzun yazdım saçmaladım. Ama hadi artık kısa kısa devam edeceğiz. Bu bölümde yapmanız gereken kalenin tepesine çıkman ve sanjezi etkisiz hale getirip bağlamak. Doc'un sniper'ını kullanarak üstteki adamları bir güzel öldürün. Cooper ile doğudaki kayalıklara tırmanın. Çatıda ikisi uyur halde 5 adam var. Bunları dikkatli bir şekilde bıçakla sıra sıra öldürün. Merdivenden aşağı inip oradaki sarhoşu ve daha sonraki uyuyanı da bıçakla öldürün. Daha da aşağı inin. Bu bölümde Sam amcamın yılanını da düşmanları öldürmekte kullanabilirsiniz.

Her neyse, daha sonra aşağı inin iycene ve arkadaşlarınızı da içeri alın. Kilitli kapıları açmakta doc'u kullanın. Sançezi bulun güzel bir yumruk ile bayıltın (sakın öldürmeyin) daha sonra oradan kurtulmak size kalmış İsterseniz oradaki yedek dinamitleri kullanarak dinamit olayı yapabilirsiniz, isterseniz başka bir yöntem bulabilirsiniz. Ha tabi sançezi bağlayacaksınız onu da unutmayın Sonra sançezi de sırtlayıp oradan çıkın ve görev bitsin.

11. Bölüm: Ambush at Snake Pass

Sançez evladı, sançezi kurşunlardan kurtarak buradan geçmeniz gerekiyor. İlk önce concon John'u kullanarak kayalıklara tırmanın. Oradaki kıyı emmanı s ras yla o durun. Ha bu arada top u düşmanlar için doc amcasının balon arın. Ku lan n. Eğer onun menzi vurmazsa balon arı vurmaya John vursun. Adam arı tem zledikten sonra, (tabi geberti k lenniz sıra sıra iyi saklayacaksınız) sıra geldi yolu kapatan kayaları patlatmaya TNT'yi bulun, verin Sam amcama. Pallatsın, geçin, bitirin.

12. Bölüm: Escape From El Paso

Önceki demodan izlediğiniz üzere sançez evladı sançezin suçsuz olduğunu öğreniyorsunuz, bunu diğer arkadaşlarınıza da söylemeniz gerekiyor. Tabi ki herkes sizin peşinizde olduğundan öyle salına salına yapmayacaksınız bu işi. Ben herkesin yerini söyleyeyim, istediğiniz sıraya göre gidin istediğinize ama herkesi toplamanız ve durumu anlatmanız laz m. En son olarak da kendin ze birer at bulup ortamdan kaçacaksınız. Doc mezarlıkta, zaten o kıl kla ben olsam ben de mezarlıkta olurum herha de. Kate çikolata renk kadının bir e konuşuyor. Sam ise sol tarafınızda bir yerlerde. Zaten haritadan da görebilirsiniz. Bence önce sam'e sonra kate'e, sonra da doc'a gidin. At arı da bulup kaçın.

13. Bölüm: The Walls Of Fortezza

Bu bölümde ise yapmanız gereken, sançez evladına sançezi demir pıncaklardan kurtarmak ve onu da arınıza katmak. Her grupta bir sançez bulunmalıdır felsefesini beyninize yerleştirirseniz bu bölümde daha başarılı olabilirsiniz. Önünüzdeki elemanları sessizce öldürdükten sonra cesetleri başladığınız yere taşıyın ki sonra başınız ağrımasın. Şimdi yine sıra sıra adam öldürme olayına gireceksiniz. Yöntemi size bırakıyorum. Nasıl adam öldürüldüğünü hepiniz biliyorsunuz. Ama mümkün olduğunca sessiz yapın o işi. Oradaki TNT'yi Sam alsın ve oralar adamdan temizlenince kapıyı TNT ile patlatın. Oradan sançezin amcasının oğlu sançezi bulun nerede kalıyorsa. Makkoy kapıyı açsın. Onu kurtarın. Sonra sol taraftaki duvardan aşağıya atılacaksınız, atların üstüne, sonra da bölüm b'itecek zaten.



KATE O'HARA

İşte oyunun helanı. Sançezin demodun da bu daha bir natun. Bunu da kağıt oynarken hile yaptıktan sonra yine bağlanmış bir şekilde iken kurtarıyorsunuz. Keyt ile etrafta rahatça dolaşabiliyorsunuz, milletin elbiselerini çalabiliyorsunuz; ayrıca takımda hangi zeminde olursa olsun sessiz yürüyebilen bir keyt var. Bazen çok işe yarıyor.

DERRINGER: Sessiz hareket bence. İnanmıyorum. Sence pek bir işe yaramıyor.

QUEEN OF HEARTS: Bu kartları da yere atarak düşmanın ilgisini çekebilirsiniz. Kartları verileri düzi şekilde atarak

düşman adamlarını istediğiniz yere götürebilirsiniz.

GARTER: Şimdi keyt bacımız düşmana bacak şov yapmaya çalışıyor. Keyt de keyt yani ama ha.

MIRROR: Hepimiz ilkokul veya ortaokulda cam kenarında otururken akşamüstü veya sabahın köründe saatimizi ayarlayıp, güneğin yansımasını tahtaya düşürme olayını yapmışızdır. Yapmayanlara yazık. Çok eğlencelidir. Bu da onun gibi bir şey. Düşmanın gözüne ışık tutuyorsunuz. Düşman kısa bir süre için etkisiz hale geliyor. **BOOT:** Kuşpırın yumruğu varsa keyt ile tekme atın. Çok kullanılmayan adamlar. Yazık güneş öldürürsünüz sonra.



SANCHEZ

İşte ilk başta bizi öldürmeye çalışan, sonra da bize kartları hıyarın teki bu adam çok güçlü. Hani bazen göğüs hayatta da olur ya; bazı adamlarda hiç vücut falan olmaz, ama herifler çok güçlü olurlar, onun gibi bir şey işte. Aynı anda iki adam birden taşıyabiliyor. Büyük kayalar veya ağaçları kırabiliyor. Silahları ise;

SHOTGUN: Bilirsiniz shotgun. Sadece 2 atışınız oluyor ama bilyeler yayıldığından birkaç kişi birden öldürebiliyor aynı anda. En azından yaralayabiliyor.

TEQUILA: Yine düşmanı etkisiz hale getirmenizi sağlar.

bundan bir firt çakınca kafayı buluyor. Sonra göğüsüne kurşun yarası alır kalmır. Axe... diye bir reklam vardı).

SIESTA: O meksika şapkanızı kolanıza takıp sandalyeye oturup beklerseniz düşman yanınıza geliyor meraktan. Sonra millet size iyice yaklaşıncaya kadar shotgun yapıyorsunuz, ister swipe yapıp bayıltıyorsunuz milleti.

SWIPE: Tüfek ile 360 derece sallanmış bir şekilde dönerek etrafınızda olanları yere seriyorsunuz.

STONE: Koca takımla sadece sançez amcası sançezle konuşabiliyor. Hayatı da. Attığınız adam bayılıyor. Aynı taşı yere atıp bir daha kullanabiliyorsunuz.



MIA YUNG

Babası öldürüldükten sonra bu 16 yaşındaki güzel kız da grubunuza katılıyor. Bu kız minyatür olduğundan verileri çok saklanabiliyor.

BLOWPIPE: Hakkında çok fazla öğrendiğimiz ve çok kullanışlı bir şeyin esası versiyonu. Ucu zehirli dart ve attığınız düşman deleniyor sağa sola ateş etmeye başlıyor.

FLÜTE: Kuşpırın saati gibi mielinin de fülüdü var.

FIRECRACKER: Yine bu da keyt in aynası gibi düşmanların görüşlerini bir süreliğine etkilemeye yarıyor. Ama bununla aynı zamanda birkaç kişiyi aynı anda öldürebiliyorsunuz.

MR. LEONE: Bu da çarlinin varyasyonudur. Bu mayınları da yere atarak oraya yollayabiliyor ve düşmanın ilgisini çekebiliyorsunuz. Aynı zamanda düşmanın direk olarak üstüne yollayarak da onların ilgisini çekebiliyorsunuz. Yalanı bildükten gibi mayınları vermiyorlar...



14. Bölüm: They Called Him Grizzly

Sançezin görümce oğlu sançezin neler yapıldığını bu bölümde öğreniyorsunuz. Öncelikle kapının oraya gidin teklinizi koyun Düşman gelsin içi kafayı bulsun Sonra orada bir yerde siesta yapın. Millet başınıza gelince ister öldürün ister bayılın. Daha sonra apının oradaki taşı alıp makinalı tüfeğin başındaki henfin kafasına atın Makinalının kontrolünü ele geçirin. Sançez damadı sançezin sam'den tek farkı, aynı zamanda bu makinalıları bile taşıyabilmesi. Adamda eşek gücü var dem ştim önceden. Yukarıdaki adamları makinalı ile temizleyin. Eğer isterseniz taşıyarak makinalının yerini değiştirebilirsiniz, böylece herkes menzile girer. Yukarı doğru ilerlediğinizde karşınıza çıkan elemanları da hallettikten sonra bölüm bitiyor

15. Bölüm: Dance With The Devil

Bu bölümde yine pek adam öldürmeyeceksiniz yapmanız gereken bütün adamlarınızı Carlos'un ofisine sokmak ve de makkoya oradaki kasayı açtırmak. Hemen sol taraftaki elbiseleri keyte giydirin. Oranın kapısını makkoy açsın keyt de çeri girip gıysıları gıysın ve sıvı olsun iyicene. Böylece ona kimse dikkat etmiyor. Keyti saloon'a yollayın ve orada carlos'u oyalasın o. Siz de o sırada adamlarınızı yukarı doğru çıkartın, ofise doğru. Kimseye farkedilmeyin, içeri gidince makkoy kasayı açsın, bölüm bitsin...

16. Bölüm: A Fistful of Dollars

Başlar başlamaz keytin arkadaşı olarak "nöyt, lan rahat bırakın kızı" edasında keytin etrafındaki elemanları öldürün kuğpır ile. Tabi oraya gidene kadar da millet sizi farketmeyecek. Asıl yapmanız gereken bankadan paraları çalmak. Bankaya giriş de öyle kolay değil. Solda hanı tabirent var da onun ortasında da altın heykel var ya. İşte o altın heykeli itirmeniz lazım. Bunu da tabii ki sançezin görümcesini sançez yapacak. Adamda katır kuvveti olduğunu daha önceden söylemiştim nerhalde. Zaten paraları da o adam taşıyacak. Yani ha eşşegin tekini kurtardık, ha sançezi kurtardık aynı şey. Ehuhe Heykeli itin, ordaki adamları öldürün, kilifli kapıları falan makkoy ile açın. Paraların hepsini alın ve başladığınız yere dönün. Bölümü bitirin.

17. Bölüm: To The Last Bullet

Tam yakalanmak üzere iken Mia sizi kurtarıyor. Ama elemanlar bu sefer de mia'nın babasını öldürüyorlar. Aslında bu bölümde yapmanız gereken özel bir şey yok. Tak yapmanız gereken etraftaki düşmanı temizlemek güzelcene. Yok şunu kullanın, yok bunu kullanın demeyeceğim, herkesin özelliklerini yukarıda yazdım. Siz de benden iyi biliyorsunuzdur. O yüzden kafanıza göre takılıp milleti öldürün. Bu bölüm, bence diğerlerine nazaran kolay bir bölüm

18. Bölüm: The Magnificent Six

Bu bölümün ismini yisinler Yapmanız gerekenleri sayıp ondan sonra da birkaç taktik ve ipucu vereceğim Bu bölümde Kate ve Mia tren istasyonunda yakalanmadan kurtuluyorlar ama diğerleri yakalanıyorlar. Yapmanız gereken keyt ve miayı güvende tutmak ve diğer 3 elemana da at bulup, gümüş madenine yollamak. Atların nerede olduklarını da haritadan rahatça görebiliyorsunuz. Ancak bazı atların eyeri yok, o yüzden iş yine kuğpıra düşüyor Eyerleri bulup takmalısınız eğer siz atlara. Daha sonra madene doğru çıkın. Orada şerifi dans ettiriyorlar, aman adamın vurulmasına sebebiyet vermeyin, kendiniz de vurmeyin tabii ki.

19. Bölüm: Blood Money

Şimdi bu bölümde, ilendeki kulubenin çatısına kuğpır amcamızı çıkartmak lazım. Ama tabii ki her zaman olduğu gibi önünüzde bir sürü adam engeli var. Bu adamlardan bir şekilde kurtulmanız gerekiyor. İsterseniz sessiz bir şekilde bıçaklama yolunu seçin, isterseniz sançezi kullanıp siesta falan yapın sonra bayıltı falan filan. Toplu yerlerde toplu katliam silahlarını kullanabilirsiniz. Yani shotgun veya dinamit falan. İlerledikçe, makinalıların başındaki adamları etkisiz hale getirin. Ağır makinalılarla düşmanı bir güzel öldürün Sanchez makinalıları da taşıyabiliyor biddığınız gibi Son olarak kulubenin tepesine çıkarken çok sessiz olun, kimse sizi farketmesin yoksa onca emek boşa gider...

20. Bölüm: Little China Girl

Şimdiye kadar bütün takım elemanlarının özelliklerini öğrenmek için bir eğitime tabi tutmuştuk hepsini.

Şimdi de sıra geldi takımın en son elemanı mia'ya. Diğer adamlarınız mağaraya saklanınca siz sadece mia'yı kontrol edebilir hale geliyorsunuz Üç adam geince ilk önce fülüt çalın, sonra hemen varılın içine girin. Biri sizin yanınıza geliyor. Onu darılayın. O iki arkadaşını öldürüyor Şimdi mağaranın önüne fıstık atıp arkaya varılın içine saklanın Çartıyı yollayın oraya Bu arada bir kaç eleman daha geliyor. Sizi aramaya başlıyorlar Güzelce bir firecracker atın oraya Tam o sırada mağaradaki sançezin dayısının oğlunun ise arkadaşı sançez çıkıyor ve onları haklıyor zaten...

21. Bölüm: Piggies In The Middle

Kasabaya geri döndüğümüzde ortalık rezalet olmuş Kanı govdeyi götürüyor. (bu arada bu millet niye çatışıyor onu anlamıyorum, hadi biz çeteyiz o tamam da diğerlerine ne oluyor lan) Şimdi oradaki trenin en son vagonuna binmeniz lazım. Tabii ki bunu söylemeye gerek yok ama, her zaman olduğu gibi kimsenin sizin trene bindiğinizi farketmemes lazım Burada biraz hakemlik yapmanız gerekecek. Çat şan gruplardan önce birine yardım edeceksiniz, sonra diğenne, sonra da yine diğenne, böylece treni El Diablo denen henfin adamlarının ele geçirmesini sağlayacaksınız. Yoksa tren hareket etmiyor. Bunun için en son, yardım ederken askerleri trenin başından temizlemeniz lazım.

22. Bölüm: Showdown In Deadstone

Oh be çok şükür yavaş yavaş oyun bitiyor Ulan ne uzun ya, yazmak daha zor iş oynamaktan. Yaz yaz bitmiyor. Neyse, makkoy bir güzel dayak yiyor. Adam zaten kepaze oldu oyunun başından beri bir asılıyor, bir dayak yıyor. Yazık günah lan adama. Hemen önünüzdeki adamları kuğpır ile hal edin. Bu bölümde mia'nın de endirici tuftufunu kullanmayı unutmayın. Çok işinize yarayacak Nerelerde kullanmanız gerektiğini size bırakıyorum. Makkoyu kurtardıktan sonra şimdi hepinize birer at bulmanız lazım. Bunun için de etrafı şöyle bir gözden geçirmeniz yeterli. Ama bazı atlar yine eyersiz. Onlara bir eyer çekivereceksiniz kuğpır eniştemle.

23. Bölüm: At The Gates Of Hell

Bölüm başlar başlamaz Kate'i hemen arkasındaki eve sokun. Daha sonra öbür işlenizi halledereksiniz Aslında bu bölüm pek fazla taktik ve öneri isteyen bir bölüm değil. Oyunun başında her zaman söylediği gibi yukarıdaki mağaraya gitmeniz söyleniyor zaten. Oraya bir şekilde kendi taktiklerinizi kullanarak gideceksiniz. Bunun için tabii ki yeni eleman mia'nın dellendirici oklarını bolca kullanacaksınız Ayrıca ortamdaki makinalıları da kendi kullanımınıza alıp onlarla da bir takım katliamlar yapmak olası. Bence siesta yapıp düşman bayıltarak da bir takım ilerlemelerde bulunabilirsiniz bu bölümde

24. Bölüm: Death's Overture

Kuğpırın çelik kapının soluna, diğer elemanlar da hücrenin en dibine saklayın Mia'nın fıstık-maymun olayını kullanın ve oradan birinin ilgisini çekin. Kuğpır ile onu yumruklayın.



Sonra onu içeri çekin ve içinde öldürene kadar yumruklayıp cesedi orada bırakın. Oradaki sandıktan malzemelenizi alın. Sonra üstünüze gelen adamları ya sıra ile sessizce öldürün, ya da etraftaki makinalıları kullanın. Bu bölümde bir tane vardı yanlış hatırlamıyorsam. Yavaş öldürmenin taktığını biliyorsunuz artık. Daha doğrusu yavaş derken sessiz demek istedim işte. Daha sonra sançezin iç güveysi sançezi kurtarın El Diablo denen eleman kaçıyor. Ancak kaçtığı yer de göçüyor. O yüzden başka bir yoldan onu takip etmelisiniz, o da yine taş aksiyonu yapacağınız bir yer. Orada dikkatli bir şekilde uygun taşlara basın. Sonra diablo yukarı kaçıyor. Yukarı tırmanabilen tek eleman kuğpır olduğu için (ve oyunun esas oğları da kuğpır olduğuna göre diablo'yu onun öldürmesi daha şekil olacağı için) kuğpır ile yukarı tırmanın. Bu bölüm bana eskiden oynadığımız oyunları hatırlattı. Böyle taş bas, üstüne bir şey düşmeden kaç falan gibi Double Dragon mu ne vardı. Onu bitirdim hep, ama oyunun sonu bozduktu niyese. Ben taşlara adam gibi basardım oradan bir yer açılırdı, takılırdım, deli olurdum. Bu bölümü geçince oyunun neredeyse en güzel movie'si var. Yine biraz matrix özentisi şeyler sezinledim burada. Kurşunların yavaşlaması falan.

25. Bölüm: Inferno

Çok şükür Allah'a, oyunun son bölümüne geldik arkadaşlar. Bölüm boss'ı gibi bir olay var burada. Belli bazı taktikleri uygulayarak Jackson'ı yani el diablo'yu öldüreceksiniz. Aslında ben çok daha zor bir şey beklerdim oyunun sonunda. Tek zorluk El Diablo'nun inanılmaz fazla bir canı olması. Şeytan diye m dir nedir anlamadım. Sağa sola gidip sizin bulunduğunuz mekandaki silahları aktifleştiriyor. Makinalı tüfek en berbadı o yüzden onu çalıştırmaya gittiğinde mutlaka o 3 şeyin arkasına saklanın. Ama Jackson sola gittiğinde testereleler çalışıyor. O yüzden onların arkasına saklanmayın. İşte yavaş yavaş sabırlı bir şekilde öldürün. Bence Jackson eğilince siz ortaya çıkın, adam ayağa kalkınca siz altı el ateş edin sonra saklanın. Aynı şeyi devamla tekrarlayın, biraz uğraştıktan sonra öldürüyorsunuz ve kısacık bir video seyrediyorsunuz. Oyun da bitiyor. Ulan o kadar oyunu bu kadarlık film için mi oynadık demekten kendinizi alamıyorsunuz.

Şimdi birkaç tane de gerçekten işinize yarayacağını düşündüğüm ipucu vereyim. -Quick Actions olayı oyun boyunca gerçekten işinize çok fazla yarayacak bir şey. İlk önce karakterinizi seçiyorsunuz, daha sonra aşağıdaki bardan saat ikonuna basıyorsunuz. Daha sonra da bir hareket yapıyorsunuz. Sonra toolbar'daki yeşil oku kullanarak quick action'larınızı gerçekleştirebiliyorsunuz. -Eğer bir balkon veya çatıdaysanız ve hemen altınızda beygir varsa, onun üstüne atlayabiliyorsunuz. -Bir düşmanı yumruklayıp veya başka birşey yapıp öldürmeden yere serdiğinizde kafasında bir sürü yıldız beliriyor. Bu yıldızlar ne kadar çoksa adam o kadar geç kendine gelecek demek oluyor. Yıldızlar azaldığında adamın kendine gelmesi de yakın demektir. O yüzden siz en iyisi onu Sam ile bağlayın. Sam'de ip çok nasıl olsa. -Cooper at üstünde iken, yakındaki başka bir ata tıklayarak onun da sizinle gelmesini sağlayabilirsiniz. Fazla beygir göz çıkarmaz.



-Adamlarınızdan birisi herhangi bir köşede binne nişan aldıysa ve hem kırmızı hem yeşil bir hede görüyorsanız Shift tuşuna basarak ateş edin, eleman artistik bir şekilde yuvarlanıyor ateş ediyor ve geri olduğu yere yuvarlanıyor.

-Takım elemanlarınızdan herhangi birinin alabileceği bir nesne, haritada sarı x ile belirtiliyor.

-Cooper'ın tırmanabileceği duvarlar haritada renkli bir şekilde gösteriliyor.

-Sam hani tnt vanillerini koyup dökme dökme geliyor ya, işte onu illa ki kibrit veya her neye onunla yakmanıza gerek yok. Kate'in aynası ile daha uzak mesafeden yakabiliyorsunuz o fitili.

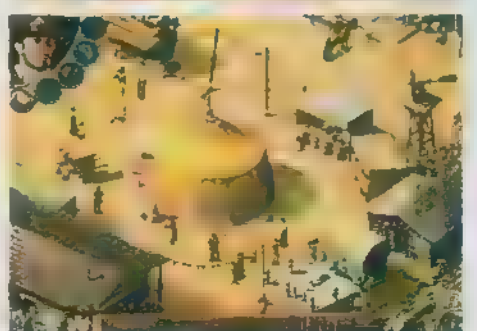
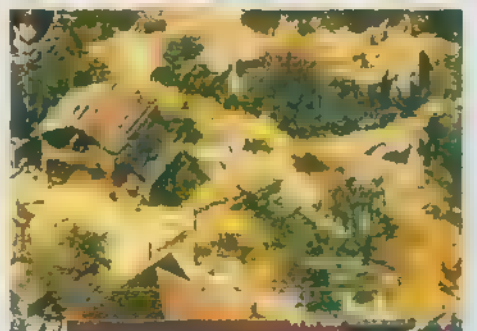
-Sanchez'de eşek kuvveti var. Henf iki adamı birden taşıyabiliyor. Adam kayaları ve diğer ağır nesneleri falan da taşıyabiliyor.

-Caps Lock'a basınca binaların arkasında kalmış kendi elemanlarınız ve düşmanlarınız görünüyor.

İpuçları da böyle. Daha bir sürü şey var da yazacak aslında, ben size önemlileri yazdım sadece. Lan daha geçen gün rüyamda kendimi Commandos oynuyorken gördüm, bir odadayım, gelen herifleri tek tek bıçakla öldürmem lazım ki, kimse ses duymasın, benim odada olduğumu çakmasınlar. Adam içeri giriyor, ben adamı bıçaklayamıyorum, tak diye silahla öldürüyorum. Sonra millet içeri doluyor ve beni gebertiyorlar tabi. Neyse ki rüyaymış. Kolay değil yani öyle operasyon falan yapmak tek kişi ile. Bunu öğrenmiş oldum. Bir şey daha öğrendim, tam çözüm yapmak için bir şey çok kasarsanız, rüyantıza bile girer. Benim rüyama niye Kate girmede onu anlamadım ama...

Oyunun grafikleri çok süper olmasa da baya iyi sayılır. Yanlış hatırlamıyorsam 640 x 480'den 1024 x 768'e kadar bir çözünürlük seçeneğiniz vardı. Tabii ki en yüksekte oynayınca detay seviyesi daha iyi oluyor. Oyunda herhangi bir bug da gözümüne çarpmadı. Commandos 2'nin aksine Desperados'da sadece bir bakış açınız var. O da izometrik. Ama mesela karakterleriniz binaların içine girdiğine binaların (bazılarının) aydınlanması falan güzel yapılmış

Ayrıca sesler de çok iyi yapılmış, özellikle konuşmalar falan sanki çok profesyonelce seslendirilmiş. Muzikler ise çok süper olmasa da kovboyvari olduğu için oyunun havasına iyi gidiyor. Kuğpırın sesi çok kuğl. Neyse, sonuç olarak bu da çok güzel bir oyun, Commandos 2 de. Hepiniz alın. Saçın parayı etrafa...



CHEAT MASTER

Herkese merhaba, bu ayda yeni hileler ve ipuçlarıyla karşınızdayız. Özellikle istediğiniz bir oyun varsa mutlaka e-mail atarak bana bildiriyorsunuz ve ben bu maillerin toplamına göre en fazla istek alan oyunları genelde son çıkanları onde tutarak, burada yayınlıyorum. Neyse lafı daha fazla uzatmadan oyunlarımıza geçelim, iyi eğlenceler.

Operation Flashpoint

Oyun sırasında sol Shift tuşuna ve keypad üzerinden [-] tuşuna bastıktan sonra savegame yazarak oyunu kaydedersiniz. Aynı şekilde endmission yazdığınız takdirde oynamakta olduğunuz görevi tamamlarsınız. Oyunun ana menü bölümünde sol Shift tuşuna ve keypad üzerinden [-] tuşuna bastıktan sonra campaign yazarsanız oyunda bulunan tüm leveler aktif hale gelir.

Colobot

Oyun sırasında Ctrl+Break tuşlarına aynı anda bastıktan sonra aşağıdaki kodları girin
winmission : Görevi kazanmak için
lostmission : Görevi kaybetmek için
allresearch : Araştırmalar tamamlanır.
allmission : Tüm görevleri aktif eder.
nolimit : Ölümsüzlük
fullpower : Seçilen objenin Jet Power'ı doldurulur.
fullenergy : Seçilen objenin Battery'si doldurulur.
fullshield : Seçilen objenin Shield'i doldurulur

fullrange : Tüm Bot'lar aktif hale getirilir
selectinsect : Böcekleri seçerek kontrol etmenizi sağlar.
showsoluce : Tüm çözüm yollarını çıkarır.

World War 2: Iwo Jima

Oyun sırasında [] tuşuna bastıktan sonra çıkan bölüme aşağıdaki kodları girerek kullanabilirsiniz.
give Machete
give Colt45
give Rifle
give Bazooka
give Machinegun
give Flamethrower
give Landmine

Deer Hunter 5: Tracking Trophies

Klavyeden F8 tuşuna bastıktan sonra aşağıdaki kodları girin.
dh5find : En yakınınızda bulunan hayvana yaklaşrsınız.
dh5findnext:En yakınınızda bulunan



hayvana yaklaşrsınız
dh5beacon:Geyikleri üzerinize çeker.
dh5showme:Harita üzerinde geyikleri gösterir.
dh5nofear: Hayvanlar sizden korkup kaçmaz.
dh5water:Yağmur yağdırır.
dh5zeus:Şimşek çaktırır.
dh5leaves:Yapraklar savrulur.
dh5struck:Oyuncular kamyonu biner.
dh5damper:Gürültüyü keser.
dh5thor: Gök gürültüsü

Worms World Party

Oyunu otomatik olarak kazanmak için takımınızın adını "winners" yapmanız yeterli.

Mars Taxi

ZEROGEEKICKSASSSHUHHUHHUHHU
H
Yerçekimini kaldırır.
TROUBLEWITHYOURINNEREAR
Yerçekimini altüst olarak tam tersi yönde çevirir.
EJECT
Taksiden müşteriyi çıkarır.
MICHAELDIDANYONEEVERTELLYAT
HATBLACKHOLESHAVEALMOSTNOEFFECTATALL
Kara delik yaratır.
THISCRATEISAWKWARDIDENTERAR
EALLONGLINETOGETABETTERONE
Daha iyi ve gelişmiş araç
ICHBINZUGEILFUERDIESENLEVEL
Bir seviye ileri atlar.
CREDITS
Oyun yapımcılarını gösterir.

Ultimade Ride

Aşağıdaki kodları oyun sırasında girerek aktif hale getirebilirsiniz.
Damsel



Cottage
Whiner
Princess
Nursewacko
Cheese
Orb
Grub
Ferdinand
Dentist
Gofish
sphere
aqua

Road Wars

Oyunda zahmetsizce para kazanmak için Options Menü'süne giderek isminizi "Mo' Money" olarak girin.

World War 3: Black Gold

HereYouAre! Düşman ünite ve inşalarını ortaya çıkarır.
BeautifulWorld Haritayı ortaya çıkarır.
Shower Ekranın belli bölümünde büyük miktarda sarsıntı yapar
MoneyForNothing Para verir.
Limit_up Tüm ünitelerin fiyatını belirler.
NobelPrize 1 Anında Research (araştırma) yapar.
Smash Ekranın ortasında sarsıntı yapar
Bu kodları da siz deneyerek ne işe yaradığına bakın;
GoHome!
ByeBye
Tromaville
Moonlight
Hide
IDKFA
NewOne
MyBrainsFaster
UltraScience
ScienceForNothing
JudgementDay

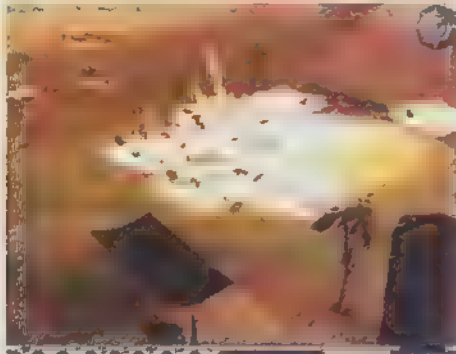
Star Wars:

Galactic Battlegrounds

Oynadığınız bölümü kazanmak için oyundayken chat bölümüne giderek "Luke Skywalker" yazın.

S.W.I.N.E

Oyunda hile kodlarını kullanmak için Shift ve Enter tuşlarına aynı anda basın ve konsolu açın, daha sonra aşağıda ki kodları girerek aktif hale getirebilirsiniz.
smarten: Seçilen ünitenin rütbesini terfi eder



mo money: +1000 kredi
quicker than death: Tek atışta düşmanı ortadan kaldırır.
blitzkrieg: Oynadığınız bölümü atlayarak diğerine geçer.
instant delivery: Tüm üniteleri hızlandırır

Mat Hoffman's Pro BMX

Oyun sırasında Pause yaparak oyunu durdurun ve Shift tuşuna basılıyken aşağıdaki kodları girin.

S66S Şişman lastikler
4awd Mükemmel dengeyi ayarlar
4w62 8 dakika süre ekler
648w Burnside aktif olur
648a School aktif olur
648d Warehouse aktif olur
648s Granny aktif olur

Sea Dogs

Denizdeyken Ctrl+ Z tuşlarına aynı anda bastıktan sonra aşağıdaki kodları kullanın.

have live: Gemi tamir edilir ve mürettebat tamamlanır
expu mne: Experience verir.
deneg day: Para verir
get me magic: Topların verdiği hasarı artırır.
make screen shots: Toplardan alınan hasarı yok eder.
now i flying: Ctrl + F tuşlarını kullanarak kamerayı hareket ettirebilirsiniz.
fire from camera: Keypad üzerinden "0" tuşu ile kameradan atış.
Teleport: Ctrl + L tuşlarına aynı anda basarak geminizi kamera konumunda Teleport edebilirsiniz.



Empire of the Ants

Oyunda hile yapabilmek için oyunun kurulu olduğu dizinden komut satırına /11 ekleyerek oyunu çalıştırın.
(C:\Ants\Ants.exe /11) Oyuna bu şekilde girdikten sonra başladığınızda F11 tuşuna basın ve aşağıdaki kodları girerek aktif hale getirin.
Showmap: Haritayı ortaya çıkarır.
Disco: Anthill Disco Partye dönüşür.
marche: Karıncaları dondurur.
WinLevel : Oyunu kazanır.
LoseLevel: Oyunu kaybeder.
wannaFood: Yiyecek verir
wannaMat: Tüm malzemeleri verir





METALİKA

Hopnize yeniden selam arkadaşlar. Köşemin kışır olduğunu biliyorsunuz. Her hafta yazı yazıyorum. Aralık ayına girdiğimiz şu günlerde ben de askerde olacağım. Yeni arabalar, planlar ve arabaların orijinalini bozup çıkartınalarla modifiye olmayı seven elemanlar benim için de "o simdi asker" veya benzeri çıkartınalar yaptırarak arabalarına, Bu yüzden oyun yazılardan bir süre uzakta kalacağım, ayrıca mail atan olursa onlara da cevap veremeyeceğim. Ama askerle ne gibi bir ortamda olacağımı da henüz bilmiyorum. Belki haftada bir kere de olsa bilgisayarla olaşma olayını edebilir. Yazın, oyun fanatını yazılarını ve mektup köşesine kalacağımız yerden devam edeceğiz hayalleri ile. Çünkü kışır dönem geçiyoruz. Gerçi o da tam belli olmadı ama, ruhlarımız kışır olacak ve yazın bilecek. Mektup köşesini sevgili arkadaşım Özgür'e devrediyorum. Aynı zamanda diğer arkadaşlarım Kerem, Hasan ve Tolga da benim yokluğumu anlamayacaklar bu dan eminim. Dadığım gibi benim ilgilendiğim mektup köşesi bundan sonraki dan Ribaren Özgür'e geçti, o yüzden bu köşe ile ilgili mektuplarınızın Ribaren'e sevniriz. Hatta birbirimize bile sarılırız sevniriz. Nothing Else Matters köşemi de devam ettireceğim. Buradan da 1. ve 2. aylarda tek yazım bu köşe olacak. Çünkü bildiğiniz üzere, bunun gibi kendiliğinden sınırsızca söyleyebileceğim bir köşeyi yakışık 6 yıldır yapıyorum. Kışmet bu zamana imiş. Neyse, işi uzatmadan hemen bitiriyorum. Bu ay da çok şey anlatacağım sizlere.



METALİKA

Geçen ay Metallica ile ilgili bir şeyler yazdım. Bu ay da çok şey yazacağım. Daha önce dinlememiş olan arkadaşlar Metallica'yı yapma. Benim için bu ayda Emin olan bir dinlemez. Hayatınızın büyük bir kısmını güzel bir şekilde etkileyecek, mükemmel bir grup ile tanışma şansınız ve daha da fazlası olacaktır. Bu ay canımız Metallica'nın ilk albümüyle sizleri tanışacağız. James ve Lars, grubu kurup Dave ile birlikte önce ilk olarak "No Life For Leather" demo albümünü çıkartmışlardı ve bunu kopyalama yoluyla bütün arkadaşlarına dağıtarak, kendi bir albümü demeyen ama çok iyi olan bir albümü ne palmışlardı. Daha sonra Dave'i çok iyi için grubun yollarını ve Exodus'un müthiş gitarist, benim de şahsen çok kızıma bulduğum Kirk Hammet'in adı bile Kirk, hammet'in vardı, onun adı da James'in ki) aldılar. Gitar aralarına katıldıktan sonra ilk albümleri çıkartan ve 1983 yılında ben 4 yaşındayken ilk albümleri olan "Kill 'Em All" çıkardılar. Kimisi onları bu sound'un power metal dedi kimi ise trash olarak nitelendirirdi. Ama sonuçta Metallica piyasaya çıktı, yer yerinden oynadı ve günümüze kadar gelen (çok da) dünyanın en çok duyulmuş olan Rock grubu piyasaya çıktı. Baktık en iyi demedim, ben de en iyi ama çok iyi. Black Sabbath veya Led Zepplin veya Beatles daha iyi diye düşünüyorum. Ben de Metallica'dı. Hem ben de zaten "en bilmiş" dedim. Şu anda sokakta daha Metallica ben de kendim de düşünmemiş olan ama Metallica kahırta giren onlarca albümün bundan da artı. Her neyse, ilk albümleri ben de mükemmel. Her albümü mükemmel işler. İkili de mükemmel. Bazen şarkılar var ki içinde ben en az 500-600 kez dinlemişim. Bunkarın başında da Seek & Destroy, belki hafta sonu savaşın resmî şarkısı bile olabilir. Mükemmel bir şekilde çıkıyor. Çünkü, No Remorse da savaşın resmî şarkısı olabilir. Hi The Cross Metallica'nın şarkısı olma özelliğini taşıyor. Motorbreath, motorbreath, motorbreath. Grubun ilk enstrümental şarkısı Cliff'in yazdığı. Her neyse, Metallica'nın Anesthesia da bu albümde.

Gitar çalan arkadaşlara önerim, bu albümü dinlemeyi. Çünkü bu albümdeki şarkılar çalınacak. Sonraki ay da...



gelecek. Bu albümü Seek & Destroy, Jump in The Fire (ilk baştaki bölge) olarak alırdınız mı genel çok kolay) çalması kolay ve zevkli şarkılar. Sonuç olarak bu albümü taran ederek Metallica hayatınıza ilk adımınız olacak. Siz arkadaşlar. Pişman olmayacaksınız, bana güvenin.

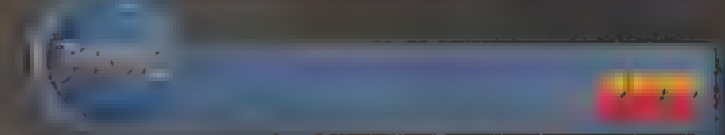
Albümün En İyi Parçaları

- 1-Seek & Destroy
- 2-Jump in The Fire
- 3-Motorbreath

Albümden Bir Lyric (Motorbreath)

Those people who tell you not to take chances
They are all missing on what life is about
You only live once so take hold of the chance
Don't end up like others the same song and dance

Bu albümü Metallica'nın en iyi albümlerinden biri. Benim Metallica'nın en iyi albümü. www.metallica.com'a hopniz bekliyorum. Site şu anda tam değil ama yakında mükemmel bir şekilde tamamlayacağım vakit olursa.



bu albümü dinlemeyi. Çünkü bu albümdeki şarkılar çalınacak. Sonraki ay da... Metallica'nın en iyi albümlerinden biri. Benim Metallica'nın en iyi albümü. www.metallica.com'a hopniz bekliyorum. Site şu anda tam değil ama yakında mükemmel bir şekilde tamamlayacağım vakit olursa.

bu albümü dinlemeyi. Çünkü bu albümdeki şarkılar çalınacak. Sonraki ay da... Metallica'nın en iyi albümlerinden biri. Benim Metallica'nın en iyi albümü. www.metallica.com'a hopniz bekliyorum. Site şu anda tam değil ama yakında mükemmel bir şekilde tamamlayacağım vakit olursa.

bu albümü dinlemeyi. Çünkü bu albümdeki şarkılar çalınacak. Sonraki ay da... Metallica'nın en iyi albümlerinden biri. Benim Metallica'nın en iyi albümü. www.metallica.com'a hopniz bekliyorum. Site şu anda tam değil ama yakında mükemmel bir şekilde tamamlayacağım vakit olursa.

bu albümü dinlemeyi. Çünkü bu albümdeki şarkılar çalınacak. Sonraki ay da... Metallica'nın en iyi albümlerinden biri. Benim Metallica'nın en iyi albümü. www.metallica.com'a hopniz bekliyorum. Site şu anda tam değil ama yakında mükemmel bir şekilde tamamlayacağım vakit olursa.

bu albümü dinlemeyi. Çünkü bu albümdeki şarkılar çalınacak. Sonraki ay da... Metallica'nın en iyi albümlerinden biri. Benim Metallica'nın en iyi albümü. www.metallica.com'a hopniz bekliyorum. Site şu anda tam değil ama yakında mükemmel bir şekilde tamamlayacağım vakit olursa.

bu albümü dinlemeyi. Çünkü bu albümdeki şarkılar çalınacak. Sonraki ay da... Metallica'nın en iyi albümlerinden biri. Benim Metallica'nın en iyi albümü. www.metallica.com'a hopniz bekliyorum. Site şu anda tam değil ama yakında mükemmel bir şekilde tamamlayacağım vakit olursa.

bu albümü dinlemeyi. Çünkü bu albümdeki şarkılar çalınacak. Sonraki ay da... Metallica'nın en iyi albümlerinden biri. Benim Metallica'nın en iyi albümü. www.metallica.com'a hopniz bekliyorum. Site şu anda tam değil ama yakında mükemmel bir şekilde tamamlayacağım vakit olursa.

bu albümü dinlemeyi. Çünkü bu albümdeki şarkılar çalınacak. Sonraki ay da... Metallica'nın en iyi albümlerinden biri. Benim Metallica'nın en iyi albümü. www.metallica.com'a hopniz bekliyorum. Site şu anda tam değil ama yakında mükemmel bir şekilde tamamlayacağım vakit olursa.

bu albümü dinlemeyi. Çünkü bu albümdeki şarkılar çalınacak. Sonraki ay da... Metallica'nın en iyi albümlerinden biri. Benim Metallica'nın en iyi albümü. www.metallica.com'a hopniz bekliyorum. Site şu anda tam değil ama yakında mükemmel bir şekilde tamamlayacağım vakit olursa.

bu albümü dinlemeyi. Çünkü bu albümdeki şarkılar çalınacak. Sonraki ay da... Metallica'nın en iyi albümlerinden biri. Benim Metallica'nın en iyi albümü. www.metallica.com'a hopniz bekliyorum. Site şu anda tam değil ama yakında mükemmel bir şekilde tamamlayacağım vakit olursa.

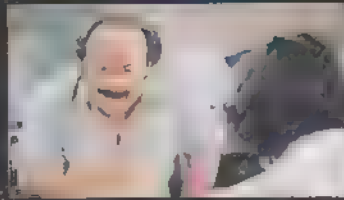
bu albümü dinlemeyi. Çünkü bu albümdeki şarkılar çalınacak. Sonraki ay da... Metallica'nın en iyi albümlerinden biri. Benim Metallica'nın en iyi albümü. www.metallica.com'a hopniz bekliyorum. Site şu anda tam değil ama yakında mükemmel bir şekilde tamamlayacağım vakit olursa.

bu albümü dinlemeyi. Çünkü bu albümdeki şarkılar çalınacak. Sonraki ay da... Metallica'nın en iyi albümlerinden biri. Benim Metallica'nın en iyi albümü. www.metallica.com'a hopniz bekliyorum. Site şu anda tam değil ama yakında mükemmel bir şekilde tamamlayacağım vakit olursa.



المجلد ١٠

12-115



DVD'ye gelince, ben de DVD'deki en güzel extra özelliklerden biri "Gökmenet"
"Man On the Moon" şarkısının klipinin olması. Benim de beğenerek dinlediğim
ve önümüzdeki aylarda Rock köşemizde tanıtacağım REM grubunun bu şarkısı
gerçekten dilime pelesenk olmuştu filmi izledikten sonra. Dakika başı dinliyordum
yahu. Sonra gitar tablalarını bulup kendim kaydetmişim benim versiyonumu bilgi
sayara. O denli güzel bir şarkı yanı. Ayrıca REM'in The Great Beyond albümü şarkı
kısının da video klipi bu DVD'de. Bu arada film tam 2 saat.

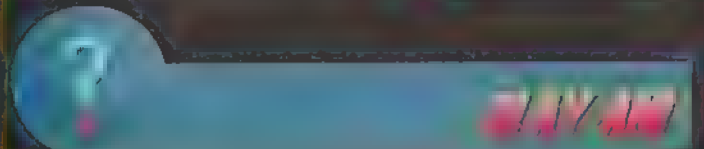
Aynı zamanda Andy Kaufman'ın anlatan bir belgesel de yine bu DVD'nin baş-
sunduklarından. Çoğu DVD'de olan "deleted Scenes" yani kesilmiş sahneler
yahu. Sonra gitar tablalarını bulup kendim kaydetmişim benim versiyonumu bilgi
sayara. O denli güzel bir şarkı yanı. Ayrıca REM'in The Great Beyond albümü şarkı
kısının da video klipi bu DVD'de. Bu arada film tam 2 saat.

Benim 5 yaşındaki kuzenim Ayşe de beğenerek dinledi. Ben de ona söylemeye başlamıştım...

Hey Andy did you hear about this one
Tell me are we locked in the punch
Andy, are you goofing on Elvis "hey baby"
Are we loosing touch?



If you believe, they put a man on the moon,
If you believe, there's nothing obviously,
Then nothing is cool.



Şimdi sizlere bir anı olarak, hayatımın en güzel anlarından biri olan, Top Model,
Claudia Schiffer ile tanışma olayımı anlatmak istiyorum. Gerçekten benim hayatımda
ki en güzel ve inanılmaz olaylardan biri idi ve bunu da derinleştirecek bir şekilde
teşekkür ediyordum.

Ben çocukluğumdan beri, daha doğrusu çocukluğumdan itibaren Blue Jean dergilerinden,
fan posterlerin birinde Claudia Schiffer'i ilk kez gördüğümde beri ona böyle hayran
ve aşık karışımı bir şeydim. Tabii o zamanlar ne internet vardı ne bir şey vardı, ben de
gazetelerden, sağdan soldan bulduğum resimlerini falan kesip biriktirirdim. Bu işin
aşkıllık olduğunu geçtiğimiz yıllarda anladım ama olsun. Çocukluk hevesi işte. Her neyse,
bir güzel Claudia albümünü vardı, daha sonra internet olayı devreye girince diğer
resimleri biriktirmeye başladım. Sırf bu iş yüzünden Almanya'dan bir adamla tanıştım
bana 2 cd yolladı adam. Danke Helmut. Bu arada Claudia'nın resim ve videoları ile de
buluştum. Sonra bir güzel Claudia sitesi yaptım falan. Bunlar olayın geçmişi.
Eskişehir'de İnşaat Müh. da okuyorken kantinde oturuyordum, gazetedeki ufak bir kupa
gördüm. "Claudia 26 Kasım'da Ankara'da" diye. Allah Allah dedim. Hayal mi görüy-
ordum yoksa ne lan bu dedim kendime. Acaba gelsen, en azından 1-2 saniye de olsa
yıllardır hayranı olduğum kadını görebilecek miyim falan diye düşündüm. 26 Kasım
geldi, çıktı. Bu olay, Çankaya'da bir mücevher mağazasının açılışı idi. Özgür ile öyle
saatlerinde orada olduk. Etrafa dolandık, her neyse, Claudia akşam 9'da gelecekti,
(hala o gün arabada Özgür ile ilk defa "Tum Tum The Page" şarkısını dinlemişlik rüyacı
ama bir kalabalık görebilecektik). Tüm medyaya orada. Bir de herkes grandiyuvala veya
her neyse, benim üstümden de beğenili kazak, üstünde motorcu deri ceket, ayakları
botlar falan. Saçlarım da omuzlardan aşağı, tam enteresan bir tipti yani orada. Her
neyse, ben oradaki polislerle falan muhabbet kurmaya çalışıyordum ki yakınlarda dur-
abiliydim. Claudia saat 11'de geldi. Aman Allah'ın ben hayatımda o kadar güzel bir in-
san görmemişim. Ben onu orada 15 saniye falan yaklaştık 1.5 metre kadar yakından gö-
rdüm ya, hayatımın en heyecanlı anlarından biri idi.

Daha sonra herkes içeri girdi, kalabalıktan bir kadın, benim gibi davetiyeye tam davet-
yanlar dışında. Herkes evine dönüyor, Özgür de baktı gitti. "Ben gördüm yeter ölm-
e dedim. Ama ben de hala bir umut, daha çok görmek istiyordum. Bir an bir olay oldu ve ka-
pıda bir kargaşa çıktı. Normalde herkes (yani zengin hanımlar) içeri gidiyordu, adını
söylüyordu, davetiyeyi de verip içeri doğru ilerliyordu. İşle o kargaşalıktan işiylede beni
başım girdim abi içeri. Kimse ne bir şey soruldu ne etti. Tabii içeride en alakasız tip be-
nim. Bütün herkes böyle zenginler falan. Ben de deri ceket, uzun saçlar böyle değişik
bir tip. Her neyse, Claudia en üst kattaymış. Oraya çıktım o kalabalıkta millet ile kaka
Sonra kapı açıldı, Claudia dışarı baktı, e en tepedeki kalle de benimki olduğundan gö-
rdü ilk beni gördü. İki saniye falan bana baktı ya ben iyice aşık oldum kadına. Ama in-
hilmez güzel ya anlatamam yanı. Boyu zaten ayakta kalabilen ile benim kadardı, yani
1.90-1.91 falan. Ben hiç kendim kadar uzun bir bayan görmemişim. Her neyse, işte
Claudia dışarı çıktı, dolanıyor aklıma, millet birbirini eziyor kadını gördüğü diye, fotoğ-
raf çakıyordu diye. Ben de devamlı bodyguard'lar gibi Claudia'nın dönünde doluyordum.

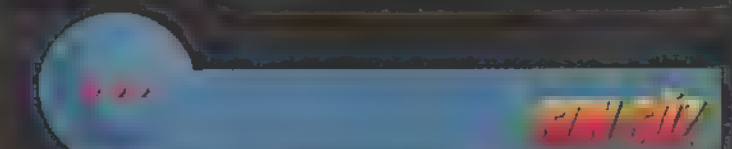
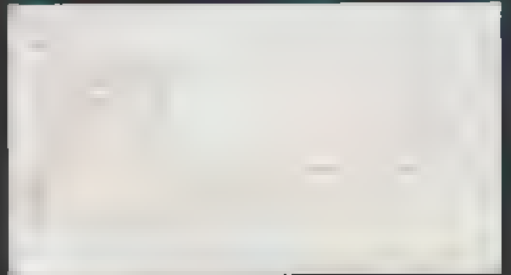
O gün niye kimse bana bir şey demedi hala anlamadım, anlayamıyorum. Ehuhe. Her
neyse, ben en küçük ihtimalle de göze alarak hazırladığım kağıdı ve kalemi cebimde
kaldırdım, Claudia'nın yakınlarda devriye gezmeye devam ediyordum. En heyecan-
verici kısım o anda oldu. Claudia benim böyle tam salak aşık adam olduğumu anladı
herhalde suratındaki heyecandan ve devamlı dibiinde dolamamdan. Yürüyorken
döndü, durdu, beni yanıma çağırıp ve kalemi istedi. Ben heyecandan kağıdı verdim
o da şaşırdı. Sonra kalemi verdim, kağıdı da benim elimdeydi, sol eliyle benim sağ eli-
ni tutarak kağıdı ilk önce izletti. (Artık o anki heyecanımı aklımda tutmam için bana

neler oluyor orda) yıllardır aşığı olduğum kadını aramda 30-40 cm mesafe var, elimi
tutarak kağıdı izlettiyor, o'of. Sonra adımı sordu, tabii ben "Gökmenet" deyince bir şey
anlamadı, ben de harfleri sıra sıra söyledim. Ben o sırada uçuştayım tabii. Başıma ge-
lenlere inanamıyorum. Orada çok kısa konuşma imkanını ölümlü. Ondan sonra
kağıdı izletti ve elimi sıkı. Artık o an dünyada benden daha mutlu bir adam yoktu
herhalde. Yıllardır beklemediğim en büyük amaçlarımdan birine ulaştım. Hala da peşinde
dolamaya devam ettim o gece. Çünkü kadına bak bak insan dayanıyor, Oğlanüstü
bir güzel yanı. Sonra oradaki gazetecilerden biri bodyguard'lerden birine küfredi. Ben
ise bodyguard'lar haklıydı, çünkü adamlar olmasa gazeteciler kadını hiç edocekler,
zecekler. Öyle bir yükleniyorlardı ki ben bile eziliyordum yahu. Sonra tabii küfreden
gazeteci hafiften hırpalandı. Daha sonra diğerleri de küfrediler ve kavgaya çıktı. Sonra
Claudia'yı olay yerinden kaçırmak zorunda kaldılar. Kadıncağız da şaşırdı. Tabii ki e-
mel gün, haber sapılarak "Claudia'nın bodyguard'ları adam dövdü" diye yayınlandı.
Mim gazetelerde. Halbuki gazeteciler haksız, bodyguard'lar haklıydı. Bunu kendi göz-
lerimle gördüm. Zaten o zamandan beri gazetedeki çıkan haberlerin çoğuna inanmam.
Claudia'yı yangın marifetinden kaçırırken, benim aklım başı karış havada ya, ben
de kendimi kapımdan ben de çıkmaya başladım. O sırada bodyguard'lardan biri beni
"ben nereye lan" diyerek itti. E, bana anlaşılmaz zaten. Ben de cevap veremedim ve
çıkamıyordum. Son görüşüm de o oldu. Ama mükemmel bir olaydı ya. Süperdi süper.
Ama nedense ondan sonra pek bir Claudia hevesim kalmadı. Herhalde herkesin ufa-
kalebilir biri olduğunu anladıktan sonra gözümüzde insanları o kadar da büyütme-
ye gerek yok.

Şimdiki anımda, Çankaya'da bir tanışma. Gerçekten de daha önce tanıştım da im-
zaları olduğu için çok kısa sürdü. İnşallah bir gün özel olarak tanışmayı çok istiyordum.
Ayrıca eskiden sonra Amerika'ya döndüğümde Metallica ile tanışacağım. Çünkü tah-
minimce yazın yeni albümün turuna çıkacaklar ve ben de backstage pass olacağım. O
işleri de yapacağım kafama koydum. İnsan kafasına koyarsa bir şeyi anında sonuna
yapıyor. Güzel halukardan da sırada Victoria Silvstedt var tanışmak istediğim. Bak-
tım ona da bir denk gelirse tanışacağım.

Bu arada Claudia olayında en büyük hayranıyım olayı fotograflar makinesi çalıyor
oldu. Çünkü ben sadece onu bir kere görebileceğimi zannediyordum. Yani o gün gel-
mekten bir hafta önce "Gökmenet, içeri gireceksin, Claudia ile konuşacaksın, el sıkış-
acaksın, 30 cm yakından göreceksin" diye, ben de ona "hadı lan" dardım. Ama bıldı.

Zaten o gün bol bol tv'ye
de çıkmışım. Eskişehir'e
döndüğümde tüm
arkadaşlarım "alelin lan
sani soyuntuk" falan
dediler. Tabii uzun bir
yücedün üstünde uzun
sağı bir kelle, büyük bir
burun, deri ceket falan
çok göze çarpan
enteresan bir tipti vardı
oraya için. Neyse ya
Eğlenceliydi vallaha



Bir yerde okuduğum bir hikayeyi dindirek aktarıyorum

Tavuk

Bir zamanlar, büyük bir değde kartalar yuva yaparmışlar. Bir kartal da 4 tane yuvu-
las ile bu değde yaşıyorlmuş. Bir gün bir deprem olmuş. Ve yumurtalardan bir tane
sağdan yuvarlana yuvarlana, vadide yer alan bir çitliğe kadar düşmüş. Bu çitlik bir
tavuk çitliğiymiş. Çitlikteki tavuklar, bu değişik ve normalden büyük yumurmayı sahip
olmaya karar vermişler. Yapak bir tavuk bu yumurtayı ve içinden çıkacak yavruyu
koruması altına almış.

Bir gün, küçük kartal doğmuş. Çevresinde tavuklar görmüş ve kendisi bir tavuk za-
nelmiş. Bütün tavuklar da ona bir tavuk gibi davranmışlar. Ailesini de çok seviyormuş.
Çinden, bazen, ben kimim? sorusu geçiyormuş. Ama o bir tavukmuş. Bunu böyle bi-
lmiymiş. Birgün çitlikte oyun oynarken, yukarı baktığında bir grup kartalın özgür-
lüklerini görmüş. "Aman Allahım, ne kadar güzel uçuyorlar. Bende onlar gibi
uçmayı çok istiyordum" demiş. Tavuklar, bu düşünceye hep birlikte gülmüşler. "Sen bir
tavukun ve tavuklar uçamazlar" demişler. Küçük kartal, artık daha sık gökyüzüne
bakıyor ve uçan kartallar gibi uçmak, özgür olmak istiyormuş. Ne zaman bu düşünce
zindan arkadaşlarını, ailesine bahansız, hep şu cevabı alıyormuş. "Sen bir tavukun
Bırak bu hayalleri".

Zamanla, küçük kartal var bu düşünceleri kabul etmez. Hayal kımaktan vazgeçmiş, ve
hayatını bir tavuk olarak yaşamaya karar vermiş. Ve hayatının sonu geldiğinde de bir
tavuk olarak ölmüş. Mesaj: Ne olduğun düşünürsen o olursun. Eğer hayatınız her
şeyi bir zamanında, kartal olma hayalini kurarsanız, hayallerinizi takip edin. Tavuk
kızın sözlerini değil.

Benim yorumum: Anı birine anlatırken kayıtlıyorum ama o kartal nasıl oluyorsa izkale
olarak tavuklara benzeyor orasını anlamadım. Yani kardeşim birkaç ay sonra kartal
değ gibidir, 1.5 metre kanat olur hayyende, tavuklara nasıl aynı olur? (biliyom-
rezil ettim hikayeyi. Ehuhe)

Bu ayın israfı

"Few people are capable of expressing with equanimity opinions which differ from the
prejudices of their social environment. Most people are even incapable of forming
such opinions."

Albert Einstein

YAZI YERLEŞİMİ: Behcet Necatigil

Behcet Necatigil

www.goktugyukseki.com

MEKTUP KÖŞESİ

CDYUN Dergisi
Sölen Sok. 10/2
Çankaya/ANKARA 06550

MEKTUP KÖŞESİ

firestarterteam@hotmail.com

Yeniden merhabalar arkadaşlar. Gerçi düzeltmeler başlığı altında da yazmıştık ama geçtiğimiz ay, mektup köşesinde mail adresi yanlış çıkmıştı.

Aslında goktugyuksele@hotmail.com olacaktı. Ne var ki zaten zeki okurlarımız hemen index sayfa-sından benim mail adresimi buldular ve mail attılar. Dergimiz bir yıl aradan sonra yeniden çıktığından dolayı: sorular soruların çoğu benzer idi, bu yüzden de bu ay, kişisel mektuplara yoğunlaşmak yerine Sıkça Sorulan Sorular gibi bir şey hazırlamak istedim. Böylece dergi hakkında çoğunuzun merak ettiği soruların cevaplarını vermeye çalışacağım.

1-Neden kapandınız, neden açıldınız?

Geçtiğimiz yıl, ekonomik kriz de haff haff kendisini göstermeye başladığı zamanlar kapanmıştı biliyorsunuz arkadaşlar. Çünkü yine hepinizin iyi bildiği gibi, eğer belli bir tırajı geçemezsek, basılan dergiler bir süre sonra toplatılarak büromuza geri gönderiliyor. Bu da bizi zarara sokuyor, kritik bir duruma geldik ve son dergimizi de çıkartıp kapanmış-tık. Ne var ki daha beter kriz ortamında yeni-den canlandı, hazırlandık ve yaklaşık 15-20 gün gibi bir süre içinde yeniden doğuştaki ilk sayımızı hazırladık. Umarız bu sefer işler da-ha iyi gidecek ve kriz bizi etkilemeyecek...

2-Sayfa sayısı artacak mı?

İşte en çok gelen sorulardan birisi bu arkadaşlar. Evet, satışlarımız iyi giderse sayfa sayımızı arttırıp ilk aşamada 80, sonra da 128 yapmayı planlıyoruz. Ama dediğimiz gibi bu artış satışlara bağlı, satışlar da kime bağlı onu iyi biliyorsunuz, sizlere.

3-Kağıt kalitesi artacak mı?

Zaten bu ay farkına varmışsınızdır, kağıt kalitemizi arttırdık, mümkün olduğunca da arttırmaya devam edeceğiz. Önümüzdeki yıl, bu artışa devam ediyor olursak herhalde mukavvaya falan basıyor olursunuz dergiyi. Ehuhe.

**4-Dergimizde Playstation oyunlarını
tanıtacak mısınız?**

Şimdilik bunu düşünmüyoruz arkadaşlar. Aslında her şey zincirlemesine ilerliyor. Örneğin, sayfa sayısı artarsa tabii ki Playstation oyunlarını da tanıtmak için yerimiz olur ve tanıtırız. Gerçi Playstation 2, Playstation'dan çok daha iyi ama yurdumuzda pek fazla yayılacağını zannetmiyorum onun, en azından şu tarih itibarıyla. Ama yüzlerce, binlerce PSX oyuncusunun olduğunu biliyoruz ve sayfa sayımız artarsa o işi de yapabileceğimizi umuyoruz.

5-Neden Emülator köşesi yok?

Çünkü bildiğiniz üzere, çoğu emülatör adam gibi çalışmıyor arkadaşlar. Özellikle Bleem falan. Zaten piyasada bazı Playstation oyunlarını sanki PC oyunuymuş gibi satıyorlar, içlerine emülatörleri koyuyorlar. Biliyoruz ki emülatör işi pek sağlıklı bir iş değil. Aslında bilgisayar ile belli bir süre uğraşmış bir kişi için emülatördü, carttı carttı çok kolay şeyler ama bir de şunu göz önünde bulundurun. Dergimizi alan, 7-8 yaşında da bir sürü arkadaş var. Onlar da bu işlere girerler ve bilgisayarlarına zarar verirdi, veya en azından oyunları çalıştıramayıp morallerini bozarlarsa, buna sebebiyet vermek istemiyoruz. O yüzden elimizden geldiğince, çalışır olduğundan emin olduğumuz şeylerden bahsetmek



İstiyoruz sizlere. Gerçi şahsen ben çocukken boza boza öğrendim bilgisayarı, her yerini kurdardım aletin, haftada bir bakıma giderdi, ama hem herkes ben değil, hem de başkasının bilgisayarının sorumluluğunu üstlenmek kolay değil.

6-İkinci CD nêrde be hoca?

İkinci CD de inşallah satış grafiğimiz çerçevesine gerçekleştirmek istediğimiz bir şey arkadaşlar. Bu ikinci CD'de daha çok demo, daha çok tam sürüm oyun vermeyi planlıyoruz. İnşallah çıkartırız.

7-Göktuğ abi, sen abi misin?

Aslında böyle bir soru gelmedi, ama herkes abi diyor bana, bir açıklama yapma gereğinde hissettim kendimi. Ben 22 yaşımdayım, ona göre davranın işte. İster abi deyin, ister Göktuğ deyin, ister dayı deyin, ister hoca, ister amca deyin ne dersiniz tamamdır. Geçen gün herifin teki benden en az 4 yaş büyük, geldi bana durup dururken "amca yüzbın lıran var mı" dedi. Tanımlamaya mı, yoksa a-damın isteğine mi, neye şok olacağımı şaşırdım.

Bu arada www.celikdostlari.com adresinden arkadaşlar bana mail attı, geçtiğimiz ay Nothing Else Matters köşemde Çelik abimizden bahsettiğim için. Bu arkadaşların da kendi sitelerinde yaptıkları bazı organizasyonlar ve güzellikler var. Eğer sıkı bir Çelik dostu iseniz, bu siteme de kesinlikle üye olmanızı tavsiye ediyorum. Böylece diğer Çelik dostları ile tanışabilir, konserlere beraber gidebilir, "Çelik Dostları" T-Shirt'ü alabilirsiniz. Çelik'i sevenlerin ikinci durağı da burası olacak galiba...

Evet, bu aylık genel sorulara cevap verdikten sonra önümüzdeki ay kişisel mektuplara devam edeceğiz arkadaşlar. Yalnız mektup köşesini 8 ayığına pek muhterem arkadaşım Özgür'e devredeceğimden, bundan sonra mektup köşesi ile ilgili mektuplarınızı ona şeyettirmenizi rica (hep rica ederdim bu sefer içimden rica etmek geldi) ederim. Fire Starter Team Captain Özgür'ün mail adresi ise, firestarterteam@hotmail.com.

Ben, milletin, arabasının arkasına benim için "o şimdiki asker" yapıştırmalarını yapıştırebilmelerini sağlamak için askere gidiyorum bu ayın sonunda. Yakın bir tarihte yeniden görüşeceğiz ama, inşallah...



DÜZELTME

Sevgili arkadaşlar, geçtiğimiz ay bizim dışımızda bazı baskı hataları meydana geldi. Bunlar için sizlerden özür diliyoruz, düzeltmelerimizi şu anda yayınlıyoruz.

Öncelikle aslında "kendini kendin doldur" fikri üzerine Kasım sayısında üç yazının bazı kısımlarını yayınlamadık. Böylece orayı kendiniz doldurup dergiyi sahiplenilme ve arkadaşlarınıza "bak lan benim yazım yayınlanmış dergide" diyebilme fırsatına sahip oldunuz. Ne güzel di mi. Evet, süper bir fikirdi aslında ama biz yine de yayınlayalım oraları. Bundan sonra da öyle şaka yapmayacağız. (valla şakaydı ha, yoksa renk ayırımında yapılan bir hata falan değil, valla bak)

Yazılarımızın eksik kısımlarını aşağıda yayınlıyor, tekrar özür diliyoruz...

ARCANUM (Sayfa 20)

Oyunda New Game diyerek girdiğinizde karşınıza iki seçenek gelecek. Bu seçeneklerden Pick Character hazırda bulunan karakterleri seçmenize, New Character ise en baştan sizin seçeceğiniz özelliklerini sizin belirleyeceğiniz bir karakterin oluşturulmasına yarıyor. Oyunda Human, Dwarf, Elf, Half-Elf, Gnome, Halfling, Half-Orc, Half-Ogre ırkları bulunuyor. Karakterinizi yaratırken bu ırklardan birini seçiyorsunuz. Pick Character'e girdiğinizde seçeceğiniz karakterler ve ırkları sırayla şunlar: Merwin Tumblebrook (Halfling), Clarisse Vorak (Half-Orc), Lugard Bloodstone (Dwarf), BelanT Seraa (Elf), Victoria Warrington (Human), Merik Luggerton (Half-Orc), Solomon Doone (Human), D'ren L'elor (Elf), Muck Evil Eye (Half-Ogre), Horace McGinley (Half-Elf), Godfrey Castlerburger (Gnome), Keree Melange (Half-Elf). Herhangi bir karakteri seçtiğinizde sağ alt tarafta karaktere ait bilgiler, karakter biyografisi bulunuyor. Initial Stats yazan üst kısımda ise karakter özellikleri ve seviyeleri kısaltmalar halinde verilmiş. Oyuna girince karşılaşacağınız ara yüz biraz karışık gelecektir, şahsen ben öyle buldum. Çok fazla detay var ve bunların hiçbirisi pas geçilecek gibi değil. Oyunda yapacağınız tüm hareket kaderinizi değiştirebiliyor. Bu yüzden her şeye hakim olmalı ve kullanımını biran önce kapmalısınız, yoksa ilerlemek mümkün değil.

RED FACTION (Sayfa 31)

Oyunda karakterlerle iletişim de çok güzel yapılmış. Ama bazı bug'lar gözümünden kaçmadı. Mesela bilgisayarının başında oturup yazı yazan bir kadının monitörünü patlatıyorum, hala yazıyor, kasayı patlatıyorum hala yazıyor. Hulen klavyeyi patlatıyorum hala yazıyor. Nesine yazıyorsun be bacım. Bilgisayar mı kaldı ortada? Ama hala ellerini yazı yazıyormuş gibi hareket ettiriyor. Sonra kafaya kurşunu yiyor. Artık yazmıyor. Düşmanlar da pek yüzsüz be kardeşim. Adamlar beni ilk gördüklerinde demediklerini bırakmıyorlar. Her tür pis lafı ediyorlar. Ben onlara ateş edip iki kovalayınca hemen "ben suçsuzum, beni affet, beni vurma lütfen" moduna giriyorlar. Lan güvenlik görevliliğin kitabında var mıdır bu. Çıkacan aslanlar gibi savaşıp ölücen veya öldürülen. Öyle iki yüzlülük olur mu. Son söz olarak, oyun çok çok çok güzel ve insanı oldukça havaya sokuyor. Baştan sona senaryo çerçevesinde çok zevkli bir şekilde oynuyorsunuz. Efektler çok güzel, bug çok az, yok sayılır, silahlar iyi, karakterler iyi. Sonuç olarak hepinize bu oyunu rahatlıkla tavsiye edebilirim. 2 CD, 1.2 GB da hard disk alanı istiyor. Hala az kapasiteli hard diski olan arkadaşlar da sonra uyardı demesinler. Olum gidin hard disk alın kendinize. İyiye ucuzladı. Sonra da bu oyunu alın. Ben de şu anda bu yazıyı bitirmek üzereyim ve sabahdan beri kafamın etrafında dolaşan sivri sineği öldürebilme şerefine erişicem biraz sonra. Hadi hepinizi selamladım yine, başka bir oyunda görüşmek üzere...

JACK ORLANDO (Sayfa 53)

Ordan bir tane de gazete alın ve çıkın. Şimdi Night O'cranes'e gideceğiz. Aşağı tarafa yürüyün (geldiğimiz yöne). Arabanın olduğu yöne doğru devam edin. Night O'cranes'in önüne geldiğinizde taksi şöfö- rüyle konuşun. 4,3 sırasıyla konuştuğumuzda Frank'in viski karşılığında araba tamir ettiğini öğreniyoruz. Daha sonra Night O'cranes'e girmeyi denediğimizde kapıdaki bodyguard bize kulübün dolu olduğunu söylüyor. Bu tosunla da kavga etmeye hiç niyetimiz yok tabi. Başka bir yol bulmamız lazım. Şimdi geldiğimiz yöne doğru yürüyün ve ilk ara sokağa dalın. Sağ tarafa devam edin ve köşedeki merdiveni kullanarak diğer tarafa geçin. Şimdi üzerinde gitar resmi olan bir afişin bulunduğu bir ara sokaktayız. Karşıda açık olan kapıdan girin. Girişte, sağdan 2. kapıyı (üzerinde yıldız olan) kullanın ve içerdedeyiz. Kostüm odasını geçtikten sonra kulüp'e ulaşıyoruz. Fıstığın teki sahnede şarkı söylüyor. Mekan oldukça sisli ve klasik. Biz şimdi barın önünde oturan sarışın fıstıkla konuşacağız. 2,2,2,3 sırasıyla konuşun ve bize katil hakkında bilgi vermesini umarak ona cebinizdeki 5 doları verin. Adamımızın adı August Bellinger ve Paradise otelinde kaldığını öğreniyoruz (5 dolar için oldukça cömert bir bilgi, tabi olayın 1933 senesinde geçtiğini unutmamak gerek).

Evet, bunlar eksik olan kısımlardı, diğer hataları saymak gerekirse;

COMMANDOS 2 ve de C & C: YURI'S REVENGE oyunları, Göktuğ YÜKSEL tarafından değil, Hasan YAKUT tarafından yazılmıştır.

Bir diğer hatamız ise mektup köşesinde olmuş. E-Mail adresini yanlış yazmışız. Mektup köşesi ile ilgili bütün mektuplarınızı firestarterteam@hotmail.com adresine bekliyoruz.

Son bir kez daha özür diliyor ve acele işe şeytan karışır lafını ispatlamış şekilde ilerleyen aylarda çok daha iyiye gideceğimize söz veriyoruz...

CD OYUN EKİBİ

İLKÖĞRETİM VE LİSE ÖĞRENCİLERİ OKUL YILLIKLARINIZI SAYISAL ORTAMDA HAZIRLAYIP ÜCRETSİZ OLARAK EKTEKİ CD'YE KOYUYORUZ

İşte Bulunmaz Fırsat!!!

Okulunuzu ve sınıfınızı tüm Türkiye'ye Cd'de tanıtın
Başvuran ilk beş okulun yıllığı ücretsiz hazırlanacaktır. (Sonra başvuran okullar için hazırlama ücreti 100\$'dır).

Göndermeniz gerekenler:

Word dosyası olarak (doc) veya NeoBook ile Siz hazırlayacaksanız **pub dosyası** (+ tüm resim ve ses dosyaları dahil) olarak.

1. Okul adı, Okul Müdürü, Öğretmenleriniz ve yer almasını istediğiniz görevlilerin; Ad ve soyadları, görev ve konumları.
2. Sınıf arkadaşlarınızın; Adı, Soyadı, sınıfı, okul numarası ve her birine ilişkin bir kaç cümlelik yazılar (okul numarası dosya adı olarak verilecek).

Fotoğraf veya bilgisayar ortamında (örneğin BMP veya JPG dosyası olarak)

1. Okul, Okul Müdürü, Öğretmenleriniz ve yer almasını istediğiniz görevlilerin resimleri (fotoğraf olarak gönderilecekse arkalarına kuşun kalemle, Ad Soyadı yazılmalıdır).

2. Sınıf, arkadaş grubu ve arkadaşlarınızın resimleri, (fotoğraf olarak gönderilecekse arkalarına kuşun kalemle, Ad Soyadı ve okul numarası yazılmalıdır) grup resimleri ve karikatürler. Ayrıca okul, logo ve bayrak çizimleri.

3. Okul marşını wav veya MIDI dosyası olarak gönderirseniz fonda yer alabilir.

Not: Her türlü resim ve disket, Yayınevimiz adresi olan EKONOMİST Yayınevi Şölen Sok. 10/2 Çankaya/ Ankara 06550 adresine gönderilecektir. Daha sonra bu resimler verdiğiniz adrese geri gönderilecektir. Sayısal ortamda ise internet üzerinden (Yalın Şengil) yalin@cdoyun.com adresine gönderilmelidir. Dilerseniz küçük bir ücret karşılığı CDOYUN'un WEB sayfasında da yer alabilirsiniz (bilgi için Tolga Savaşçı tolga@netcon.com.tr ile görüşebilirsiniz).

Not: Neobook programını sipariş (199\$) için Web adresi: www.neosoftware.com

NeoBook

PCOYUN

www.pcoyun.net

**SINAVatör
hediyeli**

BİNLERCE SORU VE
YÜZLERCE TEST İLE
ÜNİVERSİTEYE
HAZIRLANIN



18.000.000 TL.yi
Posta çeki hesabımıza
Yatırarak yayınevi
adresimize Makbuzu,
İstediğiniz 6 sayıyı ve
Adresinizi fakslayınız

Posta Çeki Hesabımız:
Ekonomist Yayınevi
107677
Fax: 312 440 1257

SINAVatör



Her ay
CD'de
yüzlerce
SORU

UNİVERSİTEYE HAZIRLIKTA
EN BÜYÜK YARDIMCINIZ

126 SINAV

10.000 SORU

(312)442 2490